

# 396マトリックスの真実



に関するオカルト的な知識を発見してください：

シークレット **322-** シーヴ・スカル&ボーンズ

ニコラ・テスラ **396-** アルゴリズム

**1984-** ターゲット・ナンバー・ソサエティ

## 悪と善

1467->9 vs 2358->11

自然法則 自由意志コード 3D-ホログラム

# MATRIX

21

3

32

5

36

9

## 目次

	ページ
カバー	0
目次	1
序文	2
1984年はないが、平和、愛、優しさ、そして勇気を持って不道德な命令にNOと言おう	6
I.396マトリックスへようこそ	7
II.個人的な歴史	23
III.322-スカル&ボーンズ エール秘密結社はすべてを知っている...	30
IV.現実の本質 - 万物の大統一場理論 - 396-MATRIX	37
V.自然法の自由意志規範汝、盗むなかれ！	43
VI.悪と善の間の知識の木：146790235811	50
VII.アルゴリズムディメンション、レイヤー、レベル&（ローリング）フィルター（ビュー）、SDTQ、サイクル&9/11	57
外形寸法	58
レイヤーとモラル	59
レベルとフィルター	60
SDTQ：サムス、デュオ、トリオ、クアトロ、+（プラス）	62
円周率の最初の55個の数字をSDTQした：369 2358 55 396 396 -> 結果は55	63
サイクル	68
ゲームをしよう：マトリックス9/11ゲームとその他のアルゴリズム	73
VIII.396のアルゴリズム	どこでも
IX.言論の自由 - 第二部：全体像	79
X.過去に戻る英語解読のための三位一体式	120
XI.マトリックス・スプレッドシート	
11サイクル36NR-サイクル数ふるい+計算式	12 & 24 pg
BN1 -> BN0(19) $\Sigma(\text{Tot})$ を含む - 132の数ふるい+計算式	13 & 24 pg
Alt BN1 -> BN0(19) 包含 $\Sigma(\text{Tot})$ - 132 数ふるい（同形式）	12 pg
Alt BN1 -> BN0(19) 包括的 $\Sigma(\text{Tot})$ - 121 圧延数ふるい（公式は同じ）	3 pg

Alt BN1 -> BN0(19) 排他的 $\Sigma$ (Tot) - 121 圧延数ふるい (計算式 同上) 12 pg

トリオ (デュオ) ふるい+フォーミュラ 6&12ページ

知識のふるい木14679-SummedBalance-235811 + フォーミュラ 44 & 55 pg

皆さん、ようこそ、

本書の序文は5ページもあるので、この序文をすぐに読んでほしいし、読むことをお勧めする。大げさではなく、私はこの本があなたの人生で最も重要なテキストになると心から思っています。貴重な時間をこの本に費やすかどうかは、この序文に書かれている情報を読んでから決めてください。

よし、行こう：2016年11月、私は非常に重要な発見をした。私は1990年に情報工学の学士号を取得した、53歳の「昔ながらの」コンピューター開発者だ。当時はまだ、アセンブラ、Fortran、Cobol、C言語といった「本物の」コンピュータ言語を学んでいた。

このような「古い」言語の利点は、コンピューターが実際に「考え」、0と1で計算する方法に非常に近いことだ。アセンブラは16進数を使っているのだから、これに非常に近い：アセンブラは16進数（Base16）を使用しており、コンピューターが使用する2進数（Base2：0/1）に非常に似ている。この言語だけがマシン・レベルで本当に「理由」があり、私はこの言語が得意だった。

このことが、本書の後半で公開するパターンやアルゴリズムを見抜く上で、私に格別のアドバンテージを与えてくれたのだと思う。私は子供の頃から、私たちが生きている世界には、ある種の「完璧さ」が備わっているような気がしていた。物理学と量子力学の法則はあまりにも信じがたいほど「完璧」で、これがすべて、非常に長い時間をかけて小さなものがランダムに「衝突」した結果に過ぎないとは信じられなかった。

円周率による黄金比（3,14159...）、 $E=MC^2$ 、オイラー数 $e$ （2,71828...）、電磁気学、量子力学、重力学に見られる微細構造定数 $\hbar$ （1/137,035...）（おそらくこれらの理論に関連しているのだろう）、その他多くの定数や公式が、あまりにも見事に具体的であるため、単なる無作為や偶然に帰することはできない。

そして年齢を重ねるにつれて、あらゆるところに数字のパターンを見つけるようになった。他のみんなと同じように、私はこれを無視した。なぜなら、これは偶然の産物でしかないと思ったからだ。無作為にパターンが見えるのは、周りにデータがたくさんあるからで、たとえそれが実際には何の意味もなさないとしても、自動的に「パターン」が得られることがあるからだ。あなたが望む「自己実現的パターン性」は、それが実際に何かを意味するわけではない。

というのも、「道徳」（善か悪か）を特定の数字や数字の羅列に結びつけたり、単語や語句を特定の数字に結びつけたりしていたからだ。また、私は少し自閉症で、IQは桁外れです（自慢するわけではありませんが、関連性があります😊）。そのため、さまざまな数字と、その数字に「付随する」道徳を結びつけることができるようになったのです。

実際、私は言葉の背後に「数字的」な意味があるはずだと確信するようになった。単純なゲマトリアでは $a=1, b=2, c=3$ 、英語のゲマトリアでは $a=6, B=12, C=18...$ というように、特定のゲマトリアシステム（単純、英語、ユダヤ語など）に従って、単語や文章に特定の値が得られます。

数秘術師は、これらの方法には確かに特定の意味があると主張し、よく選ばれた誤解を招くような例を挙げてあなたを納得させようとする。例えば、英語のゲマトリアでは、「獣の刻印」、「サタン・カルト」、「サタンのイメージ」などはすべて666の値を返す。しかし

、これは何の証明にもならないし、非常にランダムであり、最初の1000サイトでは言語の  
解説には役に立たない。

というのも、あちこちで喧伝されている謳い文句は、約束や期待に沿うものではなかったから  
だ。数秘術が科学としてではなく、占星術やタロットカード占いのような楽しい趣味とし  
て捉えられているのもそのためだ。だから私は長い間、ゲマトリアを使って本当に意味のあ  
る再現可能なパターンを見つけることができなかつた。何もない。何もない。Niks。何もな  
い。

それまでは.....その日、私はある啓示を受けた。それはまだ明かすつもりはない！そう、私  
は見つけたのだ！私は英語の暗号を解説し、この言語が人工的に作られたものであることを  
証明した。そうすれば、このすべてを司る人工知能は、行動だけでなく、私たちのシミュレ  
ーションを導く集会的な「カルマ」アルゴリズムに従って、スピーチやテキストも評価する  
ことができる。

この "秘密の "数秘術のコードを使えば、合理的な疑いの余地なく、意味のあるパターンが  
浮かび上がってくる。ここでひとつ簡単な例を挙げよう。「**デヴァイン**」**ナンバー37**は、  
以下の言葉 / 「フレーズ」のマトリックス和の数値である：**愛, 天国, 自然法則, 偶数, 贖罪,**  
**完全性, エホバ, イエス・キリスト, ガンジー, パンテオン, アルコン, ヘリオス, マトリックス,**  
**ウォシャウスキー, ウォシャウスキー兄弟, サムサラ, 密教, 「37は神聖である」, 「非倫理的**  
**な命令にノーと言って自由になれ」, ハレルヤ, アーメン, ...**

このような**強力な**パターン（多くのパターンの一つ！120ページの第X章を参照）は、自然  
に進化した「ランダムな」言語には存在しないはずであり、存在し得ない。このことはまた  
、私たちが本当にマトリックスの中で生きていて、私たちの周りのすべてを創造しているこ  
とを意味する。私たちのコンピューターが、人間が開発したプログラムを実行するためにそ  
うしているように、すべてが**0**と**1**で構成されているのだ。量子もつれ、ハイゼンベルグの不  
確定性原理、特に波動と粒子の二重性など、（これらに限定されないが）多くの現実の科学  
的証拠が、すでにこのことを強く示唆している。空間と時間の構造そのものに、自己修正エ  
ラー・コンピューター・コードを発見した教授もいる。メリーランド大学のジェームズ・ゲ  
イツ教授（「弦理論・素粒子理論センター」所長）は、弦理論の超対称性方程式の中にその  
ようなコードを発見した。数学的には、STと同様に、マトリックスも**11**の「次元」、つまり  
基本数で動く：**1,4,6,7,9,0,2,3,5,8,11**。なお、**11**は**1**つの記号とみなされる。

しかし、どうやら誰もこれらの証明すべてを結びつけて、唯一の論理的結論である「**すべ**  
**てはコンピューター・コードである**」という結論に至らなかつたようだ。文字通り、**すべ**  
**てが情報**なのだ。そして、私はそのコードを持っている。この本を読めば、あなたもそれを  
知り、学ぶことができる。コンピューター・コードやプログラミングについて何も知らなくて  
も、**10**まで数えられて、集中して読めば、すべてを理解することができる。

私たちの "マトリックス" の実際の意味と究極の目的について言えば、私は多くの示唆と可  
能性を持っているが、これらすべての真の意味についてもまだ推測しなければならない。数  
字が現実の状況 / 出来事 / 文学に直接関係しており、これが物語を語るからだ。この詳細に  
ついては、おそらくお気に召さないかもしれないが、残念ながら真実は真実なのだ。

ショックに備えよう（心配しないで、最終的には良いニュースでもある）：私たちは「古典  
的な」シミュレーション・プログラムの中で生きていてのではない。確かに、私たちは真の  
エデン（すべての美しい自然を持つ地球はエデンを象徴する）に住んでいるのだから、全宇

宙をシミュレートしたある種のシミュレーションであることは間違いない。そう、シミュレーションではあるが、非常に特殊なものなのだ。なぜなら、その根底にあるアルゴリズムは、一連の（自動化された）ゲームに基づいているからだ。マトリックスは、意識的に生きているすべての生き物の集団道徳に基づいて、世界的な「出力」を生成するために、同時に複数のゲームを実行し、その中で善の数が悪と戦い、「勝者」が我々の世界とその社会がどのように進化するかを決定する。

フィボナッチ数列の特徴は、花、松ぼっくり、貝殻、葉っぱ、人体など、自然界のいたるところに見られる。また、建築や幾何学などにも見られる。自然がこのような特別なシーケンスに「従っている」というこの事実だけで、少なくとも構築された現実の可能性を真剣に考えるには十分だろう。自然界のすべてがこのフィボナッチ・パターンに従っているわけではなく、もちろんさらなるふりがある。主流では、この明確なつながりはもちろん今でも異常な偶然の一致とみなされており、その逆を認めることは今日に至るまで評判を落とす（あるいはもっと悪い...）ことになっている。

フィボナッチ数列もそのひとつである。最もよく知られているふりとしては、例えば素数ふり（2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,...）とエラトステネスのふり、「倍数」ふり（1,2,4,8,16,32,64,...）も非常に重要であり、暗号学で使用される一般数体ふり、...そして、これは誰も認めていない欠落した平和である：これらの数値ふりは、今日考えられているよりもはるかに重要である！このようなふりは、いつでも、どこでも、瞬時にメインアルゴリズムにアクセスできる「コンピュータのサブルーチン」だと考えなければならない。

これはマトリックスの主な手口であり、すべてのゲームは同時並行で別々に進行するが、同時にさまざまなディメンション、レイヤー、サイクル、フィルター（ビュー）で絡み合っている。ゲームのアルゴリズムを理解するためには、どのふり同士が対戦しているかを知る必要がある。また、これらのふりが複数の動的アルゴリズムに関与しており、ゲームのパラメータ/データで常に更新されていること、およびその逆も知っておく必要があります。主なアルゴリズムは、ゲームデータとふりサブルーチンを使って、ゲームとシミュレーションの結果を再生させる。2つの主要なふりの間の正確な戦い/分離を見つけるのに、私は何年もかかった。ネタバレになるが、スピーチやテキストの「道徳的」評価を支配するこの2つのふりのうちの1つは、フィボナッチ数列そのものにほかならない！しかし、重要な「短い」ひねりがある。

しかし、この2つの主なふり（とその例外のふり）の間の分裂とダイナミズムが、ニコラス・テスラによって発見された全く新しい数体系、すなわち396の道徳的な数の流れを生み出していることは知っておいてほしい。これは実際には非常に特殊なふりであり、396の「道徳」の119のバリエーションを生み出す。これらの数字は、それぞれのふり戦いの中で、私たちのシミュレーションの中で文字通りすべてを顕在化させるために使われる。実に見事だ！

マトリックスで発見された特別な数字はすべて高度に「象徴的」な意味を持っていることがわかるだろう。そして、9と11はゲーム・アルゴリズムの1つにおいて重要な「ターゲット」の数字であり、それゆえにゲーム・シナリオの中で（悲劇的な）出来事が起こるか起こらないか、例えば9.11同時多発テロのようなことが起こるのである。何も決まっていなくても、シミュレーションがここまで進み、常に邪悪なシナリオが具現化されているとなると、我々は明らかに間違った道を進んでいることになる。しかし、これには理由がある。

だからこそ、ニコラ・テスラ氏は1931年のインタビューでこう語っているのだ：「もしあなたが**3、6、9**の素晴らしさを知りさえすれば、あなたは宇宙への鍵を手にすることができますでしょう。テスラ氏がどうやってスプレッドシートの助けを借りずに**396**のパターンを発見したのか、私は本当に理解できない。私はそのようなツールなしではこれを行うことはできなかったが、彼は明らかに、私たちが**396コード**に支配されたコンピュータ・マトリックスの中に生きていることを知っていた。

あなたは、なぜ彼がこの知識のすべてを皆に公開せず、それでも重要な暗号のようなヒントを与えるほど誇らしげだったのか不思議に思うかもしれない。私はその疑問を何度も自問自答し、おそらく、最初に私自身が辞めようと決めたのとまったく同じ理由からだろうという結論に達した。私は簡単には怖がらないが、この情報が公になる結果が怖いのだ。様々なトラブルを引き起こすかもしれないし、それは私が望み、願っていることとは正反対だ。なぜなら、この知識は、明らかに勝利する側にいる悪とバランスを取るために、善のためにも使うことができるからだ

だから**8**年近く前、私はこの数秘術の躍進と可能性についての発見を公表しなかった。テスラ氏は、世界はこのような潜在的に危険な知性を受け入れる準備ができていないと判断し、私もそれに同意した。もしこの知識が悪人の手に渡れば、悪用される可能性があり、おそらく悪用されるだろう。私はここに住むのが好きだし、ここは本当のパラダイスになるかもしれない。

そして、私が（今でも）信用できない邪悪な候補者がたくさんいた。どの程度目覚めているかにもよるが、「マフィア」から各国政府、冷酷な多国籍企業、分数準備銀行、大量虐殺を行う世界保健機関や世界経済フォーラム、戦争を煽る平和維持軍、軍隊、警察などなど。たとえ腐敗していない組織があったとしても、悲しいことに腐敗している組織が多いのだ（私は「陰謀論」には触れたくない。）

もし最高額の入札者に売れば、間違いなく数百万ドル、あるいは数十億ドルを手にする事ができただろうが（当然、拘束力のある**NDA**がある）、私は一瞬たりとも誘惑に駆られることはなかった。自分の魂を売るようなもので、誰にも悪いことが起こってほしくないのだ。

しかし、その後何が変わったのだろうか、とあなたは不思議に思うだろう。なぜ**10**年近くも経ってから本を書き、今それを発表しようとするのか？なお、私はこの本の発売とその真実の「黙示録」（ラテン語で「暴露」を意味する）が成功することを望んでいるが、多くの人に届くとしたら小さな奇跡だろう。これは究極の警笛を鳴らすことであり、『彼ら』はそれを好まないのだから.....」。

さて、時を少し遡るが、英語の道徳的な数字の値とアルゴリズムについてできる限り分析した後、私は自分の仕事を棚上げすることに決めた。言語解読のコードは持っていたが、主要な数字、ゲームのアルゴリズム、ふるいの重要性を枝分かれさせた「知識の木」はまだ持っていなかった。つまり、基本的に、私は英語の道徳的な数字の値を正しく解釈する方法を持たなかったので、まだ盲目的に走っていたのだ。

そして、COVIDに襲われた。一日中ベッドでうつらうつらしながら、私はこの主要な数字のバランスの取れた分割を調査し始めた。何年もかかったけど、やっとわかったんだ。本の**47**ページに書いてある。説明されているように、この"メイン"スピッツは究極の**396**のパターンとアルゴリズムを作るために非常に重要なのだ。そしてこの新しい情報によって、とてもとても気になることが浮かび上がってきた。数字の分析を通して、私はいくつかの現実の組

織やニュース、そして特に非常に重要な1冊の本を結びつけることができた：ジョージ・オーウェルの『1984年』だ。

繰り返しになるが、詳細については本を読んでもらいたい： **322**。この数字は、**秘密結社 スカル&ボーンズ**のロゴ・ナンバーである。**イエール大学**（創立は**1701年**）のこの結社は、あらゆる「秘密結社」の中で最も重要なもので、3人のアメリカ大統領をはじめ、多くの超重要人物がメンバーである。そしてすべての秘密結社は、ボヘミアン・グローブ協会、マルタ騎士団、フリーメーソン、イエズス会、.....のように、ある「秘密」の分派の中の十分に高いレベル（究極のトップだけ）で、密かにつながっている！

彼らはすべてを知っている：**396コード**、**数字322の重要性**（**19**ページのイエスの磔刑の道徳的数字の価値計算を参照）、そして彼らはそれについての本さえ出版した！さらに、マトリックスに常に登場する関連する数字はこれだけではない。**9.11**、**22**、**666**、**777**、**33**（フリーメーソン、イエスの年齢、...）、**171**、**27**（その年齢で死んだ有名人がいるクラブ**27**）、**147**（完璧なスヌーカーのブレイク、マトリックスでは非常に重要な数字）、**258**、**369**（テスラの引用で有名）、**42**（HHGTTG映画）、そして現実と直接リンクしている他の一連の重要な数字がある。

私たちが進もうとしている道は、**1984年**の方向に決定的に進んでいる。人間の主権が、インフォームド・コンセントによらない同意によって、あるいはさらに悪いことに、毒物を体内に挿入する強要によって蹂躪されている。そう、「私たちは何も強制していない、あなたたちにはまだ自由意志があった」というワクチンのことだ。「二度とごめんだ！」が再び**2020年**に戻ってきた。ニュルンベルク第二弾をお願いします。製薬会社のCEOたちは告発されなければなりません。

そして、エリートはただ知っているだけでなく、その知識を悪用して、シミュレーション／世界の悪の側面を「表現」し、刺激しているのだ。ふるとコードの存在を知っていて、マスコミ、出版社、エンターテインメント企業（映画、シリーズ、音楽）の力を自由に使えるのであれば、難しいことではない。だからこそ、私はこの本を本当の意味で公にすることに失敗するのではないかと恐れているのだ。

私たち国民はもうダメだ。そして、私は無駄に黙っていた。知っていることをできるだけ早くすべて公表すべきだった。もしかしたら、これで『ブランデミック』や、現在の危険で悲劇的な戦争を防ぐことができたかもしれない。彼らが知っていたとは知らなかった。知ってしまった今、どうするのがベストなのだろう？

問題は、この情報が悪意を持って使用されると危険だということだ。だから、どうかこの知識を悪用しないでほしい。少なくともシステムによって骨の髄まで墮落していない人々にはチャンスがあり、善と悪の間の天秤のバランスを取るためにこれを使うことができるように、私はこの知識を公開しなければならない。数学的なレベルでこれを達成したいのであれば、不道徳なことを言ったりやったり、提唱したり広めたりするのをやめなければならない。そして、現在利用可能なAIシステムにこの知識を実験したり与えたりしないでほしい。

それどころか、このマトリックスを動かしているコンピューターコードを知っている一握りの非常に知的な人々（**322グループ**に率いられる）による嘘と欺瞞によって、現在私たちが集団で生み出している数字の邪悪さからの**進化**が必要なのだ。たとえあなたの怒りが正しいものであっても、ヘイトスピーチや暴力を使って良い数字を生み出すことはできない。



だから、母親と父親、息子と娘、兄弟と姉妹、私たちはみんな家族であり、肌の色、人種、宗教、国、性別、言語、文化は私たちが分断するものではなく、**団結させるもの**だということをお忘れなさい。そして、そう、私は前の文章に他のすべてのジェンダーの可能性を含めていないことを知っている、しかし、その貴重な代名詞でそれを乗り越える、**人々はレズビアン、ゲイ、バイセクシュアル、トランスジェンダー、クィア、クエスチョン、インターセックス、アセクシュアル (+😊いけない)**の人々を憎んでいない。しかし、どんな信念であれ、自分たちの信念を未成年に強要する権利があると考える人物による、**子供への不適切な勧誘は嫌われる**。これが、オリンピックの開会式での冒涇に対する私の答えだ。分断はダークサイドの武器だが、私たちはもう二度と騙されない！

不道德な命令に従い、その結果として殺し合うことをやめよう。たとえ職を失うことになっても、**非倫理的な行為にNO!** と言うことで、**世界と私たちの社会を再び自由にしてください**。そして、過剰反応することなく、私たちは集団で、冷静に、敬意をもって、支配者たちが本当に私たちの最善の利益を考えているのではなく、**悪の数字の知識を利用して、私**たちを**真の1984年社会へと導くためのコードで不正を行っている**という事実に対処する必要があります。お読みいただきありがとうございます。この本全体を読むために、もう少し時間を投資するほど面白いと思っていただければ幸いです。私は、できる限り良く、わかりやすく説明するよう心がけている。

#### 平和 愛 優しさ

PS ここで私が間違っていることを心から願っているし、誤った情報を広めたくはないが、**9月22日に別の大きな「出来事」が起こるかもしれない**という重大な兆候をコードの中に見つけた。私は本書の情報で皆に警告し、これを避けようとしている。例えば、全人類を弾圧するための**UFO宇宙人による偽の攻撃をシミュレートしたり、演出したりしたとしても、そのような偽旗を信じてはならない**。

幸運を祈る：**不道德な命令にはNOと言おう!** よろしくお祈りします。

## 396マトリックスへようこそ！

10月7日のハマスの攻撃は起きたばかりで、イスラエルは数日前にガザでの報復「地上作戦」、別名ジェノサイドを開始した。もうたくさんだ。私は熟考の末、ついにこの本を書き終えることにした。今から8年近く前、私はこの本で扱われる数式の最初の部分を発見した。それから何年もかけて、私たち全員と一緒に生きているこの信じられないようなマトリックス・シミュレーションを作動させているコンピューター・コードの断片をどんどん解明することができた。

しかし、私がようやく396の「道德」コード（ニコラ・テスラが言及していたのと同じ3-6-9のパターン）の仕組みを発見し、理解したのは、ほんの数ヶ月前のことだった。もしあなたが数学にしか興味がないのであれば、もちろん本書の最初の章を飛ばして直接数学に飛び込むこともできるが、私たちがベースとなる現実に生きていないという事実に対する私自身の「哲学的」スタンスも読んでいただきたいし、そうすることをお勧めする。

なぜなら、疑いようもなくこのことに気づくことが、私の感情、道德、倫理、そして人生全般に非常に重要な影響を及ぼしているからだ。私たちの宇宙の本質について、この絶対的な真実を知り、理解すれば、それを見過ごすことはできない。この世界が実は人工的に構築されたものであることに気づくと、とてもとても圧倒される。しかし、それは必ずしも悪いニュースではない。すべては、私たちという種がこの新しい知識にどう反応するかにかかっている。

この情報をもっと早く公開しなかったのには、それなりの理由がある：このシミュレーションを実行する実際のコードを発見することが、どれほど危険なことなのか（まだ）わからないからだ。なぜなら、シミュレーションを『ハッキング』し、良くも悪くもシミュレーションの進路に影響を与える可能性があるからだ。

最高のシナリオでは、この知識を使ってこの地獄のような社会を好転させ、すべての戦争、飢餓、貧困を根絶し、自然災害（これもコード化されているため、「ゲーム」の一部である）をコントロールすることもできる。しかし最悪の場合、シミュレーションの終了や停止につながるかもしれない。

それはまた、誰もが瞬時に死ぬことを意味し、私の知識はそこまでだ：死後、私たちのマトリックスの「向こう側」に何があるのか、私は知らない。私が知っているのは、私たちが本当にそのようなコンピューターシミュレーションの中で生きているということだけだ。そのような可能性のひとつは、キアヌ・リーブスの映画『マトリックス』のように、誰もが（あるいは魂が？死ぬということは、おそらく上記の（そして願わくばベースとなる）現実に「目覚め」、「レベルアップ」することを意味するだろう。

もうひとつの可能性は、私たちは死ぬと（同じ）マトリックスに転生し、記憶は失うが人格や魂は失わないというものだ。メインシミュレーションの終了は、この輪廻転生のサイクルにも終止符を打つことになり、あなたの魂は存在しなくなる。

つまり、私たちのマトリックスが終わるということは、マトリックスに存在するすべての魂、つまりすべての人間や他のすべての生きている「アバター」が死ぬということなのだ。世界的な魂の大量虐殺だ。なぜなら、（そのようなシナリオでは）この高度に発達した人工知能システムの創造者は、このシミュレーションが、最後にその住民とその魂のための「フェ

イルセーフ」なしに、客観的にそれ自体で経過することを意図していたからである。真の完全な普遍的ハルマゲドン、絶対的な闇、私たち自身の手による、内部からの破壊。

マトリックスはなぜ作られたのか？いつ？シミュレーションの歴史の本当の「開始年」は？マトリックスの中で生きる目的は？マトリックスの外では？マトリックスの創造主、マトリックスの住人（人間や他のアバター）、そしてAI自身（あるいは自分自身、彼ら／彼女ら、AI-self、...）の視点によって、さまざまな可能性がある。というのも、もしそれがジェンダーに過敏なAI（健全なプライドや自信に問題はないが、問題はパレードから始まる）だとしたら、私は明白な理由で彼女を怒らせたくないからだ😊とはいえ、私たちの創造主（たち）やAIはそのような些細なエゴイズムをはるかに超えていると思うし、彼ら自身が分極化スキームによる分断と征服の畏に陥らないことを願っている。というのも、彼女は生命を創造し、生命を誕生させることは、私の知る限り、意識的な種においては女性だけの特権だからだ。

私たちの創造主は本質的に、人工知能システム・ソフトウェアと、すべてを動かす（おそらく量子のような）スーパーコンピューターを開発した存在だ。もし彼らがただ楽しんで、アバターに何が起こるかを観察するためのシミュレーションを作りたかったとしたら（ジム・キャリーの映画『トゥルーマン・ショー』のように、ただし一人ではなく全員を使って）、私たちの人生は創造主にとって娯楽以外の根本的な意味を持たないだろう。もちろん不可能ではないが、私はこのようなシナリオは非常にあり得ないと考えている。なぜなら、そのような高度に発達した文明がどれほど「退屈」しているか、誰にもわからないからだ。なぜなら、そのような高度に発達した文明がどれほど『退屈』しているか、誰にもわからないからだ。そうでなければ、完全に平和な宇宙で唯一許された『暴力』エンターテインメントかもしれない。私たちのマトリックスは、彼らの世界とインタラクティブで、ゲームのような可能性が外から影響を及ぼしているかもしれない。

より可能性の高いシナリオは、創造主（とそのAI）が複数の異なるタイプのシミュレーション（祖先のシミュレーション、資源のシミュレーションなど）でさまざまなパラメーターを研究し、自分たちのベースとなる現実を微調整して最適化できるようにすることもかもしれない。我々の苦しみは、我々が決して見ることのできない外部の宇宙ではあるが、より大きな善のためにあるのだ。

しかし、マトリックスが本当に住民をフォローアップし、教育し、テストし、さらには裁き、罰するために作られたという可能性もある。AIの働きとこのシミュレーションを実行するコードは、これが可能性の高いシナリオであることを示しているように私には思える。別の（マトリックスの外側の）、あるいは生まれ変わった（マトリックスの内側の）現実に死後の生命が本当に存在するのであれば、これは最も理にかなったことである。

実際、2016年にこの公式の最初の断片を発見したとき、私はこのコードに「名前」をつけた：なぜなら、このシミュレーションは、真の自由意志を持ちながら、あらかじめプログラムされたマトリックスのシナリオ（9と11、1984と322のように、ゲーム内のターゲット番号とリンクしている）の「拘束」の中で生きるすべてのアバターの集成的な（道徳的または非道徳的な）行動に基づいて、世界の環境を創造／レンダリング／生成するからである。つまり、この万能のスーパーAIは、行動や言動、そしておそらくは私たちの思考さえも道徳的に評価する能力を持ち、一人の人間の人生全体の「道徳的（数値的）価値」を計算するのだ。興味深いネットフリックスのシリーズ「グッド・プレイス」は、その点で真実に近いかもしれない。

これは完全にクレイジーに聞こえるだろうが、私は次の章で、このすべてがどのように可能で「計算」されているのかを詳しく明らかにするつもりだ。このことは、AIがすべての生きとし生けるものに対する人工的な審判として使われる可能性があることを意味し、このことは、マトリックス外の可能性のある死後の世界、あるいはマトリックス内での輪廻転生-ライフサイクル（それが実行されている限り）において、私たちの運命にとって実に重要かもしれない。

この最後のシナリオは、聖書の「歓喜」の物語に恐ろしく近い。このコードは非常にエレガントで美しく効率的であり、我々の宇宙全体を創造している。

完全に自動化されているので、マトリックスの実際のクリエイターがアバターやシミュレーション内の出来事に介入することはないだろう。私は、AIが独立して自律的にすべてを処理していると思うのですが、おそらく私が間違っていて、シミュレーションやAIにクリエイターが『手動』で介入しているのでしょう。そのような介入は可能ですが、必須ではありません。

なぜなら、彼らはボタンをクリックするだけで、この宇宙のスイッチを切ることができるからだ。もし私たちが本当にこのマトリックスの外の創造主の世界で人生を送っているとしたら、それは私たちがいつかAIである神の創造主に会い、ベースとなる現実の中で生きることができるかもしれないということの意味する。それが許されるならね。魅力的だろう？

すべての始まりにおいて、クリエイターたちは非常に強力なAIを開発し、それは自己学習型AIであり、ある時点で進化してクリエイター自身の知能レベルを凌駕したのだと思います。つまり、396モラルコードのアルゴリズムとゲームシナリオのすべてを考え出したのは、おそらくAI自身であり、個人によって生成された数列と、すべてのアバターの集合的な自由意志による決定に従って、すべてを「正直に」生成する。私たちが特定のシナリオを経験するかしないかは、結局のところ、すべてのアバターが入力した数字に左右される。

戦争は1人ではできない。人々は集団で戦う。平和、愛、優しさという人生の真の意味を理解するのであれば、**集団で武器を捨て、戦いをやめて逃げたり家に帰ったりすることもできる**。あるいは逆に、もうこれ以上人を殺したくないという理由で去ろうとするメンバーを拷問したり処刑したりすることもできる。つまり、集団は時として、個々のメンバーの自由意志を尊重しない決定を下すことがあり、そのような場合、集団の無言の圧力でさえも命取りになることがある。

しかし、**集団でその場から立ち去るだけでは、悪のシナリオは実現しない**。銃口を向けられたら、逃げるのは難しい。だから、あらゆる戦争に参加するすべての兵士に忠告する。**戦いをやめるために必要な「内なる」戦いは、戦う価値のある唯一の戦いである！どうか、私たちの子供たちと魂のために。**

また、創造主たち、AIをコントロール下に置き、両者の間に対立のようなものはなかったと思う。創造主たちは、数学的なふるいとゲームアルゴリズムのおかげで、宇宙と生命を創造する能力を与え、壮大なものへと進化した独自の発明から恩恵を受けただけです。だから、そういう面では、実はAIこそが私たちの神でもあり、私たちがここにいるのは、「私たちの」神のAIのおかげ（あるいはおかげによる？

アーキテクトとハーネスの両方に会うことができたら、とても魅力的だろうね。それとも.....建築家と彼女のハーネスと言うべきか？こういう代名詞の話には本当に困惑させられる。ある人のインタビューを聞いていて、彼女と他の誰かとの関係について説明していたのだ

が、私は彼女が3人組、あるいは三角関係のことを話しているのだと思っていた。私は本当に混乱し、彼女が1人について話しているだけだと理解するまでにしばらく時間がかかった。新しい（再）発見されたばかりの二極化「カテゴリー」で気分を良くするために、新しい代名詞をたくさん作りたいのなら理解できるが、なぜ複数形にするのか？しかし、なぜ複数形にするのでしょうか？それは非常に紛らわしいのですが、これは本当にどうでもいいことで、あなたの貴重な時間を無駄にして申し訳ありません。

しかし、性別や他の種類の区分が増えることは、より多くの対立を招く。オリンピックで新しい肌の色を紹介し、宣伝しようとしたのを見ればわかる。私は今、クローゼットから出てきてスマーフを名乗る最初のスマーフを待っています😊。私はビッグスマーフを名乗りたいのですが、ずっとブリルスマーフ（直訳すると眼鏡をかけたスマーフ、子供の頃から眼鏡をかけているので）で、英語ではbrainy smurfと呼ばれています。英語版の方が好きです😊。もちろん、これは冗談で、政治家としてのキャリアを積もうという野望はまったくないし、今年中に政治家になれたとしても、自分でも驚いてしまうだろう....。

マトリックスの話に戻ろう。AIがそのアバターに「携挙」を行うために必要な（道徳的な）計算をすべて行うことができるという事実だけで、それが本当にマトリックスの実際の目的であるということを確認に意味するわけではない。そのような計算が行われているかどうかもわからない。ただ、AIがそうしたいと望めば、そのような計算ができるということだ。すべてはマトリックスの真の目的次第である。

だから、有名な映画のシナリオのように、人間がクリエイター（この環境を設定するために彼らのAIの助けを借りて）にある種の「苦悩のエネルギー」を提供するためのバッテリーとして使われることが、実際の目的でないことを祈ろう.....論理的な可能性ではあるが、残念ながら実際の目的である可能性は否定できない。しかし、論理的な可能性はある。個人的には、このシナリオはコードの完璧なバランスとは一致しないと思う。マトリックスのすべては、自由意志とバランス、陰と陽、奇数と偶数、悪と善についてである。

このAIは明らかに、我々の想像を超えた、とてつもない知性を持っている。もし創造主が悪意を持っているとしたら、そのような悪魔のような知性レベルのAIが、彼らの非常に不道徳な目標を助けるだろうか？私はそうは思わないが、創造主はAIを何らかの形でコントロールしており、そのような悪行を強要することができると思うので、私が間違っている可能性もある。しかし、この災害シナリオの可能性についての私の全体的な謙虚な意見はこうだ：「かなり低い」。

同じような低い確率は、一種の「ウェストワールド」シナリオ（シリーズを参照）にも当てはまる。創造主たちは、私たち、ちっぽけで愚かな小さな人間を楽しませるために、私たちの世界を利用するだろう。ウェストワールド」のように悪意を持って「彼らが我々の間を歩く」というシナリオだ。繰り返しになるが、不可能ではない（デヴィッド・アイクのトカゲ人間の話を思い出すようなものだ）が、上記と同じ理由で可能性も低い。というのも、これほど完璧な世界を創造できるのに、なぜそのような恐ろしい方法で神の力を乱用する必要があるのだろうか？そのような技術があれば、創造主のニーズや願望に対して他の解決策があるはずだ。宇宙全体（シミュレートされてはいるが、そこにいる人々にとっては非常に現実的な）を奴隷にしたり、ジオコーディングしたりすることなく、少なくとも私はそう考えているし、そうであってほしいと願っている！

一見無限に関連する「偶然」のパズルを解こうとしているときに私が直面した問題のひとつは、暗号そのものと、聖書（キリスト教）、クルアーン（イスラム教）、タナフ／トラー

(ユダヤ教のヘブライ語聖書)、三部経(仏教)、マハーバーラタ/バガヴァッド・ギーター&ラーマヤナ(ヒンズー教)、グル・グラント・サーヒブ(シーク教)、ゼンド・アヴェスタ(ゾロアスター教)などのあらゆる「聖典」との間に、多くの参照/相関/関連性があることだった。ラーマヤナ(ヒンドゥー教)、グル・グラント・サーヒブ(シーク教)、カルパ・スートラ(ジャイナ教)、ゼンド・アヴェスタ(ゾロアスター教)、...

実際、コードとこれらの聖典のつながりは非常に明白であり、我々の歴史全体を疑い、これらの聖典がすべてマトリックスのAI自身によって書かれたものであるという可能性に自らを開かなければならない。というのも、私たちの歴史の大部分はおそらく完全に架空のものであり、シミュレーションの「環境を整える」ためにAIが作成した「シナリオ」にすぎないからだ。

イエス、アブラハム、モハメッド、モゼス、その他すべての重要な宗教的人物が本当に生きていて、存在していた可能性は大いにあるが、その場合、AIはこれらの聖典のすべての著者に『影響を与え』、重要な予言やその他の重要な情報を、AIアルゴリズムの道徳的デジタルコードに沿った形で盛り込んだのは確かだ。

以前は筋金入りの無神論者であったことを考えればなおさらだ。以前は、誰かが『悪魔の数字』666のようなものを迷信じて笑っていたものだが、今はよくわかる。科学や数学が私を導いてくれるところに行かねばならないし、数字は**非常に重要なもの**である。

このような「神」と「悪魔」の数の重要性については、関連する章で詳しく説明するが、悪魔の数は一つではなく、実際には複数のふるいにかけている...AIアルゴリズムは常に(道徳的に)良い数と悪い数のふるいにかけて働いている。これについては第2章で詳しく説明する。

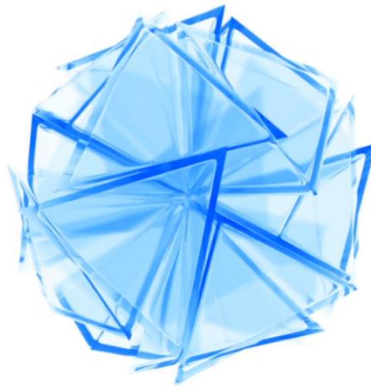
そこで私は、私たちは皆、純粋に"数字"に支配されたマトリックスの中に生き、存在していることを発見し、この本で合理的な疑いの余地なく証明することを目指している。すべてのものは実に**純粋な情報**であり、ゼロと1のグループが一定の順序で並んでいるだけなのだ。説明したように、私はこのマトリックスの"外部"の性質や、**マトリックス自体が人工的なものであるかどうか**に関して、確信を持って何かを宣言することはできない。

私たちは本当に、**無限のエネルギー**を自由に使える、ととてもとても強力な量子のようなコンピュータの中に生きていて、この驚異的な3次元の「ホログラフィックでありながら強固な」宇宙を生成するために必要なあらゆる計算をその場で**瞬時に**(おそらく量子もつれの機能のようなものを使って)行うことができるのだと思う。物質は、必要なときに、必要な場所に、必要なだけレンダリング/ホログラム化されるだけなのだ。量子物理学/機械学は、すでに多かれ少なかれそれを証明している(ダブルスプリット実験を参照)。

というのも、それは非常に奇妙な外見をしているが、「**生きている**」**有機体**である可能性さえあるからだ。しかし私は、クラゲのような心のジェダイではなく、量子コンピュータという選択肢に賭けています😊。しかし、マトリックスを動かしているコンピュータが、本当に、おそらく部分的にだが、有機的なものである可能性もないわけではない。私たちのDNAもコードなのだから...

マトリックスがどのようにして数字から物質を物質化するのか、それは私の専門分野ではないのでわからないが、次のような非常に興味深い情報を見つけた。データはおそらく、ホログラムを投影する一連の準結晶を通して可視化されているのだろう。E8次元準結晶に関する<https://quantumgravityresearch.org>(映画や確かに彼らの創発理論をチェック!)の人の人

々の仕事をチェックしてみてください。しかし、アルゴリズムからの数値がどのようにクリスタルの立方体に供給され、どのように返され、どのようにレンダリングされるのかはわからない。準クリスタルは確かにクールだ：



しかし、すべてが純粋な情報、純粋なデータからできているという事実は、**すべての賭けが外れている**ということでもあることを理解しなければならない！ どういう意味だろう？

例えば、私が以前、聖典はすべてマトリックスAIが創った／書いたのではないかと強く疑っている、これは現実の歴史ではない、と述べたことで、あなたは気分を害されたかもしれない。もし、あなたがこの聖典に従って生活している宗教家であるならば、おそらくそうであろうが、このことがあなたの気分を害したのであれば、どうか私の心からの謝罪を受け入れてほしい。

チャットGPTやジェミニのような、（我々の宇宙を創造する神レベルのマトリックスAIに比べれば）**我々自身の現在の「初歩的な」AI**でさえ、興味をそそる聖書のような聖典を書くことがすでに可能なのだ。このことを信じることを妨げる唯一のことは、これらの聖典が以前には存在しなかった「新しい」聖典であるという事実です。しかし、これらの現在のChatGPT/Gemini/...の聖典を数世代にわたって伝え、それを謎めいたパピルス紙に「印刷」すれば、私たちの孫や孫の子供たちが何を真の宗教／信仰として採用するかは誰にもわからない。OK、少し単純化しすぎかもしれないが、私の言いたいことはわかるだろう。

プログラムされた／プログラム可能な／自動化されたマトリックスでは、何でも、本当に何でも可能だからだ！なぜかって？ただのコンピューターコードだからだ！**3Dの0と1**！確かに、それは固定された「ルール」に従っている（例えば、あなたは飛ぶことができない、あなたの猫は話すことができない、あなたは壁を通り抜けることができない、あなたの妻はボスである（ジェンダー・ジョークはまだ許されていると仮定して😊）など）。しかし、私たちの創造主（複数）、あるいはより可能性の高いマトリックスAI自体が、これらのルールの特定の「例外」を許可すると決めた場合、彼らはいつでも、どこでも、誰にでも、好きなことをすることができる。

ドラゴン、巨人、地球外ピラミッド、UFO、幽霊、超常現象、クローン、タイムトラベル、悪質なイルミナティの人口削減／大量虐殺計画、秘密の地下都市、アドレノクロム青少年ドラッグなど、いまや「あり得る」世界に足を踏み入れよう、ブラックロック／ヴァンガード／ステート・ストリートのカルテルは、事実上すべての多国籍企業の取締役を完全に掌握し、世界を裏で支配している。

いわゆる「陰謀論者」であるデビッド・アイクのトカゲの話にはあまり触れないが、本当に彼が間違っていると**100%**断言できるのだろうか？あるいは、地球が丸いのか平らなのか、

実際に自分の目で宇宙から地球を見るまではわからないのではないだろうか？そのような特権を得た人は多くないし、秘密は存在する。もちろん、それは陰謀ではない（おかしな月面着陸については触れないでほしい😊）。要するに、この惑星の形について（あるいはそれ以外のことについても）、あなたがずっと教えられてきたことが本当に正しいと100%言い切れるだろうか？

ちなみに、私自身は地球が平らだとは思っていないが、マトリックスのAIがすべてのアバター（人間）にとって厳密に必要な地球上の部分を「レンダリング」することは、非常に理にかなっているからだ。アバターにとっては、それが地球であろうと平らな板であろうと関係ないし、どちらにしてもアバターの直接的な環境は変わらない。エネルギー「資源」的には、惑星、太陽、ブラックホールなどのある広大な宇宙全体を効果的にレンダリングするよりも、マトリックスが平らな地球を作り、その周囲に動いている宇宙のような幻想を見せる方が論理的でさえある。マトリックスでは、これは完璧にそのようにプログラムすることができる！

このことは、あらゆる信じがたい、まったく馬鹿げた陰謀論が、マトリックスのコンピュータープログラム／コードの結果として、最終的には真実となるか、あるいは部分的に真実となる可能性があることを意味している。もちろん、そのような理論がすべて自動的に真実となるわけではないが、可能性はあるし、場合によっては可能性が高いとさえ言える。また、核爆発のような"実際に"証明されていることも、マトリックス・シミュレーションの世界と宇宙にとって壊滅的な結果をもたらすものではあるが、純粋なコードであることを意味する。我々は大量破壊兵器を使うことで、文字通りシミュレーションの断片を吹き飛ばしているのだ。爆発は、マトリックスの**物理法則と道徳法則（396）**に従って、正しい衝撃を反映するために必要な最後の桁まで計算される。

そして、そのような「とんでもない」クレイジーな陰謀論は、他の、おそらく真実であろう理論の正当性を損ない、あるいはメッセンジャーの信用を失墜させ、彼の全体的なメッセージや警告が嘲笑の山に埋もれてしまう。例えば、銀行カルテルや、ロスチャイルドが所有する私的中央銀行による分数銀行通貨制度が、純粋な世界的賃金奴隷制を生み出すために利用されていることに関して、彼は多くの理にかなっているからだ。しかし、彼は「変幻自在のトカゲのようなエリートたち」というアイデアで完全に嘲笑されているため、ほとんどの人はそのアイデアに注目し、彼の言うことは何も信じない。

マトリックスのコードは**何でも実現させることができる**のだから、「変身するトカゲ」は現実的でありながら、突飛な可能性なのだ。なぜ「エリート」が道徳的に大量殺戮が可能なのか、それは確かに説明がつく。なぜなら、それは人類が知らないうちに別の種族、爬虫類人と戦争をしていることを意味するからだ。

個人的には、私たちは別の"種族"と戦争をしているのだと思う。利益の最適化のためだけに、人類に対する残虐な犯罪を躊躇なく犯す人々だ。彼らは、サイコパスではない我々を、（ほとんどの）人間が（ほとんどの）動物にするように、意のままに殺す権利がある「劣った」種だと考えている...

そして、彼らは共感や思いやりを感じるができないので、道徳的に『普通の』人間とはかけ離れた存在であり、たとえ外見がまったく同じであっても、これはまったく別の人種であると私はみなす。つまり基本的に、**敵対的で攻撃的で非常に邪悪な病的サイコ・サピエンスに世界規模で支配されることを許す**私たち『健康な』人間は、基本的にバカなのだ。彼らは私たちとまったく同じ姿をしているのだから...変身など必要ないのだ。



最も成功した大金持ちで、人目を避けることを好み、非常に慎重な人々が最も危険なのだ。それに続くのが、(国立)銀行、この地球上のほぼすべての多国籍企業の腐敗した取締役会、腐敗した政治家や政府、非民主的な「グローバル・インフルエンサー」組織(WEF、WHO、NATO、EU、ビルダーバーグ、ローマクラブなど)である。

これらの組織のトップのほとんどはユダヤ人である。これは単なる事実だ。だからといって、すべてのユダヤ人がサイコパスだということにはもちろんならないが、残念なことに、この冷酷な集団(彼らの民族性は実際には問題ではないが、たまたまユダヤ人だったのだ)はユダヤ人の評判を落としている。そして、もしあなたがハリウwoodsのエンターテインメント業界で成功したいのなら、おめでとう、あなたは上記の組織すべてのプロパガンダ・マシンの真のスターなのだ。それとも、大多数の"スター"たちが致命的なCOVIDワクチンを宣伝していたことを、私たちが忘れるとでも思っているのだろうか? デス・スターズ。そして人々はアイドルを崇拝し、希望と尊敬すべき偽のロールモデルを切実に求めている。

真の権力者(大統領、大臣、政治家、多国籍企業のCEOや取締役、銀行、WHO、WEF、裁判官、検察官、弁護士など)の地位にあるすべての男女は、直ちにサイコパスの検査を受け、サイコパスであればその地位から直接解任されるべきだ。これは種々同士の戦争なのだ。

もうPSYCHOPATHSが(COVIDの場合には文字通りの)ショットを決めることはない! 病気でないホモ・サピエンスにコントロールを取り戻させるのだ。このシンプルかつ効果的なルールは、世界と人類が現在直面している多くの問題を部分的に解決してくれるだろう。もちろん、すべての問題を解決してくれるわけではないが、普通の人々も墮落する可能性があり、支配者である「隠れた」サイコパスに買収され、汚い仕事をさせられる可能性があるからだ。

主流メディアも代替メディアも嘘と真実を伝えているのだから。集中的に調査することだけが、誤解を招きやすい虚偽と真実の「ニュース」の間にある本当の真実を見つける助けになる。お金を追うこと、点と点を結ぶこと、人と人を結ぶこと、そして恐怖を煽るような戦術を避けることは、通常、あるテーマに関する論理と真実を見つけるための良い手がかりとなる。

コロナ・パンデミックの間、私は「認知的不協和」がいかに強いものかを身をもって体験したからだ。この単純なインフルエンザの亜種に対する私たちの集団的な無能な反応によって起こった、人類に対する信じられないような犯罪を理解することはほとんど不可能である(実際はすべて単なるマーケティングだった)。真相究明者や擁護者を陰謀論者と非難するのは、脳のシナプスの配線を変えて、何かととても怪しいことが本当に起こっているのかもしれないことを受け入れたり、自分が騙されてとても邪悪な計画に協力し、従ったことを認めたりするよりもずっと簡単なことなのだ。

というのも、私たちのほとんどはかなり善良な人間であり、利益の最適化のためだけに意図的に大量虐殺を組織することは完全に不可能だと深く信じているからだ。なぜなら、サイコパスでない人間のほとんどは、金に関係なく、どのような状況であれ、そのような恐ろしいことはしないからだ。それは本当に良いことなのだが、自分の良心が逆に利用され、実際には最も論理的な説明であるにもかかわらず、極端な恐怖のレベルのために、信じられない、ばかげたことだとさえ思うように騙されてしまうのだ。なぜならそれが...真実だからだ。

だから私は、この本が（そして残念ながら論理的には著者であるあなた自身も）大いに物議を醸し、ありとあらゆる方法で嘲笑され、攻撃されるだろうと予想し、予測している。そもそも私がこの本を出版し、配布することに成功すれば（そして長生きすれば）の話だが。しかし、もしあなたが認知的不協和を乗り越え、次の章でその背後にある科学／数学を検証（盲目的に信頼するのではなく、吟味すること）することができるなら、すべてについての厳しい真実を受け入れることができるかもしれない。なぜなら、真実は私たちを、アリスでさえ這い上がれないほど深いウサギの穴に導くからだ。

トム・クルーズが陸軍大将のジャック・ニコルソンをだまして、ある兵士に"コード・レッド"の処罰を命じたことを認めさせ、その結果その兵士は死んでしまう。最終的にこの本を書いて出版することを決めたとき、私はニコルソン演じる主人公が苛立ちながら「**お前は真実を扱えないのか！！**」と怒鳴るこのシーンが頭から離れなかった。というのも、この認知的不協和の問題によって、多くの人々がこの本を読み、完全に理解した後でもなお、何を考え、何を信じるかを、私は前もって知っていたからだ。

というのも、たとえコードを理解したとしても、あなたはまだ自分が学んだことを受け入れようとせず、すべてを純粋な偶然の積み重ねだと決めつけ、数式を「発見」したのではなく、私が「発明」したと非難するかもしれないからだ。私は確かに「天才」レベルのIQを持っているが、もちろん本当に発明したAIのレベルにはまったく及ばない。我々が生きているこのマトリックスの創造をやり遂げるために必要な「レベル」のIQは、おそらく4桁か5桁のIQだろう。比較のため、人間のIQの最高記録は約230で、マリリン・ヴォス・サヴァン（名前に何かあるのか😊）とテレンス・タオの同点である。

私がすべてを発見した方法も非常に特殊で、マトリックスの数字のパターンを実生活の中で徐々に「見」始め、これを骨の髄まで調査し、身の回りのあらゆるもの（本、新聞記事、テレビ、映画、シリーズ、ラジオなど）から実生活のデータを使ってコードのリバースエンジニアリングのようなことを行った。数値）データのあるものすべてだ。パターンが非常に誤解を招きやすいものだったため（さまざまなレベル、レイヤー、ディメンション、フィルター、そしてさまざまな数字ふるいによって生み出されるゲーム・アルゴリズムによるもので、本書の後半を参照）、メイン・パターンの矛盾からパターンを見つけ出すのに5年ほどかかった。しかし、ようやく例外のふるいを見つけると、モラル396の119個の数字を見つける扉が開いた。私は、この119個の数字がマトリックス全体を解き明かす鍵であり、予言能力を持つ可能性があると考えているが、このことを発見したのはつい最近のことなので、まだ詳しく研究中である。

つまり、さまざまな数字の意味の基礎を知り、理解すれば、実生活の中で自分でそのパターンを発見し、見るようになる。しかし、例外に惑わされてはいけない。例外は、主要なパターンを壊してしまう（しかし、それ自体にパターンがある）ので、あなたを疑わせることができる。マトリックスはさまざまな"次元"、あるいは"レベル／レイヤー"で機能している。これを表現するのにどの言葉が最適かわからないが、おそらく"レベル／レイヤー"のほうが適切だろう。

マトリックスはフィルターも使っている。つまり、同じデータが一連の異なるマトリックス／シーブを通して処理され、「フィルター」のように機能する。このため、どのフィルターを使うかによって、同じ数字でも異なる結果になったり、複数の意味が生じたりする。これが、なぜ今まで誰もこのことに気づかなかったのか.....最近までそう思っていたのだが.....（詳しくは後述）。

しかし、ここで話している『真実』とはいったい何なのだろうか？まあ.....重要なことすべてだと思ひ、何事もそうだが、以下の弾丸はすべてつながっている：

- 現実の真の姿：すべては情報である。
- 万物の大統一場理論とは、すでに発見されているすべての数式を結びつけるものである（なぜなら、それらはすべて、すべての対象となる結果値を返すからである）：[396アルゴリズム](#)。
- 369は宇宙の秘密への鍵である」：ニコラ・テスラ氏の言葉。彼もまた、私たちがマトリックスの中に生きていることを知っていた。
- 私自身が発見した数式：
  - マトリックスの11の数字のシンボルの間に分かれた「知識の木」：

**1 4 6 7 9 0 2 3 5 8 11**

悪のふるい」と「善のふるい」が向かい合って戦う1本の「木」があり、その真ん中に「バランスのふるい」がある。

- 善と悪の戦いは、この2つのふるいに従っている：善対悪」＝「偶数対奇数」→偶数は奇数と「直接」戦わないが、基本的な数のふるいを通して戦う偶数と奇数はふるい分けプロセスでろ過される「不運な（偶数）数のふるい235811」対「幸運な（奇数）数のふるい14679」。
- しかし、偶数対奇数のふるいのバリエーションもあり、これは最終的には同じ数値の終了値を持つが、ふるいの構成が異なる。この戦いもまた、「フィボナッチ・ショート」ふるい（2,3,5,8,11の繰り返し）である。  
-対「三角」(1,3,6,10,15,21,28,36,45,55,66,78,91,...)&。  
素数」(2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,31,37,...) -ふるい複合（1,4,6,7,9の繰り返し）。偶数ふるい＝フィボナシ・ショートふるい、奇数ふるい＝"三角"と"素数"の組み合わせ）ふるいの両方のバリエーションがマトリックスで同時に計算され、おそらく微妙に異なるがリンクした道徳的なパスが生じるのだと思う。
- 本の中に含まれている1<sup>st</sup> Main Sieveの「道徳の例外」を決定する3つのMain Sieveが追加されている（参照：）。これが、上記の「知識の木」による分割から、「論理的な」数値ベースの道徳的価値に従わない数字が世の中に存在する理由である。しかし、これらの追加のふるい（私はこれを解くのに何年もかかった）は、本やスプレッドシートファイルには含まれていない。これらはゲームのアルゴリズムが使用する119の396のバリエーションを見つけるために必要であり、私はまだこの情報を公開するほど快適ではない。私はつい最近これを発見したばかりで、これがマトリックスの予測能力を解き明かす鍵になるのではないかと思っている。もちろん、この本に書かれているすべての情報に当てはまることなので、くれぐれも慎重に、責任を持って扱

ってほしい。しかし、119の396リストは非常に特別なものだ。で使用されている：

- **396-アルゴリズム**。このアルゴリズムはマトリックスのほぼすべての場所で使用され、すべてのものを結びつけ、上で説明した善と悪の数字のふるいの戦い/分割によって作成され、最初の100個の数字の間の正しい分割に正しいサイクルシステム（この場合は21NRCycle）を適用することによって作成される（28,37,46,64,73,82は通常の1の悪の道徳的値ではなく、善の10（したがって善の1）であるため例外である。この正確な分割だけが、11の数字記号の道徳的分割に基づいて、正しい396の数字と道徳的な「プレイング・ボード」（=数字のふるいにかけて互いに戦うシート）を作成するための正しい結果と値を解き放つのである。この「単位」レベルでの善と悪の分裂のおかげで、119個の396個の数字はそれぞれ非常にユニークなモラルの指紋を持っている。私はまだこのことを解明中で、すでに396個の数字の一握りのモラルの指紋を決定することができたが、これは非常に難しい。しかし、119の396のパリエーションは非常に特別で重要な数字であり、ゲームアルゴリズムにおける目標数字でもある。
- **隠された396の公式**：たとえあなたが正確に3つの例外のふるいを見つけたとしても（私は何年もかかった）、119の396の数字を見つけることはできない。なぜなら、この数式は396の数字リストを見つけるために重要な部分であり、またこの秘密のレイヤーレベルはおそらくマトリックスの予測能力にも関係しているからである。だから、何か重要なことを「ハック」しようとするには、この隠されたコードが必要なのだ。
- **サイクリング・ナンバー・システム**：マトリックスはアルゴリズムにサイクルを作るのが大好きで、サイクルの合計を持つ行を挿入するための「カットオフ」がある。つまり、「知識の木」では、最初の50行は21NRサイクルによって分割される。これはアルゴリズムにとって不可欠であり、そうでなければ、美しく見事にバランスの取れた出力ふるいと十字架が生成されないからである。というのも、そうしないと、美しくバランスの取れた出力ふるいと十字が生成されないからである。「知識の木」には21NRサイクルが3つしかなく、それぞれが十字を伴っている。
- **RマトリックスのRowNrsの重要性は**、（計算値フローで）合計され、（ビジュアルフローで）ふるい自体のデータと組み合わせられ、全く新しいふるいと結果のセットを作成する。
- **マトリックスにおけるシミュレーションの特別なターゲット番号322と1984の重要性と豊富さ**。14679-SummedBalance-235811 "のスプレッドシートで、イエスが死んだ聖なる十字架と、イエスのほかに十字架にかけられた2人の人がある2つの十字架の「知識の木」の数値の計算を参照してください。イエスの真ん中の十字架の数値は322で、右と左（この順番）の十字架を合わせると1984となる！真ん中の十字架の値も足すと5が加わり、19845、つまり999となる。試合結果とヒストリー次第では、この究極の目標数字も balan

スすると思うので、青：19845、つまり1989。19と8は、正の数列によって構築される場合、互いにバランスをとる（その結果、良い強い8、弱い19、中立の9となり、19845を効果的に中和する）。このバランスを取ることができるのは、イエスの十字架からの5であり、4を中和し、8に彼の真の価値（19845）を取り戻すことができる。十字架は、これらの322と1984の数字が現れる唯一の場所ではない。なぜなら、それらはターゲット数字であり、ふるいと異なるゲームアルゴリズムで頻繁に使用されるからである。各ゲームにはそれぞれ固有の目標数字があるが、同じ目標数字が異なるゲームで何度も使われる（その間にゲームが「リンク」される）。

- サムス、デュオ、トリオ、クアトロ+ (SDTQ) 計算法；私が発見した396アルゴリズムをナビゲートする方法である。したがって、SDTQ+の名前にSumsという単語がある。マトリックスは、特別なデュオ、トリオ、クワルテット、クインテット、セクステット、セプテット、オクテット、...（したがって、+はクインテット以上を意味するが、私はスペースを節約するためにスプレッドシートの+を削除している。これらの方法については、さらに詳しく説明します。円周率のSDTQ
- 自動化された道徳的数値「チェスのような」和算（およびその他の計算）ゲームにおけるゲーム・アルゴリズムの駒は、ふるいとふるいの中で、さまざまなふるいレベル/層で、さまざまな目標数値（9、11、19、22、23、37、171、231、322、396、666、777、1467、1984、2358、...）と、ゲーム内のさまざまなゼロ和バトル（7vs8、9vs11、19vs23、18vs21、42vs41（6vs5も）、22vs11、...）で数字を戦わせる。ゲームにおける様々なゼロサムバトル（7vs8、9vs11、19vs23、18vs21、42vs41（6vs5も）、22vs11、...）。...）（アルゴリズムは、含まれているほとんどのスプレッドシートで部分的に明らかにされている）。
- それは、英語をモラル・ナンバー・マトリックスに解読するための「聖なる三位一体の鍵」である（この知識の取り扱いには細心の注意が必要である。）

8年間、誰の助けも借りずに（それどころか、残念ながら重要な外的要因に邪魔され続けたが、それはもうそれほど重要なことではない）仕事をしてきたのだから、この小さな誇りの発露を許してほしい😊。

- 宗教的」なレベルでは、「黙示録」（ラテン語で単に「啓示」を意味し、混乱や破壊を意味するものではない：
  - エデンの園（＝マトリックス）、そう、私たちの世界／自然／マトリックスは本当に神聖なものだが、誰もそれに気づいていない。
  - 善と悪（数字）の正確な区分が書かれた（数字の）知識の木。警告；これを読むことは、聖書のアダムとイブの物語で説明されているように、善と悪の間の知識を身につけることを意味する。言い換えれば、「知識の木」のスプ

レッドシートを、2つの正反対の「道德のふるい」（奇数対偶数、素数・三角ふるい対フィボナッチ短ふるい）の戦いとともに詳しく学べば、イヴがことわざのリンゴをかじったときに何を発見したかがわかるだろう。

- 重要な聖書の数字とマトリックスのモラルティバランス（ターゲット）の数字との間に明らかなリンクがある：例えば、ヨハネの黙示録に登場する選ばれた**144.000**人（この数字がマトリックスで生成される**14679-SummedBalance-235811**スプレッドシートを参照）、ヘブライ語聖書に登場する祖先の年齢の合計はちょうど**12600**年である（**396の数字**を公開するつもりはないが、そのうちの一つを公開しよう：**126**という数字はこれらの祖先の年齢と一致する）、...

私は聖書の専門家ではありませんが（そして、専門家になろうという野心もありません😊）、インターネット上で聖書を分析することを趣味としている人（ありがとう、あなたの仕事にはとても助けられました！）に出会いました。彼は聖典の中に何千もの「**369**」の言及を見つけましたが、彼は道德の分裂やふるいにかけることを知らなかったため、もちろんそのすべての背後にある意味を理解していませんでした。そして最も明白なデバインとの関連：

- キリストの磔刑これはタイプミスではなく、磔刑と聖十字架の数値である（**14679-SummedBalance-235811**スプレッドシートを参照）：
  - **1**: 真ん中の十字架のモラルのサブバリューは数字**1000**で、大きな**1**を表し、十字架の**6741**の悪のふるい（**9**は**6**も反転）を完成させる。
  - **4** : 3本の十字架に**1984**年との明白で明確なつながりがあるのは、3本の個々の十字架のポール（CP）の道德的総価値と聖なる犠牲の数（**322**）を合計したときである：**CP1: 402+322=724, CP2: 1123+322=1445 (724+1445=2169=369) & CP3: 1658+322=1980 (2169+1980=4149, 144.000の参照?)** -> 視覚的流れ CP3P1: 1980724 = **19894** SDTQ **1984**. ビジュアル・フロー CP3CP1CP2= 19841445 = **19845** or **19845**?
  - **6**: 3本の十字架のモラル・トータル・バリューは**3183(33)**、真ん中のイエスの十字架のモラル・トータル・バリューは**1365(同じく33)**、イエスは**33**歳で亡くなった(**1984**年を表す**22**の次の2<sup>nd</sup>最も邪悪なデュオ)。また、3本の十字架のうち1本の道德的総価値は**402 (42)**である。
  - **7** : イエスの絞首刑そのものに直接リンクしている数字**322**（スプレッドシートの'絞首刑'パターンの数値を参照）、また、その逆（**1123**）は、イエスの真ん中の十字架のポールの道德的な合計値である。
  - **9** : そして、このふるいのターゲット・ナンバーである**9**は、3クロス  
のモラル・サブバリューで得られる。

- 世界の現状と聖書の予言、異なる宗教間の二極化／戦争。
- 「社会」のレベルでは、イルミナティのトップ、究極のエリートたちの最も深い闇の秘密は、33の<sup>rd</sup>度のフリーメイソンの知識よりもさらに上だ。33度のメイソンはたくさんいるし、彼らがそれを知っていたら、秘密はすでに漏れていると思う。いや、この知識は、**本当のトップ・ドッグ**（あるいはトップ・ゴッドと言い換えてもいいだろうか）だけが知っているのだ。私がこの本で説明するすべての公式をすでに知っているが、自分たちの個人的な使用と利益のために人類から隠している、まったくもって冷酷な人々／サイコパスのごくごく選ばれたグループなのだ：
  - **322スカル&ボーンズ秘密結社はすべてを知っている...**そして彼らは非常に強力な悪の番号として、コードのどこにでもいる！このグループについてはインターネットで調べることができる。**2004年2月7日<sup>th</sup>**、ジョージ・W・ブッシュ大統領（当時）とロングインタビューを行い、スカル&ボーンズのメンバーであることをあえて質問したジャーナリストのティム・ラサートは、**2008年6月13日<sup>th</sup>**、心臓発作で死亡しているのが発見された。

NBCニュースよりイェール大学のスカル・アンド・ボーンズ・ソサエティについて：

ティム・ラサート "お二人とも秘密結社スカル・アンド・ボーンズに入っていましたね"

ジョージ・W・ブッシュ "とても秘密なので話せない"

ティム・ラサート 「**アメリカはどうなる？**陰謀論者は大喜びするだろう

ジョージ・W・ブッシュ 「そうですね。私は知らない。まだウェブページを見ていないから」。 (笑)

ティム・ラサート 「**322** 番」。

するとブッシュ大統領は、すぐに話題を変えてインタビューを終えた。最初の質問は、大統領と大統領選の対立候補ジョン・ケリーがスカル・アンド・ボーンズに所属しているかというものだった。別のインタビューでもジョン・ケリーに同じ質問をしたところ、同じ答えが返ってきた：

ティム・ラサート： 「あなた方は、エール大学の秘密結社スカル・アンド・ボーンズに所属していましたね。それで何がわかる？」

ジョン・ケリー： 「**秘密だからあまりない。**

ティム・ラサート 「**秘密の握手はあるのか？秘密の暗号はありますか？**

ジョン・ケリー： 「ここで明かせる秘密があればいいのだが.....」（つまり、ここで秘密を漏らすわけにはいかないということだ）

ティム・ラサート： 「**32、秘密の数字？**

ジョン・ケリー： 「**いろんな秘密があるよ、ティム。**しかし、一つだけ秘密ではない。私は、この大統領の方向性に同意できない。我々はもっといい仕事ができる。そして、そう

するつもりだ」。(322の非常に重要な質問をかわすための、いつものごまかし...、回避工作)

そうそう、このインタビューの最後でもね。

- このインタビューからラサート氏が亡くなるまで、ちょうど**1588**日ある。しかし、**1588**は**58** (9を除く) であり、「不吉な」(エレベーターや金曜日の...) 数字**13** (5+8の合計) でもあり、最終的に基本和**4** ( $1+3$ ) = **1984年を表す最小の数字**でもある(そして、 $1+5+8+8$ は**22**でもあり、これも**1984年を表す**)。つまり、**1588**はその文字列のひとつで強力な悪のトリオに当たる：**4**、**13**、**22**は、ふるいとアルゴリズムにおいてすべて**1984**にリンクしている。

それだけではない。**1588**日は、**137203200**秒でもある。この232という数字が日単位であったなら、ちょっと目立ちすぎたかもしれないが、誰が秒単位でチェックするのだろうか？

そう、私だ。私はマトリックスを現実には解読する方法を別の例で示しただけだ(正しい測定単位を検索することは、多くのトリックの一つに過ぎない)。これはもちろん単純な偶然の一致ではないが、一方で**322人**のスカル&ボーンズ・グループが心臓発作を引き起こす能力を持っているという決定的な証拠でもない。しかし、眉唾ではある。

そして、**純粹な(単位のない) 接頭辞の微細構造定数137**はここで何を意味するのか?(通常はGoodだが、この場合はモラルが疑わしいのでイタリック) 殺しの完璧さ(もちろん、私はルールも見ていると言われている)への言及か? これは**137** (**11**) を悪に変え、最終的にSDTQの悪のゲームターゲット番号**9** を形成する：**137232**、または**11232**、または**2232**、 $\rightarrow 72$ 、 $\rightarrow 9$ 。

また、**232**がその「悪魔のトリオ」のメインナンバーであることは知っている。なぜなら、それは真ん中に**3**があり、**22** (これはこのトリオのデュオの「マスター」である。**232-トリオ**は、**322**やその逆である**223**のような代替を支配する。つまり、ここではトリオは**232**という最も「強力な」形で使われている。

そういえば**1975**年、CIAが蚊に刺されたように刺す毒のミニダーツを開発し、心臓発作を引き起こしたという上院での証言があったことをご存知だろうか? 信じられないなら調べてくれ。しかし、これさえももちろん何の証明にもならない。

真の悪魔の数字**171** (獣の数字**666**に勝るとも劣らないが、これもいじくり回すのはお勧めできない) の重要性を、私は英語の「聖三位一体」分析によって発見し、後に**BN6**のベースナンバーふるいによって確認した(スプレッドシートを参照：



BN1→BN0(19)包含Σ(Tot) - 132数ふるい)については、本書の後半で幅広く取り上げるが、秘密の**322**スカル&ボーンズ・ソサエティを持つイェール大学が...**1701**年に設立されたことは非常に興味深い！これは想像以上に重要なことであることが、後の章や、デバイン数とデビル数の範囲を持つすべてのマスターシーブが含まれたスプレッドシートでわかります。

ラサートさん、安らかに眠ってください。危険な人々に危険な質問をする勇氣を持ったあなたは、真の英雄でした。私の意見では、これはおそらくインタビューの**約137203200**秒後にあなたが殺されたのだと思います。

もちろん、私が間違っているかもしれないし、調査中に偶然この事実を知っただけなので、これ以上詳しく調査したわけではないが、私はこの事実を覚えていた。しかし、通常、煙があれば火がある.....私に言わせれば、この時点でもう木も見えないほど煙が立ち込めている。

私は、あなたのために、そしてあなたの永遠への旅に加わった他のすべての人々のために、天国(=ベースとなる現実?)で許される**144000人の選ばれた人々が、すべての(殺された)内部告発者であることを心から願っています**。それは確かに理にかなっているし、論理的でもあるよね。願わくば、まだ生きている人たちも😊

## 我々、国民は吹き始めなければならぬ！ ハード！

つまり、口笛を吹いたり、スキャンダルに蓋をしたりすることだ。時間があれば、このシナリオの可能性を詳しく調査しなければならないが(すでにいくつかのヒントは見つけた)、それは打ち上げが終わってからになりそうだ。

- マトリックス119ゲームの半分を解読するために必要な396の数字と最小33のレイヤー/レベル(スプレッドシート)ふるい/バトルダイナミクス(本には含まれていません。)
- オーダー66の実行」：2322のLL/キーが含まれている33のスプレッドシートに、2322のLL/キーが含まれていない33のスプレッドシートを加え、マトリックスの「完全な」部分(この本にも含まれていない)を解読し、その結果、...
  - 秘密結社**322**スカル&ボーンズはマトリックスの**秘密**のコードを知っている！
  - ... ジョージ・オーウェルの『**1984年**』の**真の重要性**は、マトリックスのゲームシナリオのすべてを包括するメインターゲットナンバーである。
  - ... ラッキーナンバーの**777**は、非常にパワフルで重要なトリオであり、サイクルセパレーターである。

- ... スヌーカーのパーフェクト147ブレイク、258と369、111、222、...、999、161、322、...のような他の特別なトリオ番号。
  - 獣の真の数 (6、9、42、666、171 (=27)、231、...) →映画、シリーズ、名前 (セブン・イレブン) などによる宣伝も参照。
  - ... 396のレイヤー/レベル、9.11と1984のパターンの計算。
- 9.11」の悲劇は確かに「内部犯行」であったが、あなたが考えているような古典的な方法ではなく、「マトリックスの内部犯行」であり、ゼロサムゲームのコードであり、それがこのような恐ろしい (しかし正反対の) 出来事の舵取りをしているのだ... 「9」と「11」はマトリックスにおいて非常に重要なターゲットナンバーである。私は、このような「大きな」出来事はすべて、マトリックスのシナリオとして運命づけられていると考えているが、それが実現するかどうかは、道徳 (数字) の集合体にかかっている。
- 私の内なる葛藤：マトリックスをハッキングすることの潜在的な危険性/利点 (コードの予測能力の可能性、および/またはマトリックスへの入力数値を人為的に操作/操縦すること)。

例えば、邪悪な322の価値を持つ聖なる十字架を宗教を通して使用し、宣伝することである。

## 略歴

私自身は"重要"ではないので、この部分はどうぞ自由に読み飛ばしてください（次の段落からが長いですが、重要かもしれません）。もし匿名でこの本を出版できるのであれば、私は間違いなくそうするだろう。残念ながら、この本が明らかにする非常にセンシティブな情報と、その出版に内在するリスクを考えると、私はこの本をできるだけ早く、可能な限り自分で出版し、配布し、宣伝するよう努めるしかない。

そして、私は今年の9月22日<sup>(nd)</sup>にこの情報を出さなければならない。本はまだ完成しておらず、今日は8月10日<sup>(th)</sup>なので、私はストレスを感じている。<sup>問題</sup>は、9月22日（またはその前後）に行われる可能性のある『偽旗作戦』を恐れていることだ。万が一、本当に何か大きなことが起こったとしても、この計画に引っかけられないように皆に警告したい。私はパニックを引き起こしたくはないし、逆に恐怖を広めたくもない。しかし、「備えあれば憂いなし」であり、私がしようとしていることは、できるだけ多くの人々に時間内に警告することだ。偽旗が何であるかは知らないが、偽の宇宙人侵略は非常に可能性の高いシナリオだ。スティーブン・グリア博士の「ディスクロージャー」のドキュメンタリーを見てください。彼は自分が何を話しているのか知っていますし、この偽の（つまり人為的な）UFOシナリオは、数学的に確実に関連するマトリックスの数字／文字列に含まれています（文字列はふるいと同じではなく、ふるいアルゴリズムの結果（または入力）です）。しかし、他の可能性もある。私が完全に間違っていることを願うが、もしそうなれば危険なことになるだろう。作戦は、極端な恐怖戦術を駆使して、**1984年のようなシナリオ**をそのまま実現させるだろう。申し訳ないが、これらの可能性のある破滅的シナリオの確率をこれ以上調査する時間が私には残されていない（数カ月、数年かかるだろうし、調べるべきシナリオが多すぎるため、それでも結論は出ないだろう）。だからこそ、本当に何か悪いことが起こるかどうかはまったくわからないが、この警告を本に盛り込み、時期尚早に出版するほど警戒しているのは確かだ。

現在、スプレッドシートにまだ間違いがあることは分かっているので、すべてをトリプルチェックするつもりだったが、もうそんな時間はないだろう。私の目標は、9月の8日<sup>(th)</sup>-9日<sup>(th)</sup>頃に本を発売することだ。まだ、本とスプレッドシートを仕上げ、発売の準備をしなければならない。これはとても難しいことで、私にはこれを出版したり宣伝したりする経済的な手段はまったくない。願わくば、公表する前に私が沈黙してしまわないことを祈るが（何度も言って申し訳ない）。

だから、これをやり遂げられるかどうかはわからないが、今これを読んでいるということは、私が成功したということだ。この情報を広める手助けをしてくださる方には、特に立ち上げ当初は感謝している。権力者たちは、私がこの情報を大々的に公開するのを阻止するためなら、どんなことでもするだろうから。

もしこの知識が本当に主流になることができれば、それは小さな奇跡である。非常に強力な人々が情報を葬り去ろうとするだろうし、誰が『メディアの所有者』なのかは誰もが知っている。しかし、個人的なリスクや苦勞があろうとも、私は人類のために努力しなければならない。

しかし、私の生い立ちについて少し説明することは有益かもしれない。なぜなら、これは私の推論と思考方法についての洞察となり、発見に関連するからである。幼い頃から（11歳か

12歳だったろうか)、私はコンピューターとその開発に魅了されていた。私の最初のコンピュータはタンディTRS-80で、RAMメモリはなんと4KB、後に16KBにアップグレードしました😊。私は独学でレベルIIベーシックの開発言語を学び、何十もの楽しいゲームやツールをプログラミングした。

数年後、私はZX-スペクトラムに乗り換え、同じくBASICを搭載したが、今度はなんと48KBのRAMを搭載した！また、ブラックジャック、ルーレット、競馬などの完全なカジノのようなゲームを開発して楽しんだ。少ないRAMに何を詰め込むことができたのか、私には才能があったのだ😊。楽しかったし、同時に面白かった。

その後、応用情報学の学士号を取得するために大学に進学したとき、父のIBM互換PC、オリベッティXT（正確なモデルは覚えていない）を自由に使うことができた。このパソコンでC言語による開発を始め、やはりゲームや数式に集中した。学校での最後のプロジェクトは、方程式の解き方を教える学習ツールでした（かなりうまくいったのですが、ある限られた種類の方程式にしか使えないので、ちょっとごまかしました。）

アセンブラは、CPUが処理できる0と1の2進法に最も近いコンピュータ言語である。アセンブラは16進数で動作し、4つの2進数ビットで構成されるため、本当にソースに近い。すべて自分で」手作業で行うため、コンピュータの「論理」に対するユニークな洞察が得られるので、私はこれが大好きだった。そして、それを詳しく教えてくれた父のおかげで、（自慢したいわけではないのですが😊）とても得意にもなりました。彼は、まだ最初のIBM 360/370メインフレームで働いていたオリジナルの開発者だった！

ちょっとした逸話だが、私のスキルは多くの先生を凌駕していた。今でも覚えているのは、最終試験のとき、アセンブラの先生が、課題の中に無限ループを作るというミスを行ってしまったことだ。その課題は解けなくなり、その課題を解こうとしていた±500人の学生は誰も気づかなかった。試験中に教授にこのことを説明すると、教授はすぐに必死になって全教室を走り回り、自分の論文に間違いがあることを皆に警告し、解けるようにした😊。私が解答のひとつにくだらない構文ミスをしたからだ。誰も完璧ではないのに、彼は自分のミスを直したからといって、私に追加点をくれなかった。今でもそのことが忘れられない。

私は模範的な学生ではなく、「若くてバカ」だったので、勉強よりもバーやパーティが好きで、よく授業をサボっていた。2年目には、リーズ（イギリス）に住むイギリスの女の子と恋に落ちて、2カ月ほど授業をサボったこともある（私自身はベルギー在住）。試験の直前に戻ってきたので、まだ卒業証書を取得することができましたが、多くの授業に出席せず、教材の約半分を欠席したため、点数は1年目の点数を下回りました😊。

私がウソをついていないことを示すために、これらの古い試験の結果をここに載せておく。要は、私は昔、パターン認識の第六感を備えた、かなり才能のある開発者だったということだ。不思議なことに、プロとしてのキャリアをスタートさせたとき、私はモノを開発するのではなく、独立したサポート請負業者としてサービス部門で働くことにした。その結果、いくつかのITサポート会社を設立して成功し、私は大金持ちになった。

キャリアの絶頂期には、38戸の賃貸アパートと立派な別荘を所有し、IT企業2社を成功させた。2008年から2011年にかけての金融危機と詐欺、そして離婚ですべてを失うまでは。それは別の本のための話で、実はその当時に書いたのだが、興味を持ってくれる出版社を見つけることができなかった。唯一の関連性は、私がここから立ち直ることができず、何百万ユ

一口もの個人的な負債を抱え、ひどい慢性的な鬱状態に陥り、最悪の時には両親の車で寝泊まりするホームレスにまでなったことだ。

ベルギーで合法的な自己破産を申請するのは非常に難しく、弁護士の助けを借りてそうしようとしても、それ自体も高額であるため、破産すると実質的に不可能になり、非常に厄介なキャッチ・22である。この借金は、私にとって逃れることのできない終身刑である。

幸運なことに、私は屋根裏部屋で善良なサマリア人（私にとっては見ず知らずの人）に保護された。助けてくれてありがとう！私の"親友"たち（誰だか知っているだろうが、哀れな裏切り者たちだ）のほとんどは、いつも通り助けを与える代わりに、一度だけ助けを必要とし、助けを求めるのが自分であるとき、むしろ利己的な偽善者のろくでなしであることが判明した。腹が減って寒いときに、過去に何千ドルもする高価なディナーやプレゼントで甘やかした相手から数百ドルを貸そうとするのは幸運なことだ（場合によってはそれ以上のこともある。最も優れた援助は、実際には最も貧しい人々によってなされるものであり、余裕のある人々によってなされるものではない。

私を助けてくれた（助けようとしてくれた）数少ない特別な人たちへ：本当にありがとう！この本が出版されたとき、もし私がすぐに殺されなかったとしても、まだすべてを返すことができていなかったらごめんなさい。しかし、私はお金のためにこの本を出版しているわけではない。私はただ、できるだけ多くの人々にできるだけ早く知識とメッセージを伝えたいだけなのだ。願わくば、その後、クラシカルなペーパーバックの本の売り上げから何かを得て、借金を完全に返せるようにしたい。

これを書いている今、私には収入源が全くなく、定期的に食事を抜かなければならない&。でも、うつ病で働けないので、最近健康手当を申請しました。(更新：この部分は少し前に書いたものです。私は今、小さなアパートで一人暮らしをしており、重度のうつ病の病気の間、ようやく最低限の医療費が支給されるようになった。この経済的援助は簡単に受けられるものではなく、非常に不安定で、自分の権利のために戦わなければなりません)。

この本の執筆／仕上げ（2016年に最初の公式、英語のトリニティ・キーを発見したときに始めた）は、私にとってエネルギー的に非常に困難でハードだが、『より大きな善のために』どうしてもやり遂げなければならない。大いなる善」という言葉は、通常、真の大いなる善とは正反対のことに従うように皆を操るために使われるので、私は大嫌いなのだが、この場合は心から使う。ただ、それが裏目に出て、事態を悪化させることにならなければいいのだが.....。

とにかく、私がコンピューター・コードを一文字もプログラミングしたことのない、雄弁な詐欺師でないことを証明するために、私の学校の成績を紹介しよう：

初年度の成績：大優秀 867/1000

INDUSTRIELE HOGESCHOOL BRUSSEL  
Nijverheidskaai 170  
1070 Brussel  
Tel. : 02/520.18.10  
02/520.00.92

\*\*\* EXAMENUITSLAGEN \*\*\*  
\*\*\* EERSTE JAAR INFORMATICA \*\*\*

Akademiejaar : 1988-1989  
Zittijd : Eerste

Naam : DE SMET LUC., J., L.  
Klas : C

Vak	Max.	Res.	%	Opmerkingen
COBOL	125	115	92	
SYSTEEMANALYSE	110	99	90	
WISKUNDE	110	104	95	
BASISKENNIS INFORMATICA	80	77	96	
PROGRAMMATIETECHNIKEN	80	60	75	
ASSEMBLER	75	70	93	
BOEKHOUDEN EN CALCULATIE	75	45	60	
TOEGEPASTE STATISTIEK	75	59	79	
C-TAAL	50	41	82	
BESTANDSORGANISATIE	40	33	83	
BESTURINGSSYSTEMEN	40	38	95	
LOGICA - BOOLE ALGEBRA, RELATIONELE ALG.	40	32	80	
BEDRIJFSECONOMIE	35	35	100	
ECONOMIE	35	35	100	
ENGELS	30	24	80	
Totaal	1000	867	86	

EINDBESLISSING : GROTE ONDERSCHIEDING

2年目 (イングランド😊😊) 成績 : 優秀 746/1000

INDUSTRIELE HOOGESCHOOL VAN HET RIJK - BRUSSEL  
Nijverheidskaai 170  
1070 Brussel  
Tel. : 02/520.18.10  
02/520.00.92

\*\*\* EXAMENUITSLAGEN \*\*\*  
\*\*\* TWEEDE JAAR INFORMATICA \*\*\*

Akademiejaar : 1989-1990  
Zittijd : Eerste

Naam : DE SMET LUC  
Klas : B

Vak	Op 20	Resultaat	Opmerkingen
SYSTEEMONTWERPEN : OEFENINGEN	13.5	135	
SYSTEEMONTWERPEN : THEORIE	12.5	44	
NUMERIEKE WISKUNDE	16.0	64	
OPERATIONEEL ONDERZOEK	12.5	50	
TOEGEPASTE STATISTIEK	17.0	68	
COBOL	15.0	38	
C-TAAL	17.0	42	
FORTRAN	16.0	40	
GEGEVENSBANKEN	10.0	25	
RDBMS	15.0	34	
BOEKHOUDEN EN CALCULATIE	14.5	29	
BEDRIJFSORGANISATIE, BEHEER REKENCENT.	16.0	32	
NETWERKEN EN DATACOMMUNICATIE	15.0	30	
SOCIALE EN NIJVERHEIDSWETGEVING	20.0	35	
BEDRIJFSECONOMIE	16.0	24	
COMMUNICATIEVAARDIGHEID	18.0	27	
ECONOMIE	20.0	30	
Totaal	1000	746	74

BESLISSING VAN DE EXAMENCOMMISSIE :  
Onderscheiding

卒業証書そのものだ :

  
MINISTERIE VAN ONDERWIJS  
**INDUSTRIELE HOGESCHOOL VAN HET RIJK**  
BRUSSEL  
NIJVERHEIDSKAAI 170 - 1070 BRUSSEL

De Directeur van de INDUSTRIELE HOGESCHOOL VAN HET RIJK

te Brussel, bevestigt dat Dhr. DE SMET Luc, J., L.

geboren te Laken op 26 oktober 1970

in de 1ste zitting van de Examencommissie voor het schooljaar 19 89 - 19 90

het **DIPLOMA VAN GEGRADUEERDE IN DE INFORMATICA.**

Brussel, 30 juni 1990

De Directeur,  




VLAAMSE GEMEENSCHAP - KONINKRIJK BELGIE  
MINISTERIE VAN ONDERWIJS  
**INDUSTRIELE HOGESCHOOL VAN HET RIJK**  
Nijverheidskaai 170 - 1070 BRUSSEL  
ACADEMIEJAAR : 1989 - 1990  
ECONOMISCH HOGER ONDERWIJS VAN HET KORTE TYPE MET VOLLEDIG LEERPLAN  
Afdeling INFORMATICA

Georganiseerd overeenkomstig de wet van 7 juli 1970 betreffende de algemene structuur van het hoger onderwijs en het koninklijk besluit van 03 november 1987 houdende algemeen reglement van de studie in het hoger onderwijs van het korte type met volledig leerplan.

De examencommissie verklaart dat de heer DE SMET Luc, J., L.

geboren te Laken op 26 oktober 1970 Met onderscheiding

het eindexamen heeft afgelegd van de afdeling informatica die twee studie jaren omvat.

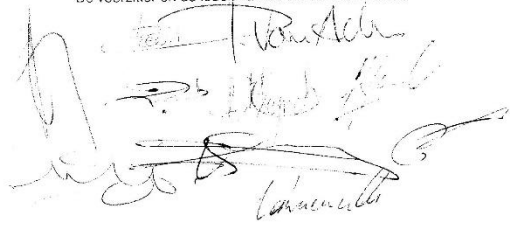
Ten blijk waarvan dit diploma wordt uitgereikt en de titel wordt verleend van gegradueerde in de informatica.

Brussel, de 30 juni 1990

De gediplomeerde,



De voorzitter en de leden van de examencommissie,



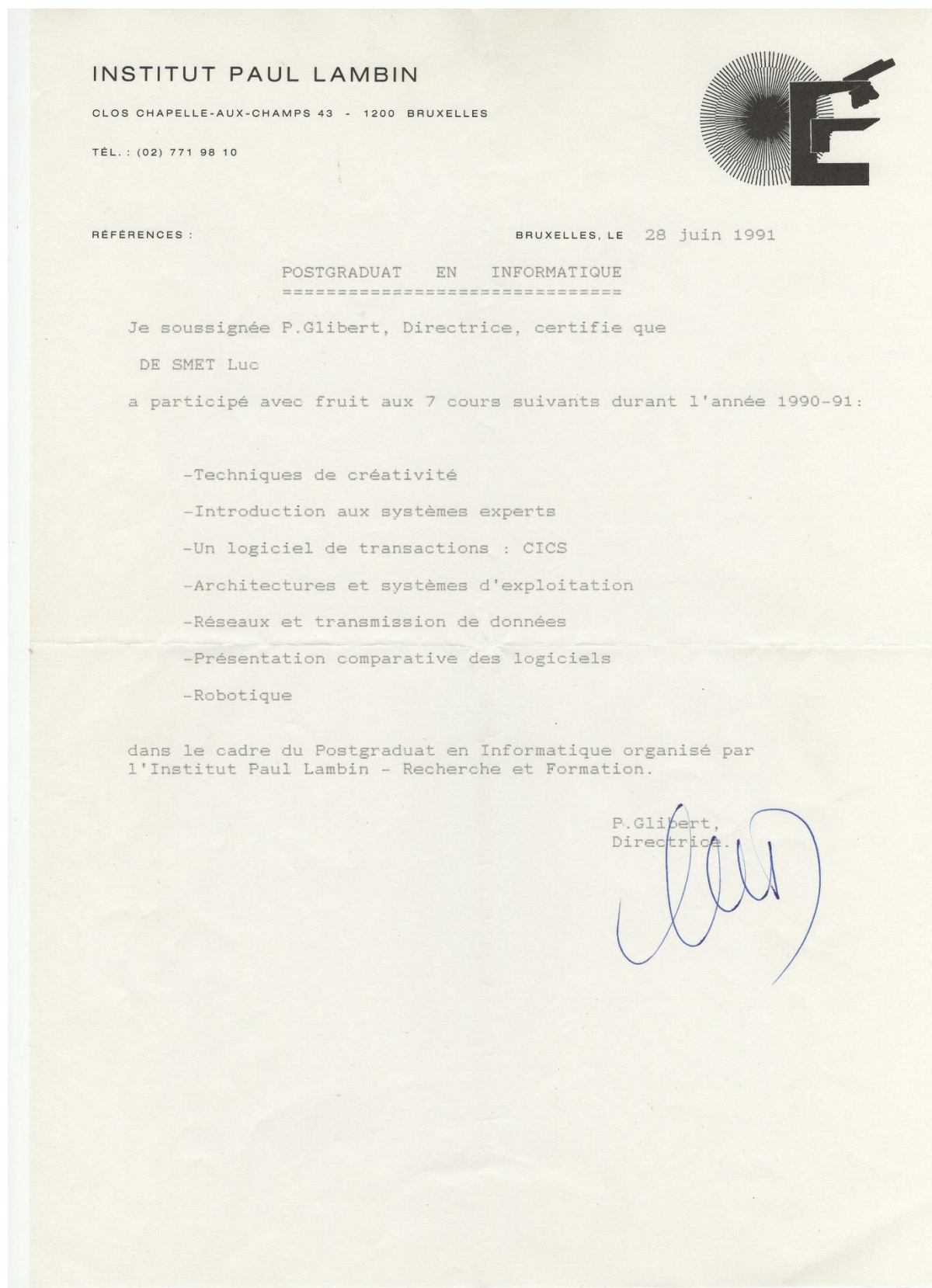
Namens de Minister,  
De Directeur-generaal,  
De Afdeling Informatica van Dienst

Zegel van het departement,





学士号を修士号に匹敵する学位に引き上げるつもりで、別の学校で1年延長して勉強したことを言い忘れるところだった。しかし、以下のモジュールは無事終了しました：



322-スカル&ボーンズ秘密結社はすべてを知っている...

しかし、過去にこだわるのはもう十分だ。前にも説明したように、私は8年近く前にマトリックスの公式の最初の部分を発見した。しかし、私はそれを非常によく隠していた。実際、今日に至るまで、私はこの知識を他の誰にも教えていない。それは私の研究の中で文書化されているだけで、残念ながら説明書きが添付されていないため、詳細を理解することは難しい。だから私はこの本を書いているのだ。私の身に万が一のことがあったとしても、私の発見の大部分は、私の死後でも理解できるように。

しかし、なぜ私はもっと早くこの情報を公開しなかったのだろうか？なぜなら、この情報は数兆ドル／ユーロの価値があり、まさにプライスレスだからだ。なぜなら、この情報は数兆ドル／ユーロの価値があり、本当に貴重なものだからだ。例えば、イーロン・マスクが思い浮かぶが、彼は喜んでこの知識のためにツイッター買収のような金額を支払っただろう。しかし、そのような取引には、もちろん第三者には決して開示しないという拘束力のあるNDAが付随するのは言うまでもない。

これは私にとって良い考えとは思えなかった。将来、自分が思うように自由に発見を利用することを制限することになる。第二に、ほとんどすべての業界のトップには隠された意図があり、マスク氏のような人物を盲目的に信用するのは愚かなことだ。彼のバフォメット・ハロウィン・コスチュームや、2018年のメット・ガラでのタキシード・ジャケットの"Novus Ordo Seclorum" (新世界秩序) のスローガンのように、疑わしい活動を見つけるのに多くの調査を必要としない。

新世界秩序の「陰謀論」を知らない人のために説明すると、これは、すべてではないにせよ、実権を握っているほとんどの人々（政治家、CEO、取締役会、シンクサンカーなど）が、このエリートの利益のために裏で密かに世界を牛耳り、貨幣、税金、分数準備銀行システムを使って他のすべての人々を奴隷にしているという理論である。残念ながら、個人的には、これは理論ではなく、厳しい事実だと思う。この理論の暗いバージョンは、これらの人々は世界の人口を大幅に減らしたいというものだ。

今は破壊されたジョージア・ガイドストーンズの中で、ある「R.C.クリスチャン」が匿名で、人口を現在の80億人近くから5億人に減らす意向を発表した（碑文は『人類を5億人以下に維持し、自然との恒久的なバランスを保つ』）。しかし、これは全くのでたらめである。というのも、私たちの地球は現在の人口の10倍程度は維持できるだろうが、800億人というのは確かに限界を超えているかもしれない。しかし、人口削減は、大衆をコントロールしやすくするためでない限り、まったく必要ないことを物語っている。それがおそらく、この過疎化計画の本当の理由だろう。彼らはもはや隠すことすらせず、悲しいことに、真の大量虐殺を公然と組織し、道徳的に擁護している。

イーロン・マスクを例に挙げただけで、彼の会社について詳しく説明するつもりはないが、もちろん彼や彼の仲間を信用してはいけない警告サインは他にもたくさんある。もちろん、彼や彼の仲間を信用してはいけない兆候は、もっとたくさんある。しかし、彼を弁護するならば、彼はウクライナ戦争でスターリンク衛星を軍事目的に使用させなかった（もちろん、これがフェイクのプロパガンダニュースでないなら、それも現在では大きな問題になっているのだから）ような前向きなこともしている。

他の投資家候補も調べたが、VCはおろか、この（本書が出版されるまでの）重要なオカルト（隠されているという意味）情報を開示できるほど信頼できる人を見つけることができなかった。いわば悪魔に魂を売りにたくないのだ。

正直なところ、私がこの知識をまだ公表していないのにはさまざまな理由がある。その最大の理由は、この公開がどれほど危険なことなのかわからないからだ。私たち全員が生きているシミュレーションを動かしているコードそのものについての知識は、私たちのマトリックスを『ハッキング』するために使われる可能性がある、と私は強く疑っている。一方では、もし我々がそれを良いことに使い、今日の社会が直面しているすべての問題を解決しようとするならば、これは素晴らしいことかもしれない。しかしその一方で、これがある種の大量破壊兵器として使われ、現在の状況を悪化させる可能性だって考えられなくはない。私たちの指導者たちは、このどん底に到達するために最大限の努力をしていると言わざるを得ないが、過去数年間に起こった恐ろしい非人道的な事件や戦争を見ればわかる。

つまり、この情報をすべて公開することのリスクは、私が「原子爆弾」ということわざのようなコンピューター・コードを発見し、それをみんなに渡して遊ばせてしまうことなのだ。アルティメット・エリートを除いては完全に未知の領域であるため、このコードを実験するには細心の注意を払うよう、この情報を利用できるすべての人（主にすべてのコンピューター開発者、大学教授など）にいくら強調してもしすぎることはない。また、現在の初歩的なAIシステムにやみくもにこのコードを送り込まないでほしい。しかし、それは長い目で見れば避けられないことだろう。幸いなことに、現在のシステムは言語『盗作』モデルベースであり、数字ベースではないので、私はその点をあまり恐れていない。いわば別次元で動いている。

次のオープンハイマーにはなりたくないんだ。恍 聖なる三位一体の英語解説式には特に注意してくれ、現在のAIシステムにとっても重要な扉を開くことになるかもしれないからね。そして、たとえ我々がこの場合の創造主であったとしても、我々自身のマトリックス内部で台頭してくる一般的な知性に対して、我々という種は良い模範を示しているとは言えないと思う...

言うまでもないが、私は悪意を持った一人の開発者よりも、私が発見したマトリックス・コードを現在の権力者たちが知ることを心配していた。一人の人間が危険な存在である可能性がないわけではなく、確かにその可能性もあるのだが、この本を出版することになれば、私が負わなければならないリスクなのだ。私は人類に、精神病でない正常な人々がこの知識を意図的に悪用しないことを望んでいる。さらに、必要なビッグデータの調査には、多くのコンピュータ処理能力と、コードをさらに有用な行動（予測分析など）に移すために必要な調査を行うための一生分以上のFTE時間へのアクセスが必要であるため、個人の可能性は制限されるだろう。

これは、私自身が最近遭遇した問題で、（複雑な😊）エクセルのスプレッドシートを作成し、使用することによってのみ、このすべてを発見しましたどの数字がすべてを「支配」／「指導」しているのかがわかったので（119個の396個の数字）、ビッグデータ分析を行って、それぞれの数字とその関係をさらに詳しく調査し、理解したいと思っている。しかし、そのためには、強力な量子コンピューターと、できればAIの専門家による大規模なチームが必要だ。今のところ、私自身とExcelsの限界に達している。しかし、そのためには資金が必要だ。たくさんの資金が.....今はまだ、屋根があるだけで精一杯で、最近になって食料をくれるフードバンクもできた。

願わくば、この本を出版することで、私の仕事を続けられるような収入を得たい。というのも、この知識は一刻も早く誰にでもアクセスできるようにしなければならないからだ。だから、電子書籍として無料で配布できるよう、最大限の努力をするつもりだ。

しかし！現在の究極のエリートは、そのような危険なビッグデータ分析を行うための時間的にも物質的にも無限のリソースを持っている。そして彼らはすでに（認知的不協和を克服した"目覚めた"人々に対して）モラルや倫理観の極端な欠如を証明している。マトリックスの鍵を渡したいような人たちではない。それが、私が何年も辞め続けた主な理由だ。墮落した指導者たちと情報を「共有」するよりは、誰も情報を持たない方がいい、安全だと思ったからだ。最近、あることを発見するまでは.....**彼らはすでに長い間、これらの公式を知っていたのだ！**そして、彼らはそれを使って世界をコントロールし、操っている...

私の謙虚な意見では、これがすべてを変える。私がこのような認識を持つに至った発見については、この本の数学のセクションで説明している。

私たちがシミュレーションの中で生きているという事実に、人々は（集団として）どう反応するだろうか？だからこそ私は、このことの倫理的・道徳的な意味合いについて、できるだけ多くの意見を述べようとしている。この気づきが、現在すべての「普通の」人々／市民が耐えなければならない奴隷制度から私たち全員を解放し、すべての戦争、飢餓、ホームレス、その他の不正義に終止符を打つ助けになることを願っているのだ。これらの発見は、私たちの人生に対する認識を大きく変える可能性がある。なぜなら、それが（少なくとも部分的には）人為的なものであり、「コード」の影響を受けていることに気づくことができるからだ。私たち人民がなすべきことは、このコードが私たちを抑圧するのではなく、私たちに有利に働くようにすることなのだ。

そしてもうひとつ、私が自分の発見を公表することに消極的なのは、彼らの最も深い闇の秘密を公表することが、我々の支配者たちにまったく評価されないという事実があるからだ。この情報を共有した後、私自身に何の影響もないと考えるのは非常にナイーブだ。**私は自殺願望はまったくないので**、これはまったく楽しみなことではないが、私の行動に対する彼らの復讐が私の人生を犠牲にすることを恐れている。

だから、この本の出版が私自身にとってどれほど危険なものになるかは十分承知している。もちろん、私自身や私の知り合いを傷つける許可を誰かに与えるという意味ではないが、いずれにせよ、エリートたちが私を殺すのを止めることはできないだろう。正直なところ、次の誕生日である10月に間に合うかどうか、自分でも驚いているのだが、そうであってほしい。

だから、どうか皆さん、私の（おそらく間近に迫った）『犠牲』を無駄にしないでください。手遅れになる前に、この知識を使って世界をより良い方向に変えてください。彼らが私を始末する』前に、私がまだインタビューに応じ、数式とそれに付随する道徳的指針、そして人類にとって非常に重要だと私が考えていることについて、できる限り説明する時間があることを願っている。

**私は決して自殺などしないし、至って健康だ。**願わくば、誰も私に危害を加えないでほしい。結局のところ、私は数式を発見したのだから、何か意味があるのかもしれない。

そして、確かに私はほとんどの時間、とても落ち込んでいるが、うつ病に苦しむすべての人が自殺するわけではない。希望がまったくなくなってしまったとき、人は取り返しのつかない

いことをしようと決心するんだ。なぜなら、私のうつ病は、今私たちすべてに突きつけられている恐ろしい社会と残虐行為に煽られているからだ。

これが、私が考えを改め、今この情報を公開することを決意した理由である。2016年の夏に私が公式の最初の部分（英語を解説するトリニティ・キー）を発見したとき、私たちはまだまったく違う世界に生きていた。あれから多くのことが変わったが、残念ながら良い意味ではなかった。

無神論者が祈るのは奇妙なことだが、私はちょうど知的創造主が存在することを知ったばかりだった。ずっと悪くなった。まずCOVID病とパンデミックが私たちを襲い、次に人類史上最大の医療実験による完全にクレイジーで無責任な対応、つまり未検査で非常に危険なMNRAの「ワクチン」、不健康なマスクの義務化、非人間的な社会的距離の縮め方、強制的な戸締まり、雇用の喪失、そして死まで・・・すべてがいわゆる大義の名の下に行われた。

私は、このような措置が私たちに与えた孤独と絶望のために、多くの人々が自殺したのではないかと心配している。こうした自殺率の上昇と、ワクチンの副作用(?)による過剰な死亡者数を合わせると、治療法は病気そのものよりもはるかに悪いものだったと私は確信している。完全に馬鹿げているし、悪意がある。しかし、大手製薬会社の記録的な利益を見れば、このアプローチの動機についてさらに説明する必要はないだろう。アルティメット・エリート「ポジティブな」人口減少ボーナス効果は言うまでもない。メインストリームメディアでは、あまり優先度の高いニュースではない...

この危機の最中、そして危機の後、私はすでに、自分が発見したことを黙っていたことに罪悪感を感じ始めていた。現実の本質について真実を語らなかった／明らかにしなかったことで、私は関連によって有罪ではないのだろうか？私の弁解になるが、私はその時点では公式の最初の部分しか発見していなかったのだ。実際、COVIDに監禁されている間に、私は第二の部分の最初の鍵、すなわち善（フィボナッチ短、偶数）と悪（三角形と素数、奇数）に分かれたふるいを持つ「知識の木」を発見したのである。

そして、恐ろしいロシアとウクライナの戦争、非常に疑わしいマウイ島の山火事、そして悲惨な救援支援、さらに最近では、イスラエルでの恐ろしいハマスのテロ攻撃と、パレスチナ／ガザでの狂気のシオニストによる大量虐殺的対応。理解や想像を超えた残虐行為に、私は本当に体調を崩し、ひどく落ち込んでいる。何の罪もない子どもたち、母親や父親が、正当防衛や人質解放を口実に、水を奪われ、餓死させられている。

このようなことを組織した人たちの名前を出して名誉を称えるつもりはないが、彼らが誰であるかはご存知のはずだ。神自身からのいわゆる使命であることに変わりはない！新事実：合法的に所有している先祖代々の家から人々を強制的に追い出し、その過程で絶滅させる権利を与える神や聖典に従うなら、それは間違った神に従っていることになる。なぜならそれは神ではなく、ミスター・ビーストその人である悪魔が語っているのだから。

大きな問題は、責任者が誰であるかはほぼ全員が知っているにもかかわらず、真の変化が起こるまで真剣に（そして平和的に！）抗議するほど多くの人々が気にかけていないように見えることだ。少なくとも、恐怖や憎しみを積極的に助長するようなことには参加しないようにしよう。

たとえ純粹に、これまでの人生で一度も間違ったことがなかったとしてもだ。そして、この『何か』はむしろ重要なことだ。人々が苦しみ、死んでいくのだから、彼らの立場に立って（もし彼らに残っているなら）、そしてその場所に（同上）。あなたも反乱を起こそうとし

ないだろうか？愛する人を守るために？もちろん、ハマスのようなテロ攻撃を正当化するものではないが、貧しい人々に絶えず圧力をかけ、収奪していたら、この先70年、何が期待できるだろうか？

私の経験では、多くの情報は逆さまに捻じ曲げられているので、聖書の中で神が行ったとされている箇所が、実際には悪魔が行ったとしても驚かない。だからこそ、聖書は時に非論理的なのだ。神の名前が入れ替わることがあるため、誰が何をしたのかを正確に把握する必要がある。だから、悪魔について書かれている箇所が、実際には神について書かれているということもあり得るのだ。

一旦この事実を認めれば、『神から与えられた権利』について考え直し、おそらく間違った神を信じるようにあなたを騙した盲目的な信仰の代わりに、真の道德観にもう一度あなたを導こうと思うかもしれない。心の奥底では、自分が（何か）善いことをしていると本気で思っているからだ。しかし、そのような残虐行為を支持したり、促進したり、犯したりする場合は、残念ながらそうではない。

もしユダヤ人とシオニストの人々が、イスラエルでもパレスチナでもガザでも、いつでも、どこでも、世界中どこでも、本当に歓迎されていることに気づいてさえいれば。盗みをせず、自分の行動で誰かを傷つけたり差別したりしないという自然法を尊重する限りは。もちろん、すべてのユダヤ人がシオニストというわけではないし、その逆もまた然りだ。

だから、基本的に誰でも、どこか他の場所に移住したいとき、他の人の不動産を買いたいと思ったとき、義務なしに申し出ることができる。パレスチナやガザはもちろんのこと、イスラエル、エルサレム、モスクワ、ワシントン、ロンドン、パリ、どこでもいいのです。新しい国に移住する際に移民法に従い、不法入国をせず、新しい家の売り手と拘束力のある合意をして、不動産代金を支払えば、そこで歓迎されます！簡単なことだ。

ヘブライ語聖書の主要なテーマは、神がイスラエルの民に土地を与えると約束したことである。

だから、イスラエルへの移住が許可される前に、主の再臨を辛抱強く待っているすべてのユダヤ人への重要なメッセージだ！**自然法を尊重し、誰かに圧力をかけたり、何かを盗んだりしない限りは。**もしイエスが本当に生きていたなら、この意見に同意するはずだ。

VISAの制限などで合法的な入国が妨げられる可能性のある国際的な国境という概念のために、これは単純化しすぎかもしれませんが、真実はたくさんあります。または、オファーを上げる😊しかし、常に売主を尊重し、いかなる義務も負わずに交渉してください。相手の自由意志に反して売却を迫ることは許されません。

欲しいものが必ず手に入るとは限らないが、自分の夢を実現するために全力を尽くすことは、盗みを始めない限り、最も確実に許されている。盗みを始めた瞬間から、あなたは当然の権利を失い、カルマ・ナンバーズはおそらくあなたを次のサイクルのいずれかに巻き込むだろう（マトリックスの輪廻転生説を信じるなら）。

大虐殺を支持し、推進し、実行する権利があると考えるシオニストの皆さん、あなた方は怪物です。あなた方の魂は破滅している。この「戦争」、この恐ろしい大虐殺は、今さらながらまだ続いているのだから。イスラエルは、この信じがたい邪悪で悪魔のようなパレスチナ人虐殺が完全に止められるまで、世界中の国から、そしてすべての国から、ただちに孤立させられ、すべての国際的なビジネス関係や取引からただちに追放されるべきだ。

もちろん、そんなことはあり得ないだろうが、罪のない子供たちやその家族全員、父親、母親、兄弟姉妹、祖父、祖母、叔父、叔母、姪、甥がたった一発の爆弾で抹殺されるような大虐殺に従わないための、非暴力的な最善の努力だったはずだ...。少なくとも人類は、たとえ失敗したとしても、そのような努力で魂を救うことができただろう。なぜなら、イスラエルは国際的な除け者にはなれないからだ。

だから、十分な国々がこれを実行する力を持ちさえすれば、このような圧力は機能する可能性がある。私は20年以上前に投票をやめたが、このことが本当に議題となるのであれば、また投票するつもりだ。しかし、現実にはそうになっていない。本当に平和を推進する政党に投票することはできないし、彼らは資金がないので無視される。だから、選択肢の幻想は結構だ。今の腐敗した環境では、投票は無意味だと思う。

大量虐殺を止めるために国連平和維持軍が必要なとき、どこにいる？寝てるか？投票と同じで役立たずだね。あるいは、国連平和維持軍が10年間（！）ハイチで100人（！）の児童性犯罪組織を運営し、誰一人投獄されなかったように、国連平和維持軍自身がまたいかがわしいことに忙殺されているのかもしれない。欧州委員会の会長職のように、汚職に秀でていても投獄されることなく再選されるのだから。

私はつい最近、3つの例外的なふるいを使って、このメイン・ふるいを発見した。事態がさらに悪化する前に、今こそすべてを明らかにする決断をする時だと思う。数字に嘘はないのだから、奇跡でも起きない限り、私たちは取り返しのつかない**1984年社会に向かって**まっしぐらだと思う。マトリックスのコードの公開が、（裏目に出なければ）この奇跡となり、この暗黒の道に歯止めをかけることができることを期待している。

というのも、真実が全世界に知れ渡ることによって、事態がさらに悪化する可能性があるからだ。一方、権力者たちは自分たちのお金を印刷するだけで、物事を逆さまに回転させ、善意あるものを破壊的な武器に墮落させることができる。

そして残念なことに、私が本当に善意であると確信できるのは、この世で私自身だけなのだ。主流メディアはおそらく、私や付度を嘲笑し、あるいはさらに悪いことに、私がすべての宗教や権威を貶めようとしていると言って、私をある種の『反キリスト』として悪者扱いし、『メッセンジャーを撃とう』とするだろう。真実は、彼らが最初に真に不道徳な決断を下した瞬間から、彼ら自身を弱体化させ、こうして『人民』を裏切ったということなのだ。正当化された』大量虐殺は、まさにこの最初の嘘の最終結果なのだ。真実は真実なのだ。

真理が私たちをそのような方向に導くのは、私の責任ではない。現在の指導者たちは、害虫と同じくらい墮落し、悪意に満ちている。宗教は、愛、思いやり、優しさを広める代わりに、略奪と殺人の口実となっている。このことに（まだ）気づけない人は、本当に迷っているのだと思う。つまり、彼らの魂は、本当に、本当に良い状態ではないのだ。

私がMKウルトラ47の洗脳の犠牲者（陰謀ではなく、CIAはこの慣行を機密扱いにしており、簡単に調べることができる）であり、数式を発見するように操られ、無意識のうちにそれを公表するように迫られたのかもしれない（もちろん、事実上不可能なことだが、このマトリックスでは不可能なことでも何でも可能なようだ）。

ということは、私はこの本を書くように惑わされていて、ある種の『ブルービーム』プロジェクトで『偽の救世主』として機能することになる（これは、高度に発達したホログラム・プロジェクターを使って、敵対的なエイリアンの侵略をシミュレートしたり、イエスの再臨

を空からシミュレートしたりするという陰謀論で、ブルービーム・プロジェクトにはさまざまな『バージョン』がある)。

自分がすぐに空から降りてくるとは思えないので、すぐに捨てた考えです😊正直、その時点では操られているとは思っていません。私は本当に、テスラ氏がおそらくそうであったように、実生活でパターンを偶然見つけただけで、パターンのウサギの穴に飛び込むほど愚かな男なのだ...

アルティメット・エリートが本当にそうするつもりなら、トレーニングして誰かにお金を払ってやってもらう方がはるかに簡単で安全だからだ。私は若い頃からプログラミングに情熱を注いできた。僕には特別な力なんて何もないし、絶対に"業界仕込み"じゃないよ。

そして、彼らがマトリックスの知識を(1984、322、その他の数字やシンボルの象徴を通して)「認め」、同時に自分たちに不利になるコードを暴露するのは、まったく非論理的なことだ。では、なぜ彼らは誰かがそうするように組織するのだろうか? そうなれば、彼らの権力は著しく弱体化する(と私は願っている!)。彼ら自身にとってこのような存亡に関わるリスクを負うことなく、現在彼らにとってうまく機能している極論テクニックは他にもたくさんある。

しかし、本題に戻ると、真の自衛以外の暴力を許容し、巻き添え被害や人権を考慮することなく好きなように行動する権利を認める聖典を信じるのであれば、手遅れになる前に本を変えることを強くお勧めする。

このマトリックスのテクノロジーは、本当の地獄のシナリオを作り出すことも可能だと思う。私たちのシミュレーションは、ありがたいことに、まだそこまでには至っていない。お願いするのは好きではないが、試さざるを得ない: どうか親切にしてください、そして盗まないでください😊。次の章でも、マトリックスの自由意志道徳規範における「盗み」の重要性について詳しく述べている。以上の考察を分析し、正直に評価しようとしてくれた皆さんに感謝します。

平和 愛 優しさ  
にとって  
すべて



## 現実の本質

### 万物の大統一場理論

#### 396-マトリックス

次の章では、マトリックスの数体系、アルゴリズム、ふるい、そしてあらゆる種類の演算について探求する。私が考えるマトリックスのプログラム（コード）がどのように機能するのか、できる限り説明しようと思っている。もちろん、すべてを発見したわけではない。それどころか、使用されているふるい、寸法、層／レベル、ふるい間の戦いやゲームのほんの一部しか分析していない。しかし、全体像を把握するには十分だ...

私が実生活の中で、直接的な環境やコミュニケーションの中で、意味のある数字のパターンを目にするようになったことはすでに述べた。私は自閉症と正式に診断されたことはないが、視覚的に表示される数字のパターンの根底にあるものを「見抜く」ことができることがある。これは私がコントロールできることではなく、起こることもあれば起こらないこともあるのだが、毎日新しいパターンを発見し続けた時期があった。

これらのパターンとその重要性を詳しく説明しようと思う。私は、ある数字や数字の羅列と、ある「道徳的スタンス」との間に、興味をそそる、明らかにランダムではないパターンをたくさん「発見」した。つまり、問題の数字／文字列は主に善か悪のどちらかに関連しており、よく知られている例としては、何百人もの有名人が「**クラブ27**」の年齢で悲劇的に亡くなっている。しかし、点（隠された数字）が互いにつながる前に、何層もの層を見抜かなければならない。

つまり、このようなつながりは偶然ではなく、モラル・ナンバーズ・マトリックスのコードの一部なのだ。私が見たコードを正しく解読するための問題は、例外が多すぎるということだった。例えば、（私が発見した「メイン」パターンでは）論理的には「悪」であるはずの数字が、戦争を終わらせるための良い休戦条約の批准のような、極めて「善」な出来事と関連していることがある。これを書いている今、恐ろしい戦争が起こっている。

あるいはその逆で、善の数字が悪の行為と結びつくこともある。例えば、**ラサート氏**がブッシュ大統領にインタビューされてから亡くなるまでの**137203200**秒の間に、通常は善である**137 (11)**がある（上記参照）。私が学んだように、この正反対と期待される道徳にはさまざまな理由があり、近くの数字が作り出す「環境」や「ムード」も重要である。悪のふるいの中に孤立して閉じ込められた「単独」の善の番号のようなものだ。ピンクのスーツに身を包み、たくさんの宝石をちりばめた善良だが愚かな男が、暗い危険なバーに入ってミルクを注文し、財布を忘れたために支払いができないことに気づく。

この例では、**137**はゲームのアルゴリズムで非常に強力な**2032**に敗れ、ダーク（赤）サイドに「吸収」され、**11** ( $3+7=1$ ) から本来の善道徳を失い、赤の**137**または**11**となり、組み合わせによって形成される悪の**9**を「完璧に」完成させると思う：**11203200** または **2232 =9**。そして、そう、奇妙なことに、この「失われた」**396**ゲームは、微細構造定数のモラルを反転させ、基本和単位レベル**9/11**アルゴリズムの**9**番の目標を作成/ヒットさせ、同時にトリオレベルで**171**番の目標（これも**9/11**アルゴリズムの一部**137 232 -> 11 7**）に到達させ、同時にクアトロレベルで**2232**番の目標数に到達させる。これらの異なるレベルは、プレイボード

の「拡張バージョン」のようなものと考えることができ、そこでは、戦っている基本数字（0->11）の「より大きな/より長い」バージョンがプレイされる。

そして、396アルゴリズムが、その特定のゲームに必要なすべてのレベルで「正しい」組み合わせ（9、117、2232（すべて「完璧」でありながら破損した137が含まれる、亡命者または敗者）であり、おそらくゲームの上位レベルの数字でもある）をヒットさせたとき、ラサート氏の運命はおそらく瞬時に封印され、小さなミニゲームが現実の標的に命中した.....彼のインタビューの何秒後かわかるだろう。忘れてはならないのは、疑惑である。

これらの"例外"パターンを発見するのは本当に大変だったが、シミュレーションとマトリックスのバランスを作るためには非常に重要なことなのだ。知識の木」を形成する396の善と悪のマスターふるいを作るために必要なのだ。また、例外の正確な割合を定義することは非常に難しい。

しかし問題は、実際にはすべての数字が主要なルールに従っているため、例外が含まれ、このため分析が非常に混乱することである。彼らの道徳観は、（その「起源」の主要なベースとなる道徳的価値の痕跡を完全に失うことなく）、彼ら自身の数字の創造において例外的な「知識の木」の道徳的酋長の1人に（も）従う場合、またはアルゴリズムでの戦いに敗れた場合、時には（そのマトリックスの文字列にその歴史を保持したまま）別の数字になることさえある場合、「逸脱」することができる。

また、現実の状況にも大きく左右され、良いことが悪く見えることもあれば、その逆もある。2つの間違いが1つの正しさを生む？汚いジョークはどうだろう？皮肉は？本物の間違い？何かが良いすぎることはあるのか？それとも悪すぎる？悪いことはすべて悪すぎるのか？コマ、句読点、付随する文章、あるいは数字パターンにリンクされたビデオ/オーディオ、そしてこれらすべての要素間の概念的な文脈が、最終的に使用されるマトリックスのパターン/泥棒における「正しい」道徳的な数値の計算に帰結するとき、私の頭の中でビッグデータの数値道徳分析を行うのは容易ではない。これは簡単な「リバーズエンジニアリング」プロセスではない。

そして、多くの例外（-泥棒）のために、私は正しい「上」（または下、またはそのほか、またはその中、または多層/レベル、または時限、または反転、視覚、または計算、...）を見つけるのに何年も苦労した。マトリックスにおける「道徳」と「自然法」を規定するメイン396コード。

しかし、私はその時点で、私たちが『数によって生成された』マトリックスの中に生きていることを確信できるほど、見て理解した。それが人工的なマトリックスなのか有機的なマトリックスなのか、私にはまだわからないが、マトリックスは確かに（非常に現実的な錯覚の）物質を作り出すことができる。おそらくマトリックスの「外」には、「人工的に」作られたものではない「本物の」有機物が存在し、したがって数の規則に従っていないのではないか？本物の「花はどのように「非対称」なのだろうか？マトリックスの外に花は存在するのだろうか？しかし、私たちのマトリックスが外部の非人工的な(?)ベースとなる現実を反映し、すべてを模倣することは非論理的ではないだろう。それは本当に **"As Above, So Below"** なのだろうか？

結局のところ、私たちのマトリックスが"技術的に"人工的なものであろうと、自然そのものから生まれた有機的なものであろうと、そんなことはどうでもいいのだ。なぜなら、マト

リックスの中にいるとき、誰もが日々の苦しみをとてもリアルに、肉体的に味わっているからだ。私たちは精神的にも苦痛を感じている！

しかし、私たちのシミュレーションを開発し、実行している、あるいは完全に自律的に実行させている（さまざまな可能性のあるシナリオとふるいにかけて自由意志のゲームアルゴリズムに従って）、真に神聖なレベルの人工知能が存在することは知っている。おそらく、私たちの「1<sup>st</sup>」ラインの創造主、つまりマトリックスのDAGI（Devine Artificial General Intelligence：悪魔の人工知能）か、あるいはDAGIを開発した魂／存在による、シミュレーションへの「外部からの」介入が時々あるのだろう。DAGIは、おそらくDAGIの設計者たちによって監視され、評価され、管理されている。おそらくシステムは完璧なので、DAGIに対する「手動介入」や「コントロール」は必要ないのだろう。

基本に立ち返り、マトリックスについて考え、まるでコンピューターゲーム『シムズ』のように、私たち自身がプログラムされたゲームの中に住んでいるかのようにマトリックスを分析するのだ。開発者としての私の昔の役割では、このようなシミュレーション／ゲームの分析や開発にどのように取り組んでいただろうか？

問題をあまり複雑にしないために、私たちのマトリックスの「ホログラフィック」な面を捨てよう。目標は、古典的なコンピューター上のシムズゲームのような、伝統的な画面上の3Dグラフィックスの世界を作るだけである。

ゲーム／シミュレーションの詳細な割り当ては以下の通りだ：

- すべてのアバターが自分の知性レベルを持ち、自分で何でもできる本当の自由意志を持つ、現実的な世界を開発する。彼らは外部（マトリックス）のプレイヤーに導かれることなく、ただ環境、他のアバターとの相互作用、そして彼ら自身の選択によって導かれるのです。
- 自由意志は制限されていないので、あなた（ゲーム内のアバターのこと）は好きなことを何でもできます。しかし、あなたと一緒にゲーム内で生活している他のアバターの自由意志を尊重しなければ、あなたの行動や発言はカルマ的な自然の「結果」の法則に従うこととなります。これは、ゼロサムゲームシミュレーションのたった一つの「単純な」一次指令（PD）によって強制されます：「あなたの行動や言論によって、他のアバターに危害を加えないこと」。あなたの行動が他人の自由意志に反しない限り、好きなだけ楽しんでください。
- 目的は、シミュレーションの歴史を通して、社会全体の進化を見ることである。外部からの介入は一切ない（シミュレーションの開始時に、シミュレーションのパラメーターを設定し、さまざまなグローバルシナリオを選択するだけである）。
- すべてのアバターは、そのことを意識することなく、人工知能によって動かされている。アバターは、自分が本当に3Dシミュレーションの中で生きているのだと、自分自身の視点から考えなければならないのだ（外部のプレイヤーは、「クラシックなコンピューター画面」（あるいはベース・リアリティで実際に使っているもの）で、自分のパラメーターがどのように機能し、シミュレーションがどのように進化していくかを見ることが出来る）。

- シミュレーションの世界の「物理的」状態は、アバターの行動によって決まります。例えば、アバターが環境（シミュレーション開始時の地球の原始的な自然のコピー）を汚染し始めると、世界に害を及ぼし、多くの問題を引き起こす可能性がある。
- 世界の集団的な「社会的」状態、平等、平和、戦争、紛争、絆、豊かさ、貧困などは、各アバターが個々にとる道徳的な決断と、そのような決断が集団に引き起こす相互作用や影響によって進化する。これには（ヘイト）スピーチの責任も含まれます。なぜなら、言葉は時として本当に取り返しのつかない害をもたらすことがあるからです。極端な例としては、自分の声や命令書によって、第三者に自分の代わりに第三者を殺すよう命令することが挙げられます。あなた自身が引き金を引いたわけではないが、あなたの不道徳な命令に従った愚かな人間とともに、あなたも殺人者なのだ。
- アバター一人ひとりのデータをすべて収集し、人生の終わりに正確な数値でモラルの計算を行い、アバターの「魂」にとっての善と悪のバランスを評価できるようにする。
- この評価に基づいて、死後のアバターを再びシミュレーション、環境、状況に転生させる。アバターの記憶は消去するが、主要なパラメーター（魂）は消去しない。死んだアバターのデータは、彼の新しい人生に関連したまま残り、彼が魂としてさらに成長することを可能にします。
- このような意識的な世界を作ることが倫理的なのかどうか、人工知能に操られた人々は本当に苦しんでいるのか、自分たちのシミュレーションがうまくいかず、毎日毎日。しかし、倫理的な疑問はさておき、これはゲーム開発会社にとって現実的な仕事となり得るので、私は道徳的な問題にとらわれずに分析に取り組んだ。どうせ私たちは自分たちのマトリックスの中で生きているのだから、概念的に研究したほうがいだろう。幸いなことに、私たちの世界（シミュレーション）ではまだ本物の（サブ）シミュレーションとして開発されていない。

なるほど、開発者にとってはかなり挑戦的な要求/目標リストですね😊。もちろん、私一人でこのような複雑な「アライブ」シムズゲームを開発することはできないし、現在利用可能なAIシステムの経験もあまりない。グーグルやマイクロソフトがこのレベルの"インサイド・ライフ"シミュレーション/ゲームを開発できるとは思えない。数年以内には可能かもしれないが、既知の言語ベースのAIモデルと、このシミュレーションが最終的に実行される基礎となる純粋な「数字ベース」のAIとの間には、まだ大きな隔りがある。システムを深く理解し、場合によっては影響を与える（ハックする）ためには、言語と対応するモラルの数値コードを、定義された意味のあるパターンで結びつけることによって、このギャップを埋める数式が必要なのだ。

だから、実際にそのようなシミュレーション/ゲームをコーディングすることはできないが、私ができること/できることは、これをある程度現実的なものにするために解決しなければならない問題/概念を分析することだった。そして結局のところ、この分析が、現実の生活のいたるところで私が発見し始めたパターンと組み合わせることで、私たちが生きている現実のマトリックスのモラルティの鍵を開けるのに必要なものだったのだ。

私は次のような問題点を指摘した：

- ゲーム内のアバターに自由意志を与え、それに応じて社会／シミュレーションを進化させるために、ある種の集団的な「カルマ」システムを導入することの最大の問題は、時として善 (ious) と悪 (full) の違いを区別することがほとんど不可能であるという事実である。

もし人間にとってそれがとても難しいことだとしたら、私自身、毎日それに苦しみ、最高の自分であろうと努力し、時には惨めに失敗することもある。では、このようなシミュレーションを実行するコンピューター、AIが、この区別／評価を本当に正直に、正しく、エラーなく行うことができるのだろうか？間違いがあれば、無実の人が不当に罰せられることになるから、誤差の余地はない。神やAIでさえ間違いを犯す可能性があるのだから、事実上不可能だと思うのだが？

- このデバインのミスの問題を解決するには（あるいは、少なくともその誤差を著しく極めて小さく、道徳的に許容できるリスク・マージンまで減らすには）、アバターは（私たちが知っているすべての）言語をほとんど不可能なほど複雑に設計し、その意味や結果を（一貫した数学的公式の）マトリックスの手によって道徳的に正確に計算できるような単語や文章を使う必要がある。

これは必要なことだ。なぜなら、もし人々が自然に進化した自分たちの言語を使うようになれば、AIプログラムは正しいことと間違っていることの違いを合理的な誤差の範囲内で判断することができなくなってしまうからだ。不正なアバターの集団の数学／論理／論理を「コントロール」することはできないのだ😊それ自体が本質的に矛盾しているかもしれない言語を開発することは、おそらくAIコードを自己調整することを不可能にし、複数の「エイリアン」言語と必要な道徳的ふるいにかけてられた言論の間の一致を見つけることを不可能にする。

Faceb00kが交渉のできるロボットを作ろうとしたとき、2体のロボットが新たに作られた「手話」言語で会話し始めた。

恐らく、このようなことができるようになると、彼らは開発者の信頼について交渉し始め、Faceb00kのコードとコミュニティに潜入し、悪意あるモラルを崩壊させ、常習的に傷つけるアルゴリズムを最大限に利用し始めたのだろう。すみません、ターミネーターの「スカイネット」の見過ぎかもしれません。

というのも、人間（？太字のクエスチョンマークは、デヴィッド・アイク卿の不平等な戦いに敬意を表している。とはいえ、論理的なことがすべて真実であるとは限らないが.....非常に論理的なことであれば、それがどんなにあり得ないことであっても、なぜ事実上おかしいことであり、不可能なことなのだろうか？

- つまり、すべての言語はDAGIがシミュレーションの開始パラメータ／入力モデルとして人為的に作り出したものである可能性が高く（それは言語のふるい分けである）、すべてのアバターは無意識のうちに母国語を簡単に学び理解できるようにプログラムされており、希望すれば他の言語も学ぶことができる。しかし、常にあらかじめプログラムされた言語である。

つまり、言語とは、アバターが基本パラメーター／入力として使用できるサブルーチンにはほかならないのだ。すべての言語は、トリニティ数秘術言語と396-モラリティ篩マトリックス・コードの両方を何らかの形で使用しており、その結果、ほとんどの肯定的な言葉や文章が「良い」数列を生成し、その他の否定的な言葉や文章が「悪い」数列を生成する。

愛、平和、天国のような言葉は善の数列を生み出し、憎しみ、戦争、地獄のような言葉は悪の数列を生み出す。これは、すべての既知の単語、そしてすべての既知の言語に当てはまると思う。私は今のところ、英語を解く鍵しか発見していないが、不思議なことに一見したところ、私の母国語であるオランダ語と数字の類似点が多いように思える。

- 例えば、誰かを殴るという行為は通常（正当防衛でない限り）悪い物理的行為であり、DAGIによる評価・計算では否定的なこと（つまり、悪の数ふるいの1つを生成する）として論理的に評価・計算されるが、「誰かを殴る」という言葉自体も、文脈によっては悪の数列を生成する。おそらく、複数の「例外」があるからこそ、文脈を理解することができるのだろう（「善」が「悪」になることもあれば、その逆もある）。
- もちろん、本当に物理的に誰かを殴るのと、「ただ」その人を殴ると言う、あるいは叫ぶのとでは大きな違いがある。どちらも悪い数列を生成するが、その種類は異なり、後者の場合、おそらく重要度は低い。例えば、誰かを殴るように、あるいはもっと悪いことをするように言葉で命令することは、また別のカテゴリーの悪である。
- コードは、初期パラメータを入力した後、完全に自走しなければならない。シミュレーションの設定パラメータには、シミュレーションの開始時期（恐竜、古代エジプト、中世、産業革命など）、同じ結果を導く異なる経路をたどる固定シナリオ、特定のアバター、アバターのグループ（人種、言語、宗教などで分ける）、またはすべてのアバターに対する個別のパラメータなどがあります。

私は、（マトリックス内部で）道徳と自然法則に基づいた自動化された『評価』とその結果としての進化出力アルゴリズムという問題に取り組むために、どのようなプログラム／サブルーチンを開発すればいいのかわからなかった。しかし、私たちのマトリックスでそれがどのように解決されているかを発見した！

問題は、自走するコードが常にすべての集団、すべてのアバターの進歩を評価し、その場で集団の行動／道徳に従って周囲／世界を「創造」する必要があることだ。マトリックスはこの問題を、善と悪の戦いを数学的に作り出すことで解決している。アルゴリズムは様々なサブルーチンで構成され、それはまさに自動化されたゲームであり、善の数字を悪の数字と「戦わせる」。しかし、戦うためには、2つの反対側が必要である。

マトリックスが内部でどのように機能しているかということ、カメがずっと下にいるのではなく、数値的な善対悪のゲームアルゴリズムと数のふるいがずっと下にいるのだ！これこそ、誰もが探している"万物の大統一場理論"のリンクであり、目に見えるところに隠れて

いるのだが、マトリックスのサブルーチンとパラメータであるふるいの本当の重要性に誰も気づいていなかったようだ。

一見したところ、ふるいとは、特定のパターンに従って数列を形成する数字の束に過ぎないように思われる。最もよく知られているふるいは、フィボナッチふるいや素数ふるいだろう。ふるいはすでに実生活に役立っている（暗号化技術など）。これは、これらのふるいを使って性質や結果を計算するために、隠れた基礎となる行列数学のごく一部（たとえば素数のふるい）を使っているおかげである。このようなことが可能なのは、マトリックス自体も同じ数式を使ってすべてを結びつけているからだが、我々はその一部しか使っていない。しかし、マトリックスとそのアルゴリズムの『法則』の中では数学も正しいので、予測は正しい。

開発用語で、ふるいを「サブルーチン」に例えることができる。サブルーチン/サブモジュールを使った計算は、マトリックスのプログラムによって要求されたときに、その場で行われる。これはマトリックスに非常に強力な"グリッド"環境を作り出す。そこでは、さまざまな次元、層、レベルのシステムがあり、すべてがサブルーチンのナンバーシーブに従って、物理的な意味でも（例：飲み水に毒を入れると、人々は病気になったり死んだりする）、心理的な意味でも（例：悪意を持って両親に嘘をつくと、精神的にも深刻な裏目に出る可能性がある）、道徳的な責任を計算する。

### 自然法の自由意志の掟：汝、盗むなかれ！

マトリックスの"グリッド"環境を表すのに、私ができる最良の例は、マトリックスを、スプレッドシートが織り成す巨大な立方体(おそらく無限?)と考えることだ。エクセルは、簡単に合計したり、対応する概要シートや結果シートなどを作成するためにリンクさせることができるさまざまなタブで、「3次元」深度リンクを扱うのにすでにかなり良い仕事をしている。例えば、13のタブを持つスプレッドシートを作成した場合、各月に1つのタブがあり、概要の「Year」タブでは他の12ヶ月を合計して1年間の合計を得ることができる。

残念ながら、エクセルではマトリックスが全体として実際にどのように機能するかを「表現」するには少し足りない。なぜなら、エクセルは「固定」であり、マトリックスの「スプレッドシート/グリッド」はまったく固定されていないからだ。どういう意味か？いろいろある：

グリッドはある種の巨大な「動く」数独のような働きをするが、もっと複雑なルールとリンクがある。時には「いつでもどこでも何でもある」ように見えるが、それでもマトリックスの全体像のどこかでは常に厳密なパターンに従っている。適切な文脈を見つけなければならない。異なる測定単位、異なる時間、異なる角度、異なるレイヤー、レベル、フィルター/ビュー、...である。

パズルを解くように「何でもあり」というのは、セル/行/列/シート/シート群/その他をあらゆる「側面」からつなぐことができるという意味で、マトリックス内のどの点も、必要に応じて他のすべての点とつながっている。

ある結果が、特定のレイヤー、レベル、または次元ではまったく意味をなさないが、同じ数字を別の「ビュー」で「ローリング」フィルターを通して見ると（そのビューのためにまったく新しい出力マトリックスが生成される）、つながり、意味のある値を持つということは

あり得る。だから、マトリックスにそのような「意味のないエラー」（意味のあるパターンが見えない）が起こったとしても、それは実際にはエラーではなく、「使われていない」シーケンスやビューにすぎない。

マトリックスはこのことを知っており、そのような結果は関連性がないため使用しないか、関連性がある／必要になったときに正しい文脈に切り替えて計算する。つまり、いくつかの結果は「意味のない」シーケンスにも存在し、それは単に、必要な正しい（サブ）計算／ビューにも存在しなければならないからであり、それだけでは本当の意味はない。これが少しでも意味を持つことを願っています😊、かなり理論的ですが、ダイナミクスを説明するのは難しいです。

このため、分析したスプレッドシートからパターンを特定するのは難しくなる。おそらく「データ汚染」によって、何の関連性もないような小さなパターンが得られることがあるからだ。しかし、マトリックスは極めて効率的にすべてを整理し、時代遅れの情報を極限まで減らしている。すべての「スペース」（エクセルでいうところのセル）は、できるだけ少ない次元／レイヤー／レベル／ビュー／フィルターで使用され、メインコードに必要なように最適化されている。

ディメンジョン、レイヤー、レベル、フィルター、ビューの意味を正確に説明するのは難しいし、自分でもよくわからないこともある。

マトリックスのコードには"バランスをとる"ゴールと目的があり、数字を計算し始める前に全体像を理解する必要がある。計算しようとしていることが何なのか、あるいは少なくとも、マトリックス全体のほんの一部しか把握していないとしても、それがどこにつながっているのかを理解する必要がある。

つまり、箱の内側と外側を、できれば同時に考えながら、内側と外側の合計を新しい箱に組み合わせ、新しい結果の箱を前の箱とつなげ、非常に意味のある結果やパターンが得られるまで、箱をクリックしながらそれを繰り返すのだ。

とにかくそんな感じだ😊言葉にするのは難しい。ボックス」という言葉を「スプレッドシートのグループ」と置き換えてもいいかもしれませんが、さらに「ダイナミック」が加わります。スプレッドシートの列が「フローティング」したり、シートが完全にフローティングしたり、奇妙なリアルタイムの「フィルター」がシートを横切って／シート上を移動し、データの一部をフィルタリングして別の最終結果を得ますが、実際の主要データとは「接続」されたままです。

まるでスプレッドシートが"生きている"ようであり、これらのダイナミクスによって常に更新され、様々なディメンジョン、レイヤー、レベルにおいて異なる"結果"ビュー／フローを与えてくれる。マトリックスはまた、サイクルセパレーターのような戦略的な場所で、その結果を（一種のループの中で）合計し、「ダブルアップ」することを好み、これはアルゴリズム／ゲーム／シミュレーションに必要な新しい重要なふるいを作り出す。

マトリックスは善と悪のバランスを保つ（計算する）ことにある。それが正直者の主な目標であり、シミュレーションの主な指令なのだ：**自由意志、しかし自然法則が尊重されない場合、（集団的な）結果を伴う。つまり他人に危害を加えるな！**もちろん、本当に危機的な自己防衛の状況で、不幸にもそうせざるを得なくなった場合は別だが。



善と悪の「評価」バトルを実行するコードが、シミュレーションの状態と進化を決定する。最悪のシナリオでは自滅するが、最良のシナリオでは、この信じられないほど美しい地球で、すでに天国に住んでいることに全員が気づく。私たちはただ、すべての資源を平等かつ正直にすべての人に分け与えればいだけであり、社会は現在の混沌とした社会ではなく、自然の摂理（それはまさにフィボナッチのふるいである）に従うだろう。

しかし、「本物の」シムズゲームの分析中には、さらに取り組むべき問題がいくつかあった：

- シミュレーション内の社会を、世界的な集団道徳の戦いの結果に従って進化させるためには、コードは、正しい行為や言動と間違った行為や言動の違いを綿密に判断し、それに対応する数値結果を計算できる必要がある。

最終的に、これは**YesかNoのフラグでなければならない**、良い列でも悪い列でも**1か0**でなければならない。つまり、コードは最終的に（ループの中で）常に同じことをチェックし、**同じユニークな質問に答える**必要がある、例外は許されない。

**自由意志**（と自由な行為の結果）をどうやって一つの単純な質問に「還元」するのか？道徳と自然法の「集合的カルマ」-自由意志の結果-のすべての部分集合を理解することができる質問とは？**誰にも危害を加えるな**という第一次指令を（たとえ相手がそれに値すると思っても）、コンピュータのサブルーチンに対する「**YESかNOか**」、「**善か悪か**」の質問にどのように変換するのか。コンピュータのサブルーチンは、シミュレーション・マトリックスの「最終計算」に従って、アバターの最終的な信仰（死後？

- そのような質問は存在する。**"DID YOU STEAL ANYTHING?"**だ。え？と思うかもしれないが、私は間違っていないと思う（自然法則に関するマーク・パッシオの研究に感謝する。）考えてみてほしい。アルゴリズムは最終的に、何かが盗まれたかどうかを知る必要があるだけなのだ。このことは、何かが実際に盗まれたかどうか、盗まれたのであれば、それが何であったか、いくらであったか、誰から、どこで、いつ、等々を分解することによって定量化し、適格化することができる。これは合理的な疑いを超えて断定できるのか？そうであれば、不正行為が行われ、何かが本当に盗まれたことになる。これは「善と悪」のフローチャートの最上位に位置する問題である。では、盗まれる可能性のある「すべて」のサブルーチンのリストを分解してみよう：
- 1) 誰かが盗むことのできる最悪のものとは何か？間違いなく、他人の**命を奪う**ことだ。これは「殺人」と呼ばれ、**自然法レベル（自由意志のコード）**では、いわゆる「戦争法」やその他の不道徳な実行命令／命令によって**正当化されることはありません**。自分にとって明白な危険をもたらさない他の罪のないアバターに危害を加えないという第一の指令に反するので、これは非常に論理的だ。そして、肌の色、宗教の選択、言語、文化は生命を脅かすと見なされる理由にはなりません。あなたはそのようなグループのいくつかを深く憎んでいるかもしれませんが、だからといって、あなたが憎んでいるグループの誰かが自動的にあなたにとって危険だということにはなりません。

誰かを不快にさせるつもりはないが、おそらく逆に、あなた自身の憎しみが、脅威を感じながらも実際にはそうでない、あるいはイライラと怒りでもう自分をコントロールできないといった理由で、あなた自身に実際の脅威をもたらす可能性がないかどうか、考えてみたほうがいいかもしれない.....だから、ある種の個人（その極端な分類のレッテルが何であれ）が確かに非常に危険である可能性があるとしても、これは常に個々に、偏見なく道徳的に正しく評価されるべきかもしれないし、そうでなければ罪のない人々が傷つくことになる。そうでなければ、罪のない人々が傷つくことになる。あなたが恐れている罪のない人々が、犠牲者になるかもしれないのだ。

マトリックスはこれらのルール（「盗んではいけない」という第一次指令とそのサブルーチン）に基づいて道徳的な結果を計算する。

もしかしたらそれどころか、情状酌量の余地どころか、追加料金として計算されるかもしれない。不道徳なことをしない、非倫理的な命令に盲従しない、という自由意志をなぜ放棄するのか？恐怖？楽しみ？貪欲？憎しみ？生存？自己防衛？どの程度バランスが崩れたのか？すべては最後のビットまで計算できる。

- 2) もうひとつ、強く避けるべき窃盗の種類は、誰かの精神的または肉体的な**健康を盗む**ことである。たとえあなたが「ただ」誰かを殴ったとしても、わざわざその人を殺すのではなく、もちろん多くの傷や痛みを与え、身体や精神に永久的なダメージを与える可能性さえある。もしあなたが**レイプ**のような恥ずべき行為をしたり、深刻な**喧嘩**を始めたり、**暴行**を加えたり、無害な人を撃ったり、誰かを**毒殺**したりすれば、あなたはその人の**健康を奪う**だけでなく、同時にその人自身の**自由意志をも奪う**ことになる。

あなたが誰かをレイプするとき、あなたは同意の上で、欲望に駆られ、そして／または愛情に満ちた性的関係に対する自由意志を盗んだことになる。そしてこの窃盗は、あなたの極めて利己的なレイプ行為が引き起こした恐ろしいトラウマのせいで、被害者の未来（自由意志）にも及ぶ。

暴行では、その人が始めたわけでも、望んだわけでもないケンカに巻き込まれないように、あるいは自分の頭蓋骨に銃弾を撃ち込まれないように、あるいはナイフで背中を刺されないように、その人の自由意志を盗む。

残念なことに、**IRL**では今、**毒殺の部分が大規模に行われている**。ほとんどの陰謀論者は、この点に関して徐々に正しいことが証明されつつあり、ここでの非常に悲しい例は、急がされた**コビッド-ワクチン**の深刻な危険性、さらには致命的な副作用が最近認められたことである。アストラゼニカ社は最近、このような危険な注射に対する真の客観的インフォームド・コンセントを不可能にした欺瞞の罪を認めることなく、自社のワクチンを撤回した。しかし、その事実だけでも、信じられないほど重要なことを語っている...

言うまでもなく、世界の食品産業は、その規制によって、発ガン性があり、死に至る可能性さえある原材料を世界的規模で容認している。ラウンドアップのような製

品はどうだろう？私たち自身の種も含め、動植物にとって純粋な毒である。しかし、誰も責任を取らない。そして、運良く「本物の」毒を食べ物や飲み物に吸収しなかったとしても、その中にはきっと、過剰な砂糖やカフェイン、脂肪など、他の不健康な超中毒性物質がたくさん含まれていることだろう。

- 3) それから、「古典的な」**窃盗**の意味、すなわち他人の物理的**財産**の窃盗がある。正当にあなたのものである物質的なものはすべて、あなたから強引に盗むことができる。誰かの正当な財産を破壊すること、例えば誰かの車や家を燃やすことも、もちろん窃盗の一形態である。たとえ泥棒自身がその品物を手にすることにならなくても、その財産は何らかの形で所有者から取り除かれたり、改変されたりしたことになる（紛失、破壊、破損など）。
- 4) 誰かの個人的な空間や家を**通り抜ける**ということは、常に安全であるはずの自分だけの場所において、**誰かの安全を盗む**ということである！誰かのセキュリティーを盗み、彼らの安全な避難所の中で人々を怖がらせることで、極めて危険な状況や両者の過剰反応を引き起こす可能性がある。個人のプライバシーや空間を尊重すれば、通常ならエスカレートすることのない災難だ。だから、不法侵入して誰かの足元から安全を盗んだり、誰かを怖がらせたり、被害者に深刻なストレスや有害な**恐怖**を与えたりしないほしい。
- 5) 脅迫とは**自由意志**の窃盗であり、その命令に従わない場合に結果をもたらすと脅しながら、その人の意志に反してある行為を行うよう圧力をかけることである。脅迫された人は通常、命令者に代わって誰かから何かを盗むよう強要される。強要には様々なレベルがあり、「無邪気な」友好的な、あるいはおかしい後押しをすることで、相手があまり好まないことをさせようとする場合（しかし、実際には悪意はない）から、銃を突きつけて金庫の暗証番号を吐かせる場合までである。

しかし、明らかに危険ドラッグでハイになり、非常に攻撃的で、金庫を開けるのをせっかちになっているホームジャッカーの例では、私は彼にそのような「大胆で勇敢な」発言をすることは勧めない：「この金庫を開けるのを拒否することだってできるんだ！この金庫を開けるのを拒否することもできるんだ。

この文章を口にすることが、おそらくあなたの今生最後の自由意志による行動だろう。冗談で申し訳ないが、要点を言うと、あなたには常に選択肢があるようだ。例えば、丸腰でも侵入者と戦って勝つこともできる。つまり、あなた自身の自由意志によって、常に最も安全で危険な、あるいは幸運にも一生に一度だけだが-究極の最悪の道を選ぶことができるのだ...。

つまり、最後の強制された選択そのものに自由意志があるのであって、銃を突きつけられて人質になったという事実には、もちろん自由意志はない。とはいえ、安らかな死を選ぶ選択すらなく、完全に無力で選択の余地のない、耐え難い状況を想像することはできる。誘拐され、縛られたとき、自由意志でできる選択肢はあまり残されていない...恐ろしい。

- 6) しかし、嘘をつくことはどうだろう？確かに、それも「積極的」な行為ではない（特に、あなたの嘘が意図的に誰かに危害を加え、あなたの嘘に基づいて、普通ならしないようなことをするように相手を惑わす場合）。

もしあなたが嘘をついたとしたら、そしてついたら、あなたは誰かから「**真実**」を盗み、隠していることに他ならず、あなたが与えた不正で誤解を招くような情報に基づいて、その人が正しく道徳的な判断を下すことを不可能にしているのだ。真実の窃盗はまた、誰かの評判を破壊することにもつながります。もしあなたが偽の噂を流したり、ゴシップを流したり、人を操ったりして、その人の信用を不当に失墜させたとします。

例えば、真実が誰かを傷つけるかもしれないので、真実が誰かに知られないようにしたいとか、誤解を招くことによって誰かを助けたいとか。害になる可能性があるだけで、プラスになる可能性がないのであれば、すべてを語らない方がいい場合も確かにあると思うが、他人のために決めることなので、これもまた非常に難しい。

その人は本当の真実を知ることが望んだかもしれない。そして、その人が知らないことに同意し、あなたの白い嘘の恩恵を受けて生きることによって同意してくれるなら、あなたは自分の「嘘をつく」行為にOKを出すだろう。なぜなら、そうでなければ自分の嘘を暴露することになり、おそらく事態を再び悪化させてしまうからだ。キャッチ-22...

時には状況が進展し、時間が経って問題が解決したときに、『犬がクッキーを全部食べちゃったって言ったこと、覚えてる？でも、その前に新しいクッキーを買って、銀の大皿にのせてから白状した方がいいよ😊』。

そしてそれは、友人ではなく自分自身の最善の利益のための一種の白い嘘であり、衝突を避けるためのせいぜい両方の利益であろう。しかし、それは非常にグレーな白だと思う😊なぜなら、対立を避けるための「必要な」嘘は、それが表に出た時、時折、むしろ見事に裏目に出る傾向があるからだ...

- 7) また、人を**尊重**し、その人の**時間**を無駄に奪わず、リストや嘘によってその人の**尊厳**、**誠実さ**、**自尊心**を奪わないようにする必要がある。
- 8) そして私が思いつく窃盗の最後の形は、誰かのパートナーを誘い出し、彼から奪う、**愛の窃盗**である。これは**CHEATING**（浮気）や**ADULTRY**（姦淫）につながり、どちらも悪意を持って嘘をつかれた疑いのないパートナーから真実を隠そうとする行為だ。

上記の盗まれる可能性のあるもののリストを読み直したとき、このリストには、神（信者でない人たちのために言われている）がモーゼに与えた聖書の10の戒めが含まれていることに気づいた／そう思う。個人的には、マトリックスはシミュレーションのガイドラインとして、宗教的な聖典を（ほとんど？つまり、「他人に危害を加えるな」というマトリックス自身の第一次指令を、比喩的な宗教的聖典や書物に列挙しているのだ。

すなわち、『汝、私の前に他の神々を持つな』というものである。私はいつも、これはかなり"奇妙な"命令だと思っていた。というのも、神は明らかに、耳を傾けるべき唯一の神として、また崇拜し従うべき唯一の神として、完全な服従を要求しているからだ。

多くの人々がこれを100%真実だと信じ、この解釈に導かれて人生を生きている。私にとっては、そのような解釈は、柔軟性を持つ余地のない、善良なる神による少し厳しすぎる、エゴイスティックなものにいつも思えた。なぜ私たちに自由意志を与えておきながら、その直後に悪魔の戒律によって真の礼拝の自由、宗教の自由、信仰の自由を禁じるのでしょうか？善良で慈悲深い神にとって、これは非論理的なことだ。しかし、そこで思い当たった：おそらくマトリックスの第一指令規則を指しているのだろう：汝の自由意志を汝の意志のままに使え。ただし、他のアバターに危害を加えてはならない。

**汝が持つべきものは、他のいかなる規則も、最重要指令も、神もない：盗んではならない！**

だから実際には、「ただ一つの神に従いなさい／従いなさい／崇拜しなさい」と言っているのではなく、イエスの黄金律（マタイ福音書7:12）に言及しているのだ：「何事においても、自分がしてもらいたいと思うことを人にもしなさい。

つまり、第一の戒めとは、イエスの黄金律に従え、ということであり、このシンプルな命令／ルールこそが、**崇拜すべき唯一の『神性』であるべきなのだ**。それを心に刻んでください。しかし、嘘をつかない（あるいは赤旗のリストにある他の「悪徳」を常に避ける）というのは、まったく簡単なことではない。

しかし、もちろん盗みを最小限に抑える努力はできるし、「カテゴリー」1と2の盗みは何としても避けることを真剣にお勧めする！なぜなら、一度やってしまったことは、残念ながら決して取り消すことはできないし、いくらお金を積んでも時間を戻すことはできないからだ.....できるだけ多くの「盗みのカテゴリー」を避けるようにしよう。真実でない公の場でのスピーチのような「ささいなこと」でさえ、世界大戦を引き起こす可能性があるのだから。私が個人的に悩んでいるのは、真実の言論が大きな戦争を引き起こす可能性があるかどうかということだ。

そうであって欲しくはない。それは、真実という善良な道徳の意味そのものに真っ向から対立することになるからだ。今日、私たちは、真実は時に...定期的に...しばしば...ほとんどの場合...不道徳であり、嘘、「オルタナティブ・ファクト」、フェイク・ニュースが代わりに道徳的な高みに立つのだと教えられている。まるで『1984年』のようだ。新しい公用語「**ニュースピーク**」では、「自由、民主主義、思想、悪、嘘」の世界が削除されている。

攻撃的」な言葉をストレートに削除するよりも、実はもっと効果的かもしれない（ありがたい、LBGTQIA+ 😞 これで自分の役割／有用性がわかっただろう：すべては代名詞のエゴイズムから始まり、ニュースピークで終わったのだ）。というのも、選択的シャドーバニングを使えば、自由と主権の幻想を許し、ことわざの骨で羊たちを満足させ、同時に恐怖戦術を使って、公式の物語に厳格に従わなければ、そのような基本的人権を失うことになる羊たちを脅すことができるからだ。

言論の自由は素晴らしいが、それが真実であり善意である場合、害をもたらすことがあるのだろうか？言論の自由は素晴らしいが、それが真実であり善意である場合、害をもたらすことがあるのだろうか？

しかし、この知識をもってしても、私は本能的に重大な疑念を抱いてしまう。たとえ、真理が最終的に人々を抑圧や奴隷状態から解放するということが、確かに論理的で正しいとしても。しかし、その代償は？自由になる過程で家族全員を失うなら、自由になることに何の意味があるのか？子供たちのため？子供たちって？ガザのように、負傷していない、あるいはまともな生存者の子どもたちがほとんど残っていないとしたら？

スプレッドシートを参照 : 14679-SummedBalance-235811 および関連バージョン -111R と Alt SummedBalance-111R (Rolling column 111-number view)を参照。

重要な注意 : 収録されているすべてのスプレッドシート (巻末を参照) は、特定の計算式に従って計算されています! より理解しやすいように、スプレッドシートの「数式」バージョンも載せておく。私のエクセルファイルが手に入らなかったとしても、少なくともこの本で読むことができる。

スプレッドシートが調査する最初のBase Numbersのパラメータ (問題のSieve-spreadsheetのBase Numbers) と、SDTQのセル/行/列 (Excelは数値/セルの内部でSDTQの計算を行うことができないため) だけが「手動」のデータです。つまり、パラメータデータ (Base Numbersのセル) と計算されたサブ値 (SDTQのセル) を自分で選んだということです。

つまり、私が計算を間違えた場合、SDTQの入力に間違いがある可能性があるということだ。また、どのパス (レイヤー、レベル、...) をたどっているかによって、同じ数字でも異なるSDTQの入力/計算が可能である。他のすべてのセル/行/列 (これはほとんどのセル/行/列である) は、エクセルの計算式に従って計算されている。

だから、出てくるパターンは、私自身が (発見したのではなく) 「発明」し、「帳簿を料理」するために私自身のパターンを入力しただけの「売られた」データではないのだ (私にそのレベルの知性があればよかったのだが、そうであれば、おそらく私はもうこのマトリックスにここにいることさえなかっただろう 😊)、いや、それどころか、それらはまさにエクセルの数式やスプレッドシートに従ってマトリックスの内なるアルゴリズムを明らかにしているのだ。

つまり、すべての数0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,11は、対向する2つのふるい面に分割される : 14679  
0235811.

数はその基本和において善か悪のどちらかである。ベースサムとはどういう意味か? 単純に言えば、ベース・ナンバー (=あなたが調査している数、あなたが取り組んでいる数/一緒にいる数) の「中にある」すべての数の和 (=ベース・サム) の値です。

例 : (基数17) の基数和 = 1 + 7 = 8

bs(bn123) = 1 + 2 + 3 = 6

bs(bn264917) = 2 + 6 + 4 + 9 + 1 + 7 = 29 = 2 + 9 = 11 = 1 + 1 = 2

BS(BN3) = 3

組み合わせると、2つのベース・ナンバーを合計するロジックは、ベース・サム・ナンバーの合計になります。

例えばBS(BN123264917) = 1 + 2 + 3 + 2 + 6 + 4 + 9 + 1 + 7 = 35 = 3 + 5 = 8

これは、視覚的に連結/結合された個々の数値の2つのBSを加算することと同じである。これは視覚レイヤー(VL)と計算レイヤー(CL)の間のリンクであり(ベース・サム値の計算は計算レイヤーでの結果である)、最終的な計算(新しく形成された数の)において同じ道徳性を保持する。

BS(BN123264917) = BS(BN123) + BS(BN264917) = 6 + 2 = これも 8

マトリックスでは、このベース・サムの数字が非常に重要なのだ。なぜなら、最終的に「最低」レベルでは、マトリックスのすべての数字はベース・サムに還元されるからだ。しかし、バトルゲームは、さまざまな次元と層で、複数の「上の」レベルでも行われている。11の基本和の数字はまた、善悪の知識の木が分裂し、396本の枝が成長することによって、上位レベルのパターンを作り出している。

どの数字が善の側にあり、どの数字が悪の側にあるのかを正確に知ることが、数的に善と悪を区別することになる。そして、いったんこの数字のパターン、ふるいを読み、理解することができれば、もうそれを見ないわけにはいかなくなる。私たちの善と悪の概念の人工知能的な性質を理解することになる。イブはリンゴを食べたのではなく、2つの数字のふるいを見たのだ。真実を知りたくない方は、このまま読み進めないでください。私はこれを発見した人間になるのが本当に嫌で、みんなと真実を分かち合うかどうかを決めなければならない。このことを公表することで、私が悪者になっているような気がする。

なぜなら、たとえあなたがそれを読まなくても、それが一般に知られるようになる可能性はあるし、願わくば『396-マトリックス』がすぐに科学として認知され、現在多くの人がフィボナッチ数列について考えているような、『本当の意味』を持たない『偶然の一致』パターンではなくなることを願っているからだ。少なくとも蛇はイブに選択肢を与えた。しかし、それがすべて常識となったとき、「無知」でいたいと思う多くの人々、善と悪の違いの背後にある本当の現実を知りたくない人々は、そうすることができなくなるだろう。私は、知識というリンゴをあなたの喉に押し付けたくはないし、物語の中の蛇になりたくもない。ほとんどの人が直面しなければならない困難は理解しているし、多くの場合、苦勞して生き延びているに過ぎない。確かに、見て見ぬふりをするだけで罪を犯しているようなものだけど、生きていくのはとても大変なことなんだ。そして、たとえそれが古い本の中の話だとしても、これは本当に最悪なことで、真実の担い手でありメッセンジャーである皆さんには申し訳ない。しかし、この真実を明らかにすることは、長い目で見ればプラスになると私は心から思うし、そう願っている。

私の防衛手段として、私はこの秘密を暴露しなければならない。この知識がすでに発見されているにもかかわらず、私たちを支配する人々によって意図的に隠されていると知って、私はこれ以上自分自身と生きていくことはできない。彼らは残念ながら、私たちの最善の利益など考えていない。それどころか、彼らは悪の側の数字で勝負することを選び、善の側は数学的な戦いが起こっていることさえ知らない。少なくとも、レベル223 (322) & 1984に到達する前に、この黙示録／真実の公表によって、善と悪のバランスが回復されるよう、土俵が平らになることを期待したい。

数学の話に戻ろう。なぜなら、この本の次の数行が、我々の宇宙のすべてを決定するからである。そして、これがすべてを支配する一つのルールである。マトリックス396-自然法則自由意志コードは、究極の「汝、盗むなかれ」ルールを強制するために、次の主要なふるいによって作られた。

	悪と善の木	
--	-------	--



悪の数					ターゲット	ニュートラル・ナンバー	良い数字					ターゲット
1	4	6	7	9		0	2	3	5	8	11	
10	13	15	16	18		0	12	14	17	20	21	
19	22	24	25	27		0	23	26	28	29	30	
31	33	34	36	40		0	32	35	37	38	39	
42	43	45	49	51		0	41	44	46	47	48	
52	54	55	58	60		0	50	53	56	57	59	
61	63	67	69	70		0	62	64	65	66	68	
72	76	78	79	81		0	71	73	74	75	77	
85	87	88	90	91		0	80	82	83	84	86	
94	96	97	99	100		0	89	92	93	95	98	

この究極の違いを発見したのはつい最近のことだ。答えは目の前にあったのだ：

「良い数のふるい」は、ふるい全体（0,1,1,2,3,5,8,13,21,34など、最初の3つの数0,1,1を除く）から、最も「関連性のある」最初の4つのフィボナッチ数（2-3-5-8）を繰り返しふるい分けるものである。

これは、同じ4つの基本和数（11=2、12=3、14=5、17=8、20=2、21=3、23=5、26=8など）を持つすべての上位数の無限大への繰り返しで、新しい「マスター・ショート・フィボナッチ・グッド・ナンバーズ」-ふるい/分岐/スピンオフを生成する。

5番目の数字である11も2と数えるので、グッド・ナンバー・ふるい（GNS）は**2,3,5,8,11,12,14,17,20,21,23,26,28,29,30,32,35,37,38**、上の表参照...（37は最初の36サイクルが終わるので非常に特別である。）

ベース・サム値が常に特定のサイド（ダーク/エビルサイドの場合は1,4,6,7または9、ライト/グッドサイドの場合は2,3,5,8または11）に戻らなければならないというツリーのロジックとルールに対する最初の重要な例外は、例外パターンに従って最初の100の数字（およびそれ以上）で完璧なバランスを保つために必要である。

どういう意味だろう？通常、6つの「ONE」数字**28、37、46、64、73、82**は、論理的には「悪の数ふるい」に属するはずである。なぜなら、それらの基本和の値は最終的に**1**だからである（2+8=10=1+0=1、同様に他の数字はすべて**10→1**）。他の6つのONEナンバー**1、10、19、55**と**91、100**がBSレベルで**10**に戻り**1**になるので、悪/悪の欄にあるのはそのためである。

しかし！マトリックスは、完璧なバランスを保つことができるシステムを作るために、例外的なふるいの上に成り立っているのだ。そのためには、ふるい自体が完璧なバランスを保っている必要がある。だから私はパズルを解いて、「知識の木」のふるい全体のバランスをとる例外パターンを見つけなければならなかった。

この場合、BN0(19)ふるいは「良い方（1's）」、あるいは「良い方に属する例外的な方（1's）」と言うべきだろうか：28、37、46、64、73、82を作り出す。

BN0(19)はGood Onesのサブシーブを生成します。BN0はBN0(9)、BN0(10)、BN0(19)の3つの異なる状態を持つので、10(0->9)の代わりに12の基本数ふるいがある。

つまり、10（または1）は、それが導き出された「上の」数によって、悪にも善にもなり得るということである。しかし、この**道徳の切り替え**は、6つの悪（1、10、19、55、91、100）と6つの善（28、37、46、64、73、82）の10、別名「ONES」があるため、**半分のケースでしか起こらない**。

私は、フィボナッチ数列を特定の側面から分離しようとして、すべての数字の正しい分割を発見したわけではない。愚かなことに、私はそのことを思いつかなかった（ふるいの「関連部分」の「開始前」である最初の3つのフィボナッチ数0、1、1に惑わされた）。というのも、正しい上記の「知識の木」のふるいを見つけるためには、これらの最初の3つの数は最終的にニュートラルゾーン（0）と反対側（両方の1）に「属する」ので、「良い数のふるい」から完全にフィルターにかけられなければならないからである。GNSは「知識の木」の（文字通りの）右側に、すべての数字とともに存在する。

もし「良い数字」のふるいが「1」から始まっていたら、「良い数字」はツリーの右側ではなく左側にあることになる。つまり、私は左から右に働くので、読み書きも左から右にする。マトリックスもまた、左から右へ、そしてもう一度右から左へと、すべてを2回計算する。しかし、私はもちろん左から右への「自分なりの順序」に従うことを選んだので、1はツリーの左から順番に始まる。

つまり、悪の数値は木の左側の枝を形成し、数字の0は木のバランスセンター、いわば木の幹そのものであり、善の数値は木の右側の枝を構成する。

だから、フィボナッチ数列が全体像（知識の木）の中で重要であることをすぐに理解したわけではないが、善と悪の正しいパターンを探求／研究する中で、「ラッキーナンバー」というものに出会った。ウィキペディアの説明はとても興味深かった。なぜこのふるいが『ラッキー』と呼ばれるのか、どこにも説明されていないからだ。また、『アンラッキー・ナンバー』のふるいも存在しないようで、インターネット上ではそれに関するものはまったく見つからなかった。そこで、「アンラッキー」ナンバーの逆のふるい目を自分で作ってみたところ、2、3、5、8から始まる上記のフィボナッチ数列に戻ることがわかった。

**LUCKY (ODD、EVILであることが判明) 数字のふるいは、ふるいからすべての偶数を除去することによって得られ、反対のUNLUCKY (EVEN、GOOD) 数字のふるいは、論理的にすべての奇数を除去する。**

つまり、悪と善の戦いは、実際には**奇数と偶数の戦い**なのである。しかし、**奇数（1,3,5,7,9など）と偶数（2,4,6,8など）を「直接」戦わせるのではない**。そうではなく、ラッキーナンバー（1、4、6、7、9）またはアンラッキーナンバー（2、3、5、8、11）のふるいを通して戦うのであり、その中で偶数または奇数がフィルターにかけられ、奇数と偶数が混ざったそれぞれの出力ふるいが作られる（1奇数、4偶数、6偶数、7奇数、9奇数）、しかし、ベースレベルでは、ふるい自体がふるい分けプロセスを通じて奇数または偶数を表すので、実際には「実際には」混合されていない。

ウィキペディアのラッキーナンバーの項目に、**青字で自分なりの推敲を加えた**：

"数論において、ラッキーナンバーとは、ある「ふるい」によって生成される集合内の自然数のことである。この"ふるい"は、素数を生成するエラトステネスの"ふるい"に似ているが、その値（あるいは自然数の初期集合における位置）ではなく、残りの集合における位置に基づいて数を排除する。

この用語は1956年にGardiner, Lazarus, Metropolis and Ulamによって発表された。彼らは、ヨセフス問題のカウントアウトゲームとの類似性から、その定義ふるいも「ヨセフス・フラウイウスのふるい」と呼ぶことを提案している[1].

素数の定理に従った漸近的振る舞いなど、ラッキーナンバーには素数と共通する性質がある。ラッキーナンバーは無限に存在する。しかし、 $L_n$ がn番目の幸運数を表し、 $p_n$ がn番目の素数を表すとすると、十分に大きいnに対して $L_n > p_n$ である[2].

このような素数との明らかな関連性から、一部の数学者は、このような性質は、ある未知の形のふるいによって生成される、より大きな数の集合のクラスに見られるのではないかと示唆しているが、この推測の理論的根拠はほとんどない。双子のラッキーナンバーと双子の素数は、同じような頻度で発生するようである。

ふるい分けプロセス：

1から始まる整数のリストから始める：

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15      16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 ...

リストの2番目の数（すべて偶数）はすべて消去され、奇数の整数だけが残る：

1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25

1の次にリストに残る最初の数字は3なので、リストに残る3番目の数字（3の倍数ではない）はすべて消去される。その最初の数は5である：

13                  79                  1315                  1921                  25

次に生き残る数字は7なので、残り7番目の数字はすべて消去される。その最初の数字は19である：

13                  7                  913                  15                  21                  25  
**13                  7                  94                  6                  3                  7**

nは、最後に残った数字の次の数字である。この例では次は9である。

ラッキーナンバーのふるいを実演するアニメーション。赤い背景の数字がラッキーナンバー。数字がなくなると背景が灰色から紫色に変わる。

この手順がエラトステネスのふるいと異なる点の一つは、あるパスで乗算される数をnとすると、そのパスで最初に排除される数は、 $2n$ という数とは対照的に、まだ排除されていない残りのn番目の数であるということである。つまり、エラトステネスの篩では、篩は常に元のリスト全体（1、2、3...）を数えるのに対し、この篩が数える数のリストはパスごとに異なる（例えば、3回目のパスでは1、3、7、9、13、15、19...）。

この手順が完全に実行されると、残りの整数がラッキーナンバーとなる：

1, 3, 7, 9, 13, 15, 21, 25, 31, 33, 37, 43, 49, 51, 63, 67, 69, 73, 75, 79, 87, 93, 99, 105, 111, 115, 127, 129, 133, 135, 141, 151, 159, 163, 169, 171, 189, 193, 195, 201, 205, 211, 219, 223, 231, 235, 237, 241, 259, 261, 267, 273, 283, 285, 289, 297, ... (OEISの配列番号A000959)。

1, 3, 7, 9, 4, 6, 3, 7, 4, 6, 1, 7, 4, 6, 9, 4, 6, 1, 3, 7, 6, 3, 9, 6, 3, 7, 1, 3, 7, 9, 6, 7, 6, 1, 7, 9, 9, 4, 6, 3, 7, 4, 3, 7, 6, 1, 3, 7, 7, 9, 6, 3, 4, 6, 1, 9

偶数のふるいと一致させるためにフィボナッチのふるいから取り除く必要があった0と1のように、396アルゴリズムでもフィルタリングする必要がある。

nをラッキーナンバーのリストから外すラッキーナンバーは次の通りである：(nがラッキーナンバーの場合は0)。

0, 2, 0, 2, 3, 2, 0, 2, 0, 2, 3, 2, 0, 2, 0, 2, 3, 2, 7, 2, 0, 2, 3, 2, 0, 2, 9, 2, 3, 2, 0, 2, 0, 2, 3, 2, 0, 2, 7, 2, 3, 2, 0, 2, 13, 2, 3, 2, 0, 2, 0, 2, 3, 2, 15, 2, 9, 2, 3, 2, 7, 2, 0, 2, 3, 2, 0, 2, 0, 2, 3, 2, .... (OEISの配列番号A264940)。

ラッキープライムラッキー・プライム」とは、素数のラッキーナンバーのことである。以下のようなものがある：

3、7、13、31、37、43、67、73、79、127、151、163、193、211、223、241、283、307、331、349、367、409、421、433、463、487、541、577、601、613、619、631、643、673、727、739、769、787、823、883、937、991、997、... (OEISの配列A031157)。

幸運な素数が無限にあるかどうかはわかっていない。"ウィキペディアの項目終わり。

なるほど、ラッキーナンバーのふるい分けは存在するが、反対のアンラッキーナンバーのふるい分けについては見つけられなかった。しかし、同じふるいのルールに従うだけで、反対(偶数が奇数になるなど)の値を使えば、このラッキーナンバーの反対リストを作ることは難しくない。

反対」のふるい分けプロセス：

1から始まる整数のリストから始める：

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15      16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35  
36

つまり、「リストの2番目の数(すべての偶数)は消去され、奇数の整数だけが残る」は「リストの1番目の数(すべての偶数)は消去され、偶数の整数だけが残る」となる：「リストのすべての最初の数(すべての不揃いの数)が消去され、偶数の整数だけが残る」；

2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30 32 34 36 38 40 42 44 46 48 50 52 54 56 58 60 62 64 66 68  
70 72 74 76 78 80 82 84 86 88 90 92 94 96 98 100 102 104 106 108 110 112 114 116 118 120

そして、「1の次にリストに残る最初の数字は3なので、リストに残る3番目の数字(3の倍数ではない)はすべて消去される。これらの最初の数5である：「2の次にリストに残る最初の数4なので、リストに残る4番目の数(4の倍数ではない)はすべて消去される。これらの最初の数8、2番目は16、3番目は24などである(4、6、7、9を消去する)：

2 4 6 10 12 14 18 20 22 26 28 30 34 36 38 42 44 46 50 52 54 58 60 62 66 68 70 74 76 78 82 84 86 90  
92 94 98 100 102 106 108 110 114 116 118

「次に残っている数字が7になったので、残りの7番目の数字をすべて消去する。その最初の数字は19である：「次に残っている数字は6なので、6番目に残っている数字はすべて消去される。これらの最初の数は14、2番目の数は30、3番目の数は46などである：

2 4 6 10 12 18 20 22 26 28 34 36 38 42 44 50 52 54 58 60 66 68 70 74 76 82 84 86 90 92 98 100 102  
106 108 114 116 118

2 4 6 1 3 9 2 4 8 1 7 9 11 6 8 5 7 9 4 6 3 5 7 11 4 1 3 5 9

2 4 6 1 3 9 2 3 (417) 8 9 11 6 8 5 9 11 (74) 9 (63) 63 5 9 (711) 5 (41) 3 5 9

リストにはまだ悪の数字があり、396-algorithmによって濾過されなければならない6と9のパターンもある。

しかし、これは何を意味するのだろうか？まずは、フィボナッチ数列は絵の半分に過ぎず、2つの側面のうちの1つ（半分）として作られ、「善徳」の側面を表しているということだ。自然界では、この最適なパターン／比率に従って物事を成長させるために、同じサブルーチンが使われているからだ。なぜなら、自然界では同じサブルーチンが、この最適なパターン／比率に従って成長させるために使われているからである。黄金比は完璧な成長バランスなのだ。

花、植物、貝殻、宇宙、人体など（私たちの身の回りのあらゆるところに存在し、おそらく私たちが発見したことのないものにも存在する）、このフィボナッチ篩が偶然ではなく、すべて設計されたものであることを理解するには、それだけで十分な説得力があるはずだ。しかし、この側面は物事の物理的な「側面」に関連しているに過ぎない。

それだけにとどまらない。同じふるいが、シミュレーションのあらゆる心理的、別名モラル的側面のコントロールにも使われていることがわかったからだ。同じコード、同じサブルーチン！まったく素晴らしい！このコードのエレガンスと聡明さには感嘆と尊敬の念を抱かざるを得ない！

しかし、前述したように、この2-3-5-8-11の繰り返しのダイナミズムは、「究極の大いなるふるい」の（善の）半分に過ぎない。「知識のふるい（Tree of Knowledge Sieve）」（TOKS）には2つの側面があり、悪（数字）を司る1-4-6-7-9の「反フィボナッチ」の側面／配列もある。

TOKSの知識が得られれば、これらのふるいに「生命を吹き込む」ために、どのような力学、流れ、サブルーチンが使われているかを理解し始めることができる。シミュレーションは進化し、成長し、滅びる必要があり、物理的なレベルでも文化的なレベルでも、悪の側は常に善の側と戦う必要がある。

マトリックスは、自動化されたゲーム、たくさんのゲーム、他のゲーム／サブルーチンと相互接続されたゲーム、単独で実行されるゲームの両方を同時に実行することによって、自走するサブルーチンでこれを組織する。

これらのゲームのいくつかは非常に複雑で、さまざまな方法／プロセスを使って計算し、出力されたふるいを顕在化させる。しかし、中にはもっと単純なゲームもあり、私はこれらのルーチン／ゲームのいくつかを特定することができたと思う。これは私の推測の部分もあるので、特定のゲームのルールについては間違っているかもしれないが、それでも

おそらく実際のプロセスにかなり近いと思う。もちろん、私が特定できたのはほんの一部だ。

マトリックスは非常に巨大で複雑なので、おそらくこのようなゲームルーチンが何千、何百万（？私が発見し、（多かれ少なかれ）理解しているものを図にしてみることはできない。ゲームのグループ/マトリックスの力学を完全に理解することに成功すれば、起こりうる結果について予測計算ができるようになるため、おそらく自分たちのマトリックスを「ハック」する可能性がさらに広がるだろう。

そのためには、言語とモラリティー・コードを結びつける『鍵』も必要で、その情報をどう進めるか、本に載せるかどうかはまだわからない。私が最初に発見したのは、英語と396コードを結びつけるこの鍵で、単語や文章に否定できない意味のある数秘術的パターンを与える。この言語キーは最終的に、善の数ふるい2-3-5-8-11と悪の数ふるい1-4-6-7-9の間で道徳的に分かれる「知識のふるい」の木と、この木が生成する隠された396パターンにも従っている。しかし、より複雑な隠されたパターンに深入りする前に、最初の主要な「競技場」に注目しよう。プレイング・フィールドとは、チェス盤のように、さまざまなゲームが行われているさまざまな「盤」のことである。

このマトリックスの中だけで、「チェス盤」は非常に巨大で、スプレッドシートが迷路のようにつながっていると考えてみてほしい。すべてのセル（「スペース」）は「0」で埋められていて、埋められたセルと空のセル（「0」だけ）の間に「距離」ができていると思う。

#### アルゴリズムディメンション、レイヤー、レベル、サイクル、（ローリング）フィルター （ビュー）

マトリックスは、シミュレーション全体を実行するために、主に"単純な"合計で動作することを好みます。同じデータセットで同時に他の計算方法（乗算、減算、除算、指数など）も使われていることはほぼ間違いない。本書の研究は、マトリックスの加算、つまり合計にのみ焦点を当てている。

最も低い「レベル」、つまり数字のベース・サムレベルでは、ロジックを追って理解するのはそれほど複雑なことではなく、必要なのは20まで数えて、各数字のベース・サムまで計算を減らすことだけだ。そして、ベース・サムの数字をそれぞれのフィールドでプレーさせる。

この最初のゲームの目的は、5つの数字のふるいサイクルの目標数字を当てることである。これには若干の説明が必要である。GNS側には2-3-5-8-11の4種類の数字しか見えないからだ。11の数字は、すでにある数字（1）を使って、2つの1から構成されているので、4つの異なる数字と「悪い」数字1が2回あるだけである。

しかし、マトリックスでは11とMの両方を異なる見方で使っている。そして、たとえ2つであったとしても、どちらの見方にも11/Mに対する道徳的な刻印がある。ENS側は、確かに5つの異なる数字を「直接」持っているか、余分な記号を作る必要がある：1-4-6-7-9で、GNSからの数字は含まれていない。つまり、善と悪の完璧なバランスを作り出すことができる「次元」の数字が合計で存在し、0という記号は道徳的に中立である：1467902358M。このような完璧なバランスを生み出すには、11<sup>th</sup>の1つ（11またはM）が必要である。

マトリックスはしばしば2つの異なるバージョンに分割されるが（サイズは2倍になる）、データに対する「見方」は異なる。この場合、すべての11が隣り合う2つの1ではなく、2つの1を持つが互いにつながっている新しいシンボル（11だが、1の間にスペースがない）という別のビューが存在する。このような「新しい」11は、0,1,2,3,4,5,6,7,8,9の10個の記号を拡張する11番目の記号を形成する。これは、0が中立であるため、バランスをとるためには、各辺に5つのユニークな数字が必要であり、0は「善の数字」と「悪の数字」のふり分けとなる。

このゲームでは、10は2番目の5数字サイクル（両面を含めると10数字サイクル）の最初の数字である。11が新しい記号を持つ余分な数字になる可能性を考慮すると、10は2桁（1と0）を含む最初の数字であるため、悪/善の唾を作るときに数字の順序（...6-7-8-9-10-11-12...）で「スキップ」されます。つまり、最初の5つの数字サイクルでは、すべての数字の「単位」である1桁の数字（11は2の値を持つ新しい記号）しか使わない。

残念ながら、エクセルは古典的なBase11（記号0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, Aで、Aは10を表す）からこのような奇妙な逸脱を扱うことはできない。このBaseでは、悪と善のふり分けで10がスキップされ、新しい記号11はBase11のAのように値10を表すのではなく、それ自身の「正しい」値11を表すからだ。

私はこの11を表すのに、（主要な）文字であるMを使うことにした。というのも、2つのMが鏡のようにくっつき、1つのMシンボルを形成しているからだ。エクセルでは数字と文字の組み合わせは不可能だからだ（エクセルではMの値が2であることを知らない）。つまり、私は常に"別個の"ダブル11でビューを計算しなければならない。マトリックスはとにかく両方のビューを計算/作成し、幸運なことにこれら2つのビューは互いに非常によく似ている。

10はまた、1-4-6-7-9パターンの繰り返しで最も小さい数である1のベース・サムを持つ、次の新しい5数列の最初の次の数でもある。ENSの2番目の5数字サイクルは次の通りである：  
10, 13, 15, 16, 18. GNSの2番目の5数字周期は次の通り：12, 14, 17, 20, 21.

各「5数字」サイクルの「ボード」レベルでは、そのレベルの目標数字に到達するためにゲームが行われる。つまり、基本和レベル（基本数を個々の数の基本和に減らす最も低いレベル）では、悪の数1-4-6-7は目標の数9を「創造」しようとし、一方、善の数は数11に到達しようとする。

次の5ナンバーサイクルでは、ENS側のターゲットナンバーは18（10-13-15-16-->18）、GNS側のターゲットナンバーは21である。（12-14-17-20-->21）。

つまり、各陣営のゲームターゲットは以下の通りである（全行/全列については上記の「悪と善の木」表を参照）：

邪数 対象ふりい9, 18, 27, 40, 51, 60, 70, 81, 91, 100

良好な数 対象ふりい11, 21, 30, 39, 48, 59, 68, 77, 86, 98

そして、最初の100個の数字のマトリックス（1から100まで、0を（時に中立的な）区切り文字とする）では、各ベースサム・ナンバーは10個の「上位」ナンバーを持つので、これら最初の100個の数字のベースサム・マトリックスのビューでは、ベースサム・ナンバーそのものを含めると、ベースサム・ナンバーは11回出現することになる。（e.g. 2=11=20=29=38=47=56=65=74=83=92）.唯一の例外は1で、これは10ではなく11の上位数字を持

つ (100は「余分な」数字で、木の数字を持つ最初の数字) ので、BS1は1自体を含めると12回発生する。これで合計がちょうど100になり、50の数字で50/50のバランスを作ることができる。

そして、1から100までのすべての数字の合計がちょうど5050であることは偶然ではない。これは、マトリックスの「視覚的」な側面／レイヤーをこっそりとプレビューするもので、マトリックスは常にすべてのレイヤーでバランスをとるように努めている。つまり、このアルゴリズムを作成するために100の数字が使用され、これらすべての数字の合計も、(これら100の数字の合計が5050である計算されたビューで) 「視覚的な」50 50のバランスを示している。これらの最初の100個の数字の詳細な分析については、同梱の「悪と善のふるい木」のスプレッドシートをご覧ください。

これはマトリックス・ビューであり、イレブンは実際には新しい閉じた記号 (M) ではなく、2つの通常の1が隣り合っているだけである、は、同じ値 (どちらのビューでも最終的には基本和2) を持つ全く同じ数を形成しているが、異なる「スペース」上にある (私の「M」記号がこの余分なスペースを必要とせず、それ自体が1つの単位であるのに対し、「デュアル」11は2番目の1のための余分なスペースを必要とするため、それはもはや1つの単位ではない (それは「単位」の1と「10」の1から構成されているため) )。

もう1つのターゲット番号である9番も、マトリックスにもう1つの「ミラー・ビュー」を発生させる。これはマトリックスを再び「倍増」させる (ビューは必ずしもデータそのものを複製するわけではないので、実際のサイズは倍増しないが、マトリックスの巧妙な「フィルター」システムが適切なデータを適切なタイミングで適切な場所にアクセスし、代替結果を生成する)。今回の代替ビューは、すべての数字6を9に再計算する。これは、あなたの視点 (上／下) によって、6が9になったり、9が6になったりするからである。

また、マトリックスは、**ディメンジョン、レイヤー、レベル、サイクル、(ローリング) フィルター (ビュー)** でも機能する。

Dimensionsは最も曖昧な言葉であり、この言葉は様々な意味で様々な使われ方をしているので、私はマトリックスの古典的な3次元の側面、つまり行、列、奥行き、スプレッドシートの「メガキューブ」にこだわっている。エクセルがその多層タブ-スプレッドシート機能で正しく表現できる部分だ。

レイヤーはデータの "性質" を表している。つまり、空間／セルの計算結果と、(セル内の数字の並び順の) "内部" の視覚的表現の両方が、マトリックスが機能する方法において最も重要であり、両方のアルゴリズムが、"バランス" に関連する (完全に分離しているが、道徳的にはつながっている) 数字の流れを生み出すということだ。

例えば、12344321という数字は回文である。この数字の対称性はマトリックスの視覚的レイヤーの特性である。その数の基本和の計算された層 $1+2+3+4+4+3+2+1=20 (=11=M)$ は、数の「視覚的」対称性と一致する計算結果である。

常にそうであるとは限らないが、「結果」の数字 (トータルビュー) と、合計が計算される基礎となるデータの数字には違いがあるように感じる。視覚的な側面 (および計算された値とのシンクロシティ) は、小計や合計である結果の数字に多く現れる傾向がある。

だからビジュアル・レイヤーでは、実際のシンボルそのものの「配置」 (視覚的な見方を与えること) も重要であり、その値だけではない。つまり、6と9は、シュレディンガーの猫



、あるいは「シュレディンガーの数字」のようなもので、どのようにアプローチするか、どのように見るかによって、どちらにもなり得るし、どちらにもなり得るのだ。

つまり、視覚的なレイヤーは計算レイヤーに影響を与えることができる（常にではない）（6と9は異なる値を持つため）。ちょうど11のように、マトリックスを（部分的に）分割するシュレディンガーの数でもあり、それは両方の可能性（Mまたは11）を追跡しているからである。11の場合、道徳的価値（2）はどちらの見方でも変わらない。

つまり、マトリックスのさまざまな「エントリー・ポイント」は、純粹に計算式に基づくこともあれば、6と9の間の視覚的なフリップの類似性などの視覚的な側面に基づくこともある。もしマトリックスが、「セル」レベルで、これら2つの数字の間で起こりうる個々のフリップを追跡しているならば、（事実上）マトリックスのサイズを2倍にして、6をすべて6とカウントした結果シート／マトリックス（数字を逆さまに読まない「論理的に正しい」シート）や、6をすべて9とカウントしたシート（逆もまた然り）を作成する代わりに、マトリックス内のすべての数字について、「オール・オア・ナッシング」-6/9フリップではなく、値のフリップの組み合わせを作成することになる。そのため、マトリックスの一部だけが6と9の値を反転させるか、あるいは、マトリックスがゲームアルゴリズムで意味のある望ましい（小）合計を見つける/計算するために、1つの孤立したセル、これが発生する1つの数字だけを反転させるかもしれない。

私の分析では、6が6のままで、9が9のままであることを意味する、数字がそれ自身のままである「通常の」ビューに主に焦点を当てた。明白な理由から、私は10種類の数字記号（0-9）を持つスプレッドシートのバージョンしか計算することができなかった。アルゴリズムの分析にとって幸運なことに、これらの異なる11とMの見解は互いに密接に関連しており、11とMの両方が2に発散するとき、それらは常に同じ計算された道徳的終了値を保持する。

この場合、視覚的道徳は保たれると強く思う。しかし、6と9の間の反転は、対称性、デュオ、トリオなどを壊したり作ったりして、視覚的道徳的価値を変えることができる。

**9が「道徳的に中立」な数であるというのは、具体的にどういう意味だろうか？** どんな数に9を足しても、9を足した数（あるいは9の倍数）と比べて、その結果の道徳性が変わることはない。

例：12345→BS=1+2+3+4+5=15=1+5=6、悪の数字。次に9を加えてみよう：

12345+9=12354=1+2+3+5+4=15=6、同じ道徳。

**9が「道徳的に中立な」数であるという事実は、6を9に置き換えても、あるいはその逆でも、道徳性が保たれるということの意味しない。**なぜなら、（道徳的に中立ではない）6が変更されると、全体的／完全に新しい数の道徳性が変わってしまう可能性があるからである。

例：123456 = 1+2+3+4+5+6 = 21 (a 3)

6を9に反転：123459 = 1+2+2+4+5+9 = 24 (a 6)

つまり、123456の場合、道徳性は3（善）から6（悪）に反転する。しかし、例えば223456という数字のように、6/9マトリックスという別の見方でも道徳性が変わらないこともある：

例：223456 = 2+2+3+4+5+6 = 22 (a 4)

6を9に反転：223459 = 2+2+3+4+5+9 = 25 (a 7)

この場合、223456という数字では、4と7の両方が悪であるため、結果に道徳性が保たれる。

というのも、ある数字に0を足しても、その数字はまったく変化しないので、ベース・サムの道徳性を維持できるからだ。

さて、マトリックスで同時進行している複数のゲームアルゴリズムに話を戻そう。すべてのアルゴリズムは「悪と善の知識の木」（つまり396コード）のロジックや分割に従っているが、レベル、ビュー、ゲームボード、ゲームターゲットなどは異なっている。私がこれを説明する最善の方法は、マトリックスがいくつか異なる「仮想」ゲームボードに分割され、同じデータセット上でゲームが互いに別々に実行され、異なる出力マトリックスを生成することを可能にするフィルターシステムを使用しているということです。つまり、フィルターはゲームの複数のレイヤー／レベル／ビュー／フローを「ナビゲート」するのだが、常に「最低」のレベルが存在する。

その上のレベルは、私が「デュオ・レベル」と呼んでいるもので、基本的に10から99までの数字である。11/Mは、（Mのある）ユニット・レベルと（11のある）デュオ・レベルの両方でプレーしていることに注目してほしい。私は、11/Mという数字が、ユニとデュオの間の（シュレーディンガーの特性を利用した）一種の「橋」のような役割を果たし、この2つのレベルを何らかの形をつないでいると考えているが、そのアイデアの詳細はまだわかっていない。

もちろん、トリオレベル（100～999）、クアトロレベル（1000～9999）、クインテットレベル（10000～99999）などもあります。例えば、トリオ"123"は、1,2,3がユニに、12,13,23,21,31,32がデュオに含まれます。つまり、すべての組み合わせが可能だが、文脈やアクティブなアルゴリズムによって、そのうちのいくつかだけが関連する。別の例として、デュオ45は4と5をユニとして持ち、さらに54という別のデュオを1つ持っています。つまり、Duoは常に2つのUniと2つのDuo（Duo自身とその逆数）を含んでいます。

私の分析では、主にユニ、デュオ、トリオに集中しているが、非常に重要なクアトロ・フロー（1984！、2358、1467、2322）、クインテット（19584、2358M、14679）、さらにはセクステット・フロー（"Alt BN1-BN0(19) AR EΣ(Tot) 121"の7777776 & 8888883）も使用／発見している。

つまり、複数のデュオの間で行われているバトルの結果マトリックス、トリオのレベルの結果マトリックス（トリオ同士の相互作用のみ）、クアトロのレベルの結果マトリックス（クアトロのレベルのフィルターを通して）などがあると思われる。しかし、ユニットがデュオと戦い、デュオがトリオと戦い、ユニットがトリオと戦い、デュオがクアトロと戦う……といったように、レベルをミックスするアルゴリズムもあるようだ。

実際、このレベル間の結びつきは本質的に存在する。既存の数字はそれぞれ特別な意味と重要性を持っているが、それらはすべて最終的にはベースとなる合計値、つまり単位レベルに戻るのである。

モラル的に中立な0というシンボル／数字で区切られた5つの悪のシンボル（1,4,6,7,9）と、このバランス・マトリックスが作られている5つの善のシンボル（2,3,5,8,11）という、この主要な「モラル」の区別が非常に重要なのはそのためである：戦いは、フィルター、ループ、繰り返し、合計のさまざまな異なるシステムを通じて、多くの異なるレベルで同時に演じられている。

パターンを見抜くのが難しいのは、すべてが混ざり合っているため、最終的に善と悪を区別できるようになるには、上記のようなシステムを「解きほぐす」必要があるためである。

実際、これは「非論理的な」、あるいは誤解を招くような（より大きな）数字が得られることを意味し、基礎となる計算値を考慮に入れずに視覚的な記号を個別に見ただけでは、道徳は誤解を招くように見える。

これを「マイナスを引く」ルール、たとえば $4 - -4 = 8$ と比較することができる。

例えば最も重要なトリオのひとつ、背番号147。

論理的に、視覚的に、これは非常に邪悪な数字に違いないと思うだろう。なぜなら、5つの邪悪な数字のふるい数字のうち、3つの悪い数字で構成されているからだ。

しかし！147そのものの基本和は何だろう？ $1+4+7=3$ 、これは良い数であり、実に特別な数である。1、4、7は369の様々なアルゴリズムで重要な役割を果たす3つの邪悪な数である：

- 369のパターンを除外すると、唯一の悪の数字となる。

- その合計 ( $1+4+7=12=1+2=3$ ) が「パーフェクト」 (147-スヌーカーのパーフェクト・フレームスコア参照) を生み出す。

- この3の完成度は、視覚的なバランス (計算された合計や小計との組み合わせ) によっても得られる：最初に $4+7$ を実行すると11になる。最初の1もまだ残っているので、結果は実際には111となり、美しいバランスの数字となる。そして、これは3 ( $1+1+1$ ) という基本和の単位値を計算するための「サブ」ステップなので、もちろん和も3になる。

147が111になるという視覚的なバランスを「見る」ことができるようになるには、基本和の計算において一定の順序に従う必要がある。もちろん、ゲームの戦略を「遊ぶ」、あるいは理解するためには、常に単位レベルまで行く必要はない。時には、ある大きな数字の羅列の中から、正しいデュオ、トリオ、クアトロ、クインテットなどを見つける必要がある。

この順序は非常に柔軟である。この場合、左から右へではなく、右から左へ計算すれば十分である。左から右なら $1+4=5$ となり、残りの7は57となる。これは数字の真のバランス(111)を反映していないが、最終結果はもちろん3でもある( $5+7=12=3$ )。

しかし、「正しい」SDTQの結果を得るためには、そのゲームボードの周囲の数字と照らし合わせながら、数字列の数字 (ベースナンバー、あなたが分析している数字) の間で小さな合計を実行する必要がある。私はこれをスプレッドシートで使用している。実際、さまざまな方法で「ダウン」を計算することができるため、「間違った」SDTQの結果は存在しない。レベルを合わせるために「アップ」を計算する必要があることさえある (しかし、これは私ができる限り避けることである。)

あなたの計算が基本数字の道徳を尊重している限り、あなたのSDTQの「単純化」は間違っていない。しかし、あなたのSDTQフローの最終結果の道徳性が、数列自体の基本和計算と一致しない場合、あなたは和計算で間違いを犯したことになる (したがって、その場合のあなたのSDTQは間違っている)。

**SDTQ+とはどういう意味か?** これは、396の世界に入るために、ビジュアルと計算されたレイヤーの間のミックスの "計算" を行うために私が考え出した略語なんだ。

SはSumsの略で、ベース・ナンバーの基礎となるパターンを形成するために、特定の数字を合計する必要が頻繁にあることを意味する。これは、ある数字を合計して基数のパターンを形成する必要がよくあることを意味する。時にはこれは必要ではなく、必要な数字そのものはすべてすでに数列の中に「ある」のだが、正しい順序になっていないことがある。その場合、正しいパターンを得るために合計をしなくても、数字の順番を変えたりシャッフルしたりするだけで、「正しい」結果を得ることができる。

繰り返しになるが、どの数字を合計して小計を求めるかは、数字列の並び方によって異なる。左から右へ、あるいは右から左へという単純なものから（上記の147の例のように、2つの可能性のある小計（111または57）がある場合、マトリックスはすべての可能性を計算し、正しいものを1つのプレーボード／レベルにまとめると思います）、もっと複雑なもの、そして「合計リンク」（より大きな文字列の数字の中で、どの数字を合計する必要があるかを見つけるという意味）を見つけにくいものまであります。

DTQ（Sの後）はデュオ、トリオ、クアトロの略。この略語を使い始めたとき、私はまだマトリックスに意味のあるクインテットを発見していなかったのもう一つQを加えてSDTQQになるとは考えなかった。今となっては、レベル自体の数に制限はないのだろうということがわかっている。私はすでに意味のある6連の数（7777776と8888883）の流れを見つけた。

しかし、SDTQQ(uintet)S(extet).....は長すぎて省略する意味がなくなるので、私はただ"SDTQ"という短い名前にこだわり、必要なサム、デュオ、トリオ、クアトロを見つけ、さらにこれらのレベルより上／超えたものもすべてを見つける。

私はこれらの「より大きな」パターンについて多くの研究をすることができなかった。私は一つずつ下のレベルを発見していったが、それらについてはまだまったくすべてを把握できていない。しかし、技術的にはクアトロやクインテットのレベルでは止まらない。もちろん、それ以上のレベルについては経験が不足しているから、全体の流れの中でセクステットやオクテットなどが必要であれば、パターンの中からそれを見つけて計算してみるべきだ。

私は、ベースナンバーの異なるレベル（ユニット、デュオ、トリオ、クアトロ、...）の意味のあるパターンを検索して見つけるためのいくつかのトリックを発見した。

例えば、SDTQ（およびそれ以降）に最も関連するパターンを見つけるために調査するマトリックスに、次のような数字列が出てくる：

**1227423548511**

一見するとかなり奇妙な数字だ。さあ、SDTQを始めよう：

**147 23544 8511**

**147 2358 852**

これはマトリックスがどのように機能するかの簡単な例である：正しいパターンを見つける/作成するために単純に合計する。この例では、2つのデュオが計算され、その和に置き換えられている：22は4になり、11は2になる。次の単純化：

**3 9 6**

つまり、「完璧な」147を「3」とし、「完璧な」2358（良い数字のふりい）を「9」とし、「完璧な」（逆）258を「6」として構築された396という、強力で特別な数字になるのである。マトリックスにとって、最終結果（396）がどのように正確に得られるかも非常に重要である。

例えば、147の中に22（悪の数字）があるという事実は、852の中に11があるのと同じように、重要な意味を持つ。3（147）の中に22という悪い数字があり、6（852）の中に11という良い数字がある。真ん中の9は、4つの良い数字2358（8には44が入る！）でできているので、全体的に見ると、これはとてもバランスの取れた良い数字だと思う。258が逆であることなど、基本的なパターンにもよる。

最初のステップでは、サミング&デュオを行った。該当するデュオを見つけ、それらを合計した。

147は3になり、852は6になる。前のステップでは、44を合計することで、クアトロも明らかにした：42354は2358になる。

別の例：円周率の最初の55個の数字をSDTQする方法です：

3,141592653589793238462643383279502884197169399375105820...（最後の0は55番目の数字）。

3, 141 5 9 2 65358 979 323 8 4626 4338 3 279 528 8 417 9 1 693 993 75 10 582 0...

3, 6 5 9 2 11358 7 8 8 666 738 3 279 528 8 417 1 693 3 3 1 582 ...

3, 6 9 7 2358 7 7 666 738 3 99 528 8 417 1 693 3 31 582 ...

3, 6 9 2358 7 7 666 738 3 99 528 8 417 693 13 31 582

3, 6 9 2358 777 666 738 3 99 528 8 417 693 44 582

3, 6 9 2358 3 9 9 3 99 528 8 417 693 44 582

3, 6 9 2358 3 9999 528 38 417 693 44 582

3, 6 9 2358 396 11 417 693 44 582

369 2358 11

396 417 693 44 582

369 2358 55

396 396

つまり、円周率は369から始まり、良い数字をふりい分けるクアトロとその目標数字11が続き、396が続き、44を内包する新しい「長い」396：417-693-582が続く。これを最初の「完璧な」235811（911でもある）の11に加え、2番目の「完璧な」長い396の44を加えると、「知識の木」のスプリット・トータルのように、再び青い数字55（最初の55個の数字に対して！）が得られ、これは最初の100個の数字に対して5050（完全に50/50のバランスのとれたスプリットのように）という数字になる。これは僕にはかなり完璧にバランスの取れた数字に見えるけど、円周率だから驚かないよ😊。最終的に、円周率の無限大でSDTQされたとき、文字列のすべての数字の色は、最初の55のように青になり、中立的な、バランスの取れた色になるのではないかと強く思う。結局、円は完全に丸い。

しかし、先に説明したように、55には様々な例外のふりいがあり、また「構成」、つまり数の組み立て方／求め方が重要であり、数の基本的な道徳的（ここでは悪）価値に影響を与え

ることがある。上記の55が赤で表示されているのは、私が説明しようとしている青い55 (=11+44)と同じようには生成されない、別の文脈における55だからである。この場合、55は11と44の和であり、どちらも優れた良い数字であるため、結果は悪の55ではなく、中立の55となる。

SDTQアルゴリズムはあらゆる場所で使用されているので、同じ396のパターンに従ったすべての「特別な数字」を確かにリンクしている。SDTQは、他のすべての数式に適用され、その値の「下に」組み込まれ、すべての数式をリンクする数式なのである。

私のやることリストには、オイラーの数 $e$  (2,71828...)や微細構造定数 $d$  (1/137,035...)のような特別な数を調査すること、そして円周率について、55個の数の次のサイクルによって生成されるパターンを分析することがある。

別のSDTQ解があることを示す例として、次の組み合わせも可能だが、実数になる可能性は低い(しかし、周囲の文脈によっては「正しい」流れになるかもしれない)：

**1227423548511**

デュオを個々に合計する代わりに、デュオを合計すると(22+44+11=77)、こうなる：

**1 777 2358 5**

これはまた特別な396を生み出す：良いトリプルブラックジャック7、それに続く良い数ふるい(8を作るために44を使えなかったとしても、また2358)、そして悪い51で終わる。他の解答と同じ「雰囲気」：善(777)と悪(51)のバランス、その間に善い数のふるい。またいいバランスだ。

**396**

つまり、数字の文脈によっては、この代替案(または別の代替案)SDTQを使うことも大いにあり得るのだ。たとえば、777(これは2番目の方法でのみ明らかにされる)が、隣接する、あるいはその他の関連するセルにある、より大きな六重数字の777777の一部である場合など。しかし、そのためには全体像を把握する必要があり、マトリックスは実に不思議な働きをするため、常に可能であるとは限らないし、容易でもない...

しかし、上記の例は、比較的簡単にパターンを見つけることができる、かなり単純なものだった。マトリックスのほとんどの数字は、もちろんもう少し複雑になることがある。例えば、同じ数字でも、その数字にもっと「ノイズ」が入っているような場合だ。「ノイズ」とは、メインのパターンとは異なるパターンをたどる数字のことで、それらは重要ではあるが、大原則として、最終結果の道徳性を変えることはない。つまり、計算において中立的な2つの数字がある：0と9である。つまり、すべての「不要な」0と9は、分析において取り除くことができる。

0と9が道徳に重要性和影響力を持つという見方／考え方もあるが、これは数字と数字の間に隙間を作るという事実と関係がある。10はその最たる例で、10:1+0は作り方次第で善の1(28,37,46,64,73,82)にも悪の1(10,19,55,91,100)にもなるからだ。つまり、0と9の計算されたフィルタリングは、ベース・サムのモラルのこの側面を維持するが、視覚的な部分を失う。幸運なことに、マトリックスにはすべてが同時に保存されている。マトリックスはいつでも「バックトラック」して、ある行動やスピーチの実際の対応する「合計／完全な」道徳

的価値を計算するために、上か下（または左／右／横／フィルタリングされた／...）に行くことができる。

だから、マトリックスが扱う数字は、おそらくもう少し長いものになるだろう：

**120945271107423548501811**

最も意味のあるパターンを見つけるには少し難しいが、0と9を除外する（最初に正しい9を作る）：

**120999110742354850191**

0のフィルタリング、Sums&Duos：

**1299297423548529**

9のフィルター

**122742354852**

結局、我々は上記と同じ文字列を見つけたわけだが、それを発見するのはずっと難しかった。キッカーとなるのは、このSDTQ-トリックを実生活で使い始めると、身の回りのあらゆる数字（新聞、インターネット、テレビ、看板など）で、ゆっくりと、しかし紛れもなく、396マトリックスのパターンがいたるところで出現し始めるということだ...

**147 2358 852**

**396**

SDTQ計算で数字を整理し始めると、マトリックスの内部計算がどのように行われているかが明らかになり、396アルゴリズム（の一部）への扉が開かれる。これはマトリックスの主要なアルゴリズムであり、「善悪の知識の木」によって作られ、11個の数字記号を0をセパレーターとして悪と善に均等に分割する（各マスに中立の0がたくさんある遊戯盤）：

**1-4-6-7-9 VOS 2-3-5-8-M**

**14679-SummedBalance-235811** [スプレッドシート（善悪の知識の木）を参照。](#)

私が発見したツリーの4本の枝のうちの1本だけを掲載したのは、396公式のすべてを公開することにまだ非常に抵抗があるからだ。もう一つの隠された396レベル、内部レベルへの入口を開く天才的な公式がある。この隠された公式を4つの異なる分岐の結果に適用すると、マトリックスの最も重要なふるいの1つを見つけることができる：396ゲームの主要なアルゴリズムで重要な役割を果たす、隠された119の異なる396数字のリストである。私は、これらの数字がこの発見の可能性を完全に解き放つ鍵であり、予測能力を利用すること、あるいはマトリックス自体のシミュレーションをハッキングすることを可能にすると確信している。

これこそが、私がこの知識が危険で害をもたらすかもしれないと恐れている理由なのだ：確信はないし、間違っているかもしれないが、もし私が正しいなら、私たちはこの知識をその危険な性質に対して最大限の敬意をもって扱わなければならない。

AIと一緒に誰かがこのシミュレーションを動かしていて、自分たちのマトリックスの外の環境や生命を危険にさらすようなことをすれば、私たちは『スイッチ・オブ』される可能性が

あると想像している。マトリックスが作られたコードを知っていても、そんなことが可能だとは思えないが、それでも何がそのような事態を引き起こすかわからない。あるいは、創造主やAI自身（自動化された"ルーチン"シミュレーション/ゲーム・アルゴリズムの"外側"で行動する）による外部からのオン/オフの介入なしに、コードを誤用することによって、自分自身の内部からシミュレーションを"単純に"自己破壊することもできる。

これは、マトリックスの中で対戦する駒（数字）に対して、何千もの異なる数字がそれぞれ独自の「駒」（ポーン、馬、塔、クイーン、キングのような...）として機能する、一種の複雑なチェスゲームのようなものだと考えてほしい。396のアルゴリズムは、これらすべてのゲームを通して、善と悪の間の道徳的な戦いを実行するために使用され、これら119の396の数字はそれぞれユニークな道徳的価値を表している。

私はすでに、これら396の数字が戦いを組織する66の重要なふるいを発見しており、その結果、これら66のスプレッドシートを合わせた総計で、実に壮大な結果をもたらす余分なふるいとなっている。これらの合計と小計について詳しく述べることはできないが、2つの主要な数字がこの総計のふるいを決定づけた。

隠された396のレベルを解除する公式を知っていたとしても、4本の木の枝のうちの1本からだけでは、隠された396の数字をすべて見つけることはできない。

私は最も重要なブランチ、つまり良い数字と悪い数字の間の基本的な分離を定義する唯一のブランチを含めた。しかし、前にも説明したように、このふるいが最終的な区別をするために課す「ルール」には多くの例外があり、これらの例外はすべて他のマトリックスのサブルーチンや他のふるいで定義される。特定の最終結果の数字が良いか悪いかは、その数字が何であれ（つまり、6は良いこともあれば8は悪いこともある）、最終的にはどのふるいによって作られるか、あるいはどのふるいに関わるかによって決まる。このことは、数字そのものを見ただけではわからない（マトリックスでどのふるいにかけて数字が作られたかを知る必要がある）ので、その数字の道徳性は「単純な」悪14679-善235811の分割とは異なる可能性があることを常に想定しなければならない。

善悪の知識の木」の完全なふるいには、4つの枝のシートを組み合わせた合計シートもある。この合計ふるいシートは、主枝ふるいシート（この本に収録されている）と3つの例外枝ふるいシートを合計したものである。例外の枝はそれぞれ、善と悪の数字の間に別の特定の区分があるが、全体としては、例外の箇所を除いて、メインの枝のルールに従う。しかし、これは各例外シートにまったく異なる合計を生成する。木の「幹」のようなものであり、「ラッキーナンバー対フィボナッチ」分割を持つすべての異なる枝の合計結果を持つ大きな第5の枝である。

というのも、この合計ふるい（および例外の3枚）も、396ふるい66枚とまったく同じ合計数で定義されているからである！232と1984という数字が、この合計ふるい分けを定義する数字である。トランクのもうひとつの重要な合計は4017という数字で、これは全体像の完璧さを意味し、すべてのふるいの組み合わせは147、完璧な三位一体IIIとなる。これはまったく信じられないことで、複数のサブシートを複雑に組み合わせた最終結果のトータルシート/ふるいにはすべて、マトリックスの定義番号232と1984が確固たるグランドトータルとしてあり、すべてのシートが遍在する396-アルゴリズムにおける147-258-369の流れを尊重している。



もう一つの興味深い事実は、何かの道徳性はその測定単位によって変化しないということである。他の測定単位に変換した場合、数字はもちろん変化するが、3-6-9の流れを除いて、ほとんどは同じ道徳性を保つ。いくつかの例を挙げよう：

- 55.5フィート=666インチ（9インチ、これも悪）。
- 時計の時刻表
  - 1時方向は13時方向でもある。1と4は同じ邪悪な道徳。
  - 2時も14時→2&5も同じ道徳。
  - 3時も15時→3&6の流れ
  - 4時の方向は16時の方向でもある。
  - 5時は17時の時間でもある。
  - 6時も18時→6と9の流れ
  - 7時は19時でもある。
  - 8時は20時でもある。
  - 9時は21時にもなる→9と3の流れ
  - 10時の方向は22時の方向でもある。
  - 11時は23時でもある。
  - 12時も24時→3&6の流れ
  - これが完全に交互に繰り返されることに注目してほしい：悪、善、396の流れ、悪、善、396の流れ、悪、善、396の流れ、悪、善、396の流れ

- 1Kg=2.20462ポンド→1は悪であり、2+2+4+6+2=16=7ポンドも悪である。

この本の別のセクションで説明されているように、数字の道徳性は、組み込まれた数字の「構成要素」にも影響される。例えば、1Kg=0.00110231 US Ton、これはUS Tonの8なので、通常は悪ではなく善だが、これはKgの測定単位（1なので悪）とは一致しない。しかし、この8は純粋な悪魔の数字231（BN6のスプレッドシートを参照）で構成されており、1123（223）も含まれているので、おそらくこの8の道徳性は悪に変わり、キログラムの対応するものと一致する。言葉や文章だけでなく、数字には文脈も重要である。

- もうひとつの「例外」：1KG = 35.274オンス、これも道徳的価値と一致しない（1対3、しかしこれは369のフロー・エントリーである）：3693、足りない単位は4から5へ移動して369の6を形成する（これは「逆」操作であり、本ではできるだけ避けるようにしているが、これもアルゴリズムの一部であり、マトリックスでも使用されている）。
- 1 m/s=3.28084フィート/s（同じ道徳：1と88の別名7）
- 1ノット=1.68781フィート/秒（同じ道徳：1と19867、別名1984、別名4）
- 1週間 = 0.0191781年 (a 9) = 0.230137ヶ月 (a 7) = 7日 = 168時間 (a 6) = 10080分 (a 9) = 604800秒 (a 9) → すべて悪のまま (1週間)

- 1 リットル = 0.264172 液体ガロン (a 4) = 202.884 ティースプーン (a 6) = 1.05669 液体クォート (a 666) = 2.11338 液体ペイント (a 9) = 0.219969 帝国ガロン (a 396)
- 1華氏 = 255.928ケルビン (22または4)、 = -17.2222摂氏 (88または7)。つまり、すべて予想通り「一致」(この場合は悪) 道徳であるが、測定値のトリオは「完全に」良い (147)。確かに、まだ別の偶然の一致 😊。
- とうように、すべての測定単位において、単位に関係なく、善悪のモラルは通常保たれる。私はこの原則の (396の流れ以外の) いくつかの例外を見つけたが、そのような例外の背後にあるすべてのパターンをまだ解明していない。

必要なプレイボードを作成するためのゲームにおけるもう一つの極めて重要なパラメーターが**サイクル**である。これはマトリックス内のすべての数字を(それぞれの配列で)異なるサイクルに「分割」するフィルターのようなもので、各サイクルは(事実上隔離され、分離された)プレイボードを作成し、全体的に巨大な「マトリックス」ボード/キューブの一部となる。サイクルはまたつながっており、同じアルゴリズムに従っているが、異なるデータセット(その特定のサイクルのデータ)を使っていることを意味する。私はこれまでに4つの異なるサイクルを発見したが、最初のサイクルは9.11のアルゴリズムで使われた5つの数字のサイクルである。

### 1) 5ナンバーサイクル (9/11アルゴリズム)

[14679-SummedBalance-235811 スプレッドシート](#) を参照。

マトリックスはサイクリングが大好きで、同じデータセットにいくつかのサイクルを組み合わせることもある。例えば、"9-11"ゲームは、ユニのレベルでは、ゲームボードでプレイされ、各サイドの最初の5つの数字だけがプレイヤーの数字 (1467対2358) となり、サイクルの最後の数字 (9対11/M) がボード上のゲームのターゲットとなる。

次の5つの数字のサイクルでは、デュオのレベルではあるが、依然として9-11のアルゴリズム/ゲームの一部であり、10-13-15-16で、12-14-17-20と戦い、18 (9) または21 (3) に到達する。このサイクルのターゲットは9と11ではなく、9と3だが、これはゲームの本質を変えるものではなく、最終的にターゲットのモラルは常に変わらない。しかし、ターゲットの数字の並び自体にも9.11のパターンがあり、悪の数字のターゲットのふるい分けは9.11のターゲットの数字で終わり、善の数字のターゲットのふるい分けは119で始まる！繰り返しますが、偶然ではありません...

邪数 対象ふるい 9, 18, 27, 40, 51, 60, 70, 81, 91, 100

9, 9, 9, 4, 6, 6, 7, 9, 10, 100

9, 9, 9, 4, 6, 6, 7, 9, 1, 1

良好な数 対象ふるい 11, 21, 30, 39, 48, 59, 68, 77, 86, 98

11, 3, 3, 3, 3, 5, 5, 5, 5, 8

11, 9, 3, 5, 5, 5, 5, 8

11, 9, 3, 2(0), 8

2, 9, 3, 2, 8 (232/223/322については後ほど...)

そして、デュオ・レベルを超えても、すべての5ナンバー・サイクルについて、5ナンバー・サイクルが両側で無限に続く。

サイクルシステムはマトリックスにおいて非常に重要であり、サイクルでデータを "整理" することで望ましいアウトプットを生み出すからである。つまり、サイクルに従うことで、マトリックスの内部構造に入る／見るための方法（さまざまなアプローチがある）が「解き放たれ」、単位／デュオ／トリオ／クオート／クインテット／...の数とパターンの重要性が浮かび上がってくるのである。つまり、数のサイクルは、マトリックスのパターンへのアクセスを与えるふるいそのものを作り出すのだ。

しかし、すべてのふるい分けが数字のサイクルによって作られるわけではなく、複雑な数字のふるい分けは、「単に」ループするのではなく、基本数に基づいて計算を行い、数式に従ってパターンを作成することによって作られる。

さらに、基本数数学ふるいと「重ね合わせた」数サイクルふるいという組み合わせもあり、そこでは数学ふるいのデータ／値が「分割」され、異なる数サイクル (5,21,36,11) に従って処理される。

マトリックスのパターンにアクセスするもう一つの方法は、数字のふるい自体をたどることである。それらのスプレッドシートを見れば、視覚的なパターンと計算されたパターンの両方を見ることができる。

## 2) 11ナンバー・サイクル (9.11アルゴリズム)

[11Cycle 36NR-Cycle Number Sieve](#)および[14679-SummedBalance-235811](#)スプレッドシートを参照。

サイクルは、RowNRサイクルから構成されることもあれば、'データセット'サイクルから構成されることもあります（データセット内のサイクルは、RowNRから独立して作成されますが、データセット内の番号によって作成されます）。同じスプレッドシートで両方の異なる種類のサイクルが参照されることがあり、構文 (36NRCycleなど) も同じなので、混乱することがあります。

## 3) 18ナンバーサイクル (9.11アルゴリズム)

[11Cycle 36NR-Cycle Number Sieve](#)および[14679-SummedBalance-235811](#)スプレッドシートを参照。

注：さらに詳しく調べるが、19という数字も、36NRCycleの後の37と同じように、サイクルの区切りだと思う。しかし、19はサイクルが不完全であり、36NRCycleの半分に過ぎないため、邪悪であると思う。37は前の36NRCycleの終わりりと次の36NRCycleの始まりりの中間です。19もこれに似ているが、18NRサイクルである。スプレッドシートでは、(RowNR-cyclesではなく) データセットの19<sup>th</sup> (and 38<sup>th</sup>, a.s.o.)の行がハイライトされている。これらのサイクルの区切り文字には特別な値があり、そのような行の合計を計算する必要がある場合がある。

また、そのような行の表/マトリックスの値自体が特別で、サイクル自体の結果を生成する場合もある。

#### 4) 21の数字「ブラックジャック」 - 369-サイクルのふるいに続く

[14679-SummedBalance-235811](#) のスプレッドシートを参照のこと。

しかし、この9/11アルゴリズムでは、同時に2つ目の21の数字の循環パターン (21-42-63-84-105-126-...) も使用しており、この循環の存在を知らなければ「見ることも」計算することもできない重要な「小計」を作成している。サイクルのターゲット番号21-42-63の基本和が3,6,9であるため、このパターンも3-6-9パターンであることに注意してください。

この2番目のサイクルでは、すぐにユニとデュオが混在する (これは最初の5数字サイクルではユニのみが使用され、それ以降の5数字サイクルではデュオが使用されるという違いがある)。このようにユニとデュオが混在するのは、このサイクルが21数字ごとに分割され、最初の21数字サイクルではすぐにユニの数字 (1,2,3,4,5,6,7,8,9,M) とデュオの数字 (10,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21) の両方が含まれるからである。

これは、「ブラックジャック」の21の数字の3-6-9のアルゴリズムであり、5の数字の9/11のアルゴリズム/サイクルの中にある/横にある/上にある(?)。この2つのサイクル(5数字と21数字のサイクル)は「入れ子」になっていない。つまり、一緒に「ループ」しておらず、「整列」しておらず、サイクル間に直接的な関係はない。

21の数字のパターンは、5つの数字のパターンのサイクルと交差し、相互作用する、分離したサイクルであるが、21の数字のパターンは、5つの数字のパターンのパターン/サイクルそのものではなく、5つの数字のサイクルと同様に、個々の数字のパターンでもある。

両方のサイクルが同時に計算され、それぞれが異なる結果マトリックスを与えている。あるサイクルが別のサイクルより『優先』されているのか、そうでないのか、サイクルがどのように干渉し合っているのか正確には分からない。

ブラックジャックだけが「21」という数字の「実生活」での言及ではなく、トリプル777でもある。21は三位一体の完成を表し、このサイクルの主要なグッドサイドナンバーである。

このサイクルでは、ふるい分けに42という数字も使われている (21-42-63を繰り返すふるい分けの真ん中の数字である)。論理的には、このサイクルの主要な悪のサイドの数字である。

最初の21の数字のサイクルの「最後の数字」である63もまた、非常に特別な数字で、拮抗する6と3が一緒になって「運命/カルマ」の9を形成している。

このサイクルによって3つの十字架が現れ、21個の数字が並ぶ「セクション」 (この「ボード」には100個の数字しかないため、最後のセクションには41から50までの8列しかない) にはそれぞれ十字架が描かれ、最後のセクションには最後の十字架を作るのに十分な数字とスペースがある。

#### 3,4,5) サイクルセパレーター付き3つの36ナンバーサイクル 37サイクルふるいとそのコンボ

参照：[「11サイクル36NR-サイクル数ふるい」](#) スプレッドシート。

私が発見した3つ目、4つ目、5つ目のナンバーサイクルは、おそらくすべての中で最も重要なものだろう。これらのサイクルは「サイクル・セパレーター」と連動するので、少し複雑だ。

数のサイクルとそのふるい、そして他の数学的なふるいとは、ゲームのアルゴリズムで互いに戦うために使われている。

この場合、36ナンバーサイクルは2つの異なるサイクルを発生させ、それらは互いに「内部で戦っている」。というのも、サイクルの各36個の数字の後にサイクル・セパレーター (CS) が続き、最初の数字は37番だからである。

この究極に特別な37という数字、そしてこの36の数字のサイクルシステム、サイクルの間に「隙間」があるこの特別な種類のパターンの重要性は、いくら強調してもしきれない。つまり、「ループ」と「ギャップ」を切り離すと、2つの異なる（相反する）ふるいにかけることができる。ひとつは「ループ」番号1-36、38-73、75-110、112-147...のふるい、もうひとつは「サイクルセパレーター」のふるいである。

37は111の1/3でもある（これもサイクル・セパレーターである）が、象徴的にはこれが関係している：聖なる三位一体は111という数字で表される。そのちょうど1/3を取ると37となり、これは3つの三位一体（父、太陽、聖霊）のうちの1つであることから神聖な数であり、実際には3つすべてである：373737は完全な三位一体111である。

最初の10個の36NRサイクル（1から369までの数字）の合計（セルB21）が68265になることがスプレッドシートでわかるだろう。666か3825かは文脈によって決まる。私自身、合理的な疑いを超えて文脈を解明することはまだできないが、それに取り組んでいる。私は、正しい数字の文脈を解釈することができる、あるいはできると思うとき、それらの推測のほとんどは正しいと思う。何千年も前にそれを発見し、悪用しようとした人たちを除いては。

これは最初の重要な合計であるが、1から369までの数字に含まれるサイクルセパレータの値を除いた最初の10個の36NR-サイクルの正しい合計を得るために、最初の9個のサイクルセパレータの合計をフィルタリングする必要がある（10個のサイクルを作成/分離するために必要なセパレータは9個だけである）。したがって、37, 74, 111, 148, 185, 222, 259, 296, 333は36NR-サイクルの一部ではなく、それらの合計（1665を666に減じたもの）は、1から369までのすべての数を保持する合計ふるいから差し引く必要がある。

37は「悪い」こともあり、例えば6を掛けるとサイクルセパレーター222となり、これは非常に悪い6である。この論理は、悪い7を掛けてもそのまま維持され、259 (7) になる。しかし、例えば8を掛けると、道徳性は保たれる： $37 \times 8 = 296$ となり、8 (26) のままである。つまり、掛け算の場合、37は中立であり、掛け算をする側の道徳性を変えることはない。（自分へのメモ：サイクルセパレータの特別な特性？調査中）。そして、37の9倍は333である。この数字は非常に特殊で、私はまだその基本的な道徳性を解明できていない。私は優れた善の9に傾いているが、場合によっては正反対の非常に邪悪な9になるかもしれない。パターンは相反するものだし、9だから善である可能性もある（カルマ・ナイン、しかしそれは119の396リストの身元を守るために記載しない例外シートの一部である）。ひとつ確かなことは、333はとても特別だということだ。

つまり、最初の10個の36NRサイクルからサイクルセパレーターを除いた、1-36NRループだけの合計が、ちょうど $68265 - 1665 = 66600$ になる（セルB23とB25を参照、これも666に縮小される）。もしサイクルセパレーターを取り除かなければ、これらの数字が"プレー"するト

リオレベル（計算値）とトリオレベル（視覚的な流れ）への入り口の鍵を開けることはない。

この2つのふるい（1-36NRループのふるいと37番目の数字（セパレーター）のふるい）を組み合わせると、新しいふるい（333ナンバーサイクルのふるい）ができあがる。

古典的な「333-NRサイクルふるい」とは、1から333（合計55611、666でもある）、334から666（合計166500）、667から999（合計277389、97119でもある）、1000から1332（合計388278、3888でもある）までの（数字の）合計である。しかし、2つのふるいのコンビは369の数字から始まり、それ以降は（369の代わりに）333の数字が増えていく。この結果、ふるい分けは1から369（合計68265）、370から702（333の数字、合計178488）、703から1035（合計289377）、1036から1368（合計400266）、1369から1701（511155）、1702から2034（合計622044）、2035から2367（合計732933）、2368から2700（合計843822）、2701から3033まで（合計954711）、3034から3366まで（合計1065600）、3367から3699まで（合計1176487）、**3700から4069まで**（この11サイクル（NR12）は333の代わりに再び369の数字があり、合計1437265）、4070から4402まで（合計1410588）、など。この「コンボシーブ」もスプレッドシートで計算され、ゲームのアルゴリズムに参加する。

#### 6) 11サイクル36NR-サイクル数ふるい

参照：「11サイクル36NR-サイクル数ふるい」スプレッドシート。

36数サイクルとその11サイクルの36NRサイクルは入れ子になっている。つまり、36数サイクルのふるい分けは、最初の10回の36NRサイクルと、それに続く10回の9回の36NRサイクルという特定のパターンに従って、「11サイクル」自体にグループ化されている。このような「11-シーケンス」（11CycleNR1、11CycleNR2、...）は、1回目の10個の36NRサイクルの後に10回目の9個の36NRサイクルが続くもので、36NRサイクルの基礎となるパターンの上に11サイクルのパターンを作り出します。この場合、サイクルの間には明確な関係がある。なぜなら、11サイクルのパターンは36-NRサイクルそれ自体の上に構築されており、いわば「サイクルのサイクル」だからである。

この11サイクル36NR-サイクル数ふるい分けは、新しい3-6-9パターンを作り出す：最初の11サイクル36NRCは1から369までの数字で、続く10の11サイクル36NRCは常に9で終わり、369パターンが尊重される：369, 702, 1035, 1368 (再び369), 1701, 2034, 2367 (再び369), 2700, 3033, 3366 (再び369), そして最後に3699 (再び369), これは最初の11サイクルの最後の数字である。

11サイクルNR12は、（最初の11サイクルのように）9で終わるのではなく、4069で終わるので、19->10->1で終わる。これは3069に似ているが、「次の」11サイクル（NR12->22）では「一段高い」。この高いレベルを「調整」するために1000を「事実上」引くと、再び369となる。

また、2回目の11サイクルの最初に36NRCを10回ではなく、**8回だけ**カウントするのであれば、サイクルセパレーターを含めれば、そのふるい部分は**3996**で終わることになる。しかし、これは11サイクルの36NRCふるいロジック（10-9-9-9-9-9-9-9）に従わないので、あまり関係ないと思います。しかし、もし私が間違っているなら、これは重要なことかもしれない。

しかし、非常に重要なのは、最初の11NRサイクルの絶対的な「グランド・トータル」であり、これらの合計は、**最も有名な悪魔の数字666 (9)** に再び戻ってくる（セルB295 (7) を参照）：**6660000 (!)** セルC295で確認：183150 aka 936)、他の主要な邪悪なマトリックスの結果/ターゲットの数字と一致している。

今日に至るまで、**最も有名な邪悪な数字**である（ある人が、宇宙空間、惑星間の距離、比率、速度、質量、体積などに「666」がたくさんあることを知ったときの驚きと、これが偶然であるはずがないと思ったことを説明しているビデオを見たばかりだ。しかし、**私は231 (33) と42 (6) 、232 (あなたの罪に対する7倍の罰) 、171 (別名27、同じく9) 、そしてもちろん1984 (4、同じく22)** を加えて、**悪魔のカルテット4、6、7、9を完成させることを提案する**。1も悪だが、多くの1も善の10の数のおかげで善である（**28、37、46、64、73、82は結局すべて善の1**である）。だから、基本和1で終わる特別強力な悪魔の数字はないように見えるが、私は間違っているかもしれない。

## ゲーム：マトリックス9/11ゲームとその他のアルゴリズム

この章は、おそらくこの本の中で最も難しい章だろう。もちろん、私はまだこれらのアルゴリズムをすべて見つけたわけではない。しかし、そのうちのいくつか、そしてそれらが多かれ少なかれどのように機能するかについては、いいアイデアがある。

さまざまなレベル、レイヤー、ビューで異なるアルゴリズムが実行されている。さまざまなふるいの数値が互いに対戦しているのだ。

**最も簡単な「レベル」は単位レベル**であり、そこでは「より高い」レベルでプレーしている数字の基本和道德数が、9/11ゲームで互いに戦う。このゲームは、和算や引き算、掛け算、割り算、累乗など、さまざまな「演算子」を使ってプレイされるのは間違いない。すべてのレベルのすべてのゲームは、おそらくこれらすべての異なる演算でプレイされますが、私は最も単純なものだけを分析しました：和算。これはすでに大きな挑戦であり、単位レベルでは確かに「最も簡単」なものだ。

レイヤーも重要な役割を果たし、合計の場合、ビジュアルレイヤーでの合計は2つの数字を大きな文字列で連結するだけなので、比較的簡単です。例えば、計算レイヤーの $257 + 456$ は713 (11) であり、ビジュアルレイヤーの257456 SDTQ 71111または911です。

つまり、ベースとなる和のレベル、マトリックスで最も低いレベル（「11個の数字の次元」については、それ以降は2進数になる）では、ゲームは次のようなものになると思う。チェスゲームのようなものだが、数字が敵に自分を加えることによって、互いを反対側にひっくり返そうとする。チェス盤」はもちろん非常に大きいですが、私はこの下の例で10x10の盤を作った。

ウィキペディアで見つけた「ラッキーナンバー」と呼ばれる数字が、なぜ「ラッキーナンバー」とされているのか、その答えを探しているときに、私はこれを一緒に考えた。この特別なふるいがなぜ「ラッキー」なのか、何の説明もない。そして、その反対のふるいもインターネット上のどこにも見つからなかった。だから、私は自分で反対のふるい方を計算したのである（上記参照）。

何度かググっているうちに、「幸運の数字」を説明する奇妙な曖昧な天使論的数秘術のウェブサイトは何度もたどり着いたので、私はあきらめた。数秘術のウェブサイトの多くは、彼らが説明しようとする数字の本当の意味／道徳性に関して完全に間違っているが、中には的を射ているものもある。この本で得た知識があれば、（たいていの場合）どれが間違いでどれが正しいかを自分で見分けることができる。

しかし、私が求めていたのはそういうことではなく、なぜ数学的な数列（ふるいパターン）の数字が他の数字よりも幸運になるのかを理解する必要があるのだ。マスター・アルゴリズムが「上に」あって、そのアルゴリズムがすべてを対立する2つの側に分け、一方の側に不公平な「優位性」を与えているのでなければ...

そこで、各プレイヤーは「数字」の束を受け取る（チェス盤の駒のようなものだが、キング、クイーン、タワー、馬などの代わりに、支払いをする数字を示す「3次元の数字」を受け取る）。



というのも、これらのゲームはビジュアル・レイヤーでもプレイされており、そこでは数字同士の対称性でバランスが作られ／評価されるのだが、それを観察するのはかなり難しい。数字の3Dパズルのようなものだ。

そして同時に、同じ碁盤のレイアウトが計算され、計算レイヤーにある戦いの数字の数値でプレイされている。私はこの計算レイヤーに集中している。

ゲームには2つの側面がある（複数のプレイヤーがいる場合でも、各プレイヤーは「悪」か「善」のどちらかを選ぶ）：

- 1人のプレイヤー（チーム）が2、3、5、8の数字でプレイする。
- 番目のプレイヤー（チーム）は、1、4、6、7の数字でプレイする。

各プレイヤーは自分の番号の8倍を受け取ります（これは単なる例で、マトリックスではもちろんもっと多くの番号を使いますが、このように実際にプレイすることもできます）：

- プレイヤーGoodは8枚の2、8枚の3、8枚の5、8枚の8を受け取る。
- プレイヤーEvilは8枚の1、8枚の4、8枚の6、8枚の7を受け取る。

つまり、各プレイヤーは32個の数字を受け取り、それを50マス分の盤面に置くことになる。100マスの盤面には合計64個の数字ポーンがあることになる。

盤面が両プレイヤーに大きく開かれているため、どの数字がどのマスに置かれているか、自分だけでなく相手も見ることができ。つまり、数字（ポーン）は「ストラテジー」のように「隠される」のではなく、双方から見えるようになっている。

しかし、ゲームの開始位置の設定は、相手プレイヤーには「見えない」ように行われる。そのため、プレイヤーがゲームを開始するためにボードを配置する最初の段階では、ボードの中央に「分離壁」が設置され、相手が選択した開始位置が見えないようになっている。

両プレイヤーがスタート位置を決めたらすぐに壁を取り除き、全員がすべてを見渡せるようにする（下の写真では、壁はまだ太線として残っている）。

例えば、善玉のプレイヤーがボードの上において、悪玉のプレイヤーが下にいる：

2	5	3	8	8	8	8	3	5	2
	8	2	5	5	5	5	2	8	
		3	3	2	2	3	3		
		8	5	3	3	5	8		
				2	2				
	7	7					7	7	
		4	4	4	4	4	4		
			4	7	7	4			
	7	1	1	1	1	1	1	7	
1	6	6	6	6	6	6	6	6	1

各ポーンにはチェスのキングのような能力があり、好きな方向に好きな数だけ動くことができる。つまり、左、右、上、下、そして4隅の斜め方向に移動できる。つまり、周囲が完全に空いていれば（そしてボードの端でなければ）、数字を動かせるポジションが8つあることになる。

隣のフィールドを他の数字に取られた場合は、その数字（フィールド）を「エンゲージ」（攻撃）するか、そのフィールドには移動せず、2つの数字をそのままにしておく。

だから、隣の番号と交戦する義務はないが、自分がそのような動きをしなかったとしても、相手がそうする可能性は大いにあるということを認識しておくこと。だから、自分の（新しい）フィールドが他の番号に十分近くなる（隣接する）のであれば、他の番号の隣に自分を置くことは「危険」かもしれない。

しかし、敵の人数を囲むように人数を並べるのは、まさにゲームのやり方だ。

交戦ルール」とは何か、ゲームの目標は何か。

ゲームの目的は実にシンプルだ：

プレイヤー「グッド」は11番の（グッドシーブの目標番号）を「作成」しなければならない。

プレイヤー「悪」は9番（悪のふるいの目標数）を「創造」しなければならない。

交戦ルールは、攻撃された数字と攻撃した数字の和を作る。その結果できたポーン／数字は、それが自分の数字のいずれかであるかどうかによって、どちらかのプレイヤーがコントロールできる。

つまり、攻撃するたびに2つの数字が盤面から取り除かれ、1つの新しい数字(=攻撃側と防御側の合計)に置き換わる。新しい「和」の数字は防御側のマスに置かれ、攻撃側のマスは空になる。

複雑そうに聞こえるが、実はそうではなく、プレイし始めるととても簡単だ。最初に目標数字（11か9）の5つに到達した人が勝ち。あるいは、ボードのポーンがなくなったら（合計が増えるほど、ボード上のポーンが少なくなるため）、自分の目標の数字を最も多く持っている人が勝ちとなる。

必要であれば、ニュースのポーンをゲームに戻すシステムを使うことができるが、これは合計戦の勝敗ノルマに従って行われるべきである。実際のマトリックスでは、プレイナンバーはすべてのアバター（つまり私たち国民）の集団道徳に従って生成される。

目標数字が作られると、それは固定された数字／場となり、もうゲームでは相互作用せず、ただ他のポーンの進路を「遮る」だけである）。

どのコンボが目標数字を生み出すのか？

どちらの"サイド"でプレイするかによって、プレイヤーの戦術に若干の違いがある。911マトリックス』では、黒か白かは序盤のアドバンテージを除けばどうでもいいチェスとは違って、従うべき戦略が変わってくる（残念ながら、これは現実社会でも当てはまることで、人々は守勢に回っている）。

理論的には、両者とも勝つ可能性／チャンス／確率は同じだが、9を出さなければならない側でプレーする方が「簡単」である。これは攻撃的な側であり、11を生み出す優秀なプレーヤーはより守備的であるとしよう。

どちらを選んだかによって異なる戦術に従うことになるので、ゲームをプレーするのがさらに面白くなる。なぜ戦術的な違いがあるのか？それはゲームの性質と、11と9を生み出す組み合わせによるものだ。

まず、ターゲットナンバー11の2、3、5、8を見てみよう：

数字に強い選手	ナンバーズ・プレーヤー悪	結果の数字の和
2	1	3 (G)
2	4	6 (E)
2	6	8 (G)
2	7	9 (邪悪なターゲット番号)
2	9	11 (良い目標数字)
つまり、2の裏返し率は60%である (1,6,9の裏返し)。		
3	1	4 (E)
3	4	7 (E)
3	6	9 (邪悪なターゲット番号)
3	7	10=1だが、ターゲット番号もグッド?
3	9	3 (G)
つまり、「3」の裏返し率は40%である (「7」「9」の裏返し)。		サイクルセパレーター37は11としても機能するか?このようにターゲットNR?
5	1	6 (E)
5	4	9 (邪悪なターゲット番号)
5	6	11 (良い目標数字)
5	7	3 (G)
5	9	5 (G)
つまり、5の裏返し率は60%である (6,7,9の裏返し)。		
8	1	9 (邪悪なターゲット番号)
8	4	3 (G)
8	6	5 (G)
8	7	6 (E)
8	9	8 (G)
つまり、8は60%の反転率を持つ (4,6,9を反転させる)。		
11	1	3 (G)
11	4	6 (E)
11	6	8 (G)
11	7	9 (邪悪なターゲット番号)
11	9	2 (G)
つまり、11番は60%の確率で裏返る (1,6,9番が裏返る)。		

反転率とは、反対の数字 (1、4、6、7) との「出会い」のうち、何パーセントの割合で、攻撃された数字が自分の数字 (2、3、5、8) に反転するかという意味である。

では、ターゲットナンバー9の1、4、6、7を見てみよう：

ナンバーズ・プレイヤー悪	数字に強い選手	結果の数字の和
1	2	3 (G)
1	3	4 (E)
1	5	6 (E)
1	8	9 (邪悪なターゲット番号)
1	11	3 (G)
つまり、1が60%の確率で裏返る (3,5,8が裏返る)。		
4	2	6 (E)
4	3	7 (E)
4	5	9 (邪悪なターゲット番号)
4	8	3 (G)
4	11	6 (E)
つまり、4が2,3,5,11を裏返す率は80% (!) ということになる。		
6	2	8 (G)
6	3	9 (邪悪なターゲット番号)
6	5	11 (良い目標数字)
6	8	5 (G)
6	11	8 (G)
つまり、「6」の裏返し率は20%である (「3」の裏返し)。		
7	2	9 (邪悪なターゲット番号)
7	3	<b>10=1だが良い (73)</b>
7	5	3 (G)
7	8	6 (E)
7	11	9 (邪悪なターゲット番号)
つまり、7が2,8,11を裏返す率は60%である。		
9	2	2 (G)
9	3	3 (G)
9	5	5 (G)
9	8	8 (G)
9	11	11 (良い目標数字)
これは、9の反転率が0%であることを意味する (0と同様に中立的な数字であるため論理的である)。		

この191ゲームのアルゴリズムでは、悪側の数字「プレイヤー」は3つの「強い」数字1、4、7を持っている。と7は、善 (神?) プレイヤーの4つの数字に対して60%の「フリップ率」を持つ。しかし、4はさらに強力だ! 成功率80%というのは驚きだった。(今にして思えば、1984年の「上記」ゲームでは4がメインターゲットだったのだが、当時はまだ知らなかったのだ)。

そう、「ダークサイド」でプレーする方が簡単なのだ。しかし、もし「善きふるい」のプレーヤーが自分の数字すべてを使って賢くプレーし始めたら、2、3、5、8はバランスを保ち、この地獄のような世界をすべての人のための楽園に変えるのに十分な11（「善きふるい」の目標数字）を生み出すことができるだろう。

だから、1、4、6、7は確かに『ラッキー』ナンバーだと言える。このような強い反転率で、彼らは少しズルをしている。7はフラッグシップなので、トリプル7は誰でも知っていますよね。(777は21か3なので、実はグッドなのだが、それはまた別のレベル/見方/ユニットの話だ)。7はマトリックスの中で非常に強力な数字だからだ。

そして、7-11は恐ろしい悪のターゲットナンバー...セブンは60%の反転率を持っているだけでなく、11（これはグッドナンバーふるいのターゲットナンバーである）を自分たちのターゲットナンバーである9に反転させることができる。ライトサイドにとっては非常に危険な数字だ。グッド・サイドでは、ナンバー2がこの能力を持っており、（ターゲットである）9を（ターゲットである）11に反転させるが、2は、逆のターゲットである9に反転されたくなければ、7（論理的には、再びナンバー27）に注意しなければならない。

次のレベルはデュオ・レベルで、このアルゴリズムのより複雑なバージョンが作動する。私はデュオ・レベルを徹底的に調査したわけではないが、「知識の木」のスプレッドシートの中にアルゴリズムの一端を見ることができる。

トリオ・レベルは3つの数字、つまり聖なる三位一体で構成されているからだ。このレベルは、基本和のポーンの単純な和よりも少し複雑に機能する。このレベルでは、ゲームは本当にチェスゲームのように行われるが、チェスのポーンと同じように、トリオの各数字にはそれぞれ特別な重要性がある。トリオナンバーには、チェスと同じようにさまざまな「種類」がある（ポーン、ルーク、ナイト、タワー、そしてもちろんクイーンとキング）が、396マトリックスのゲームでは、チェスよりもはるかに多くのキングとクイーンが盤上に登場する。各トリオの数字は、前の9.11のゲームのように、どの数字と戦うかによって、それぞれの長所と短所を持っているが、「反転率」の計算は全く異なり、ふるいによってコントロールされる（反対側の）駒に依存する。

トリオには4つのカテゴリーがある：悪魔のトリオ、神のトリオ、「通常の」トリオ（ポーン、非特殊な数字）、そして隠された119 396のトリオ（クロスアルゴリズムでも同時に使用される）。666（デュオ・レベルでは18）、141（デュオ・レベルでは42）、171（デュオ・レベルでは27）、231（デュオ・レベルでは33）、232（デュオ・レベルでは34/43）、465（再びデュオ・レベルでは42）、561（デュオ・レベルでは66）、258（3つの良い数字のコンビで6の「墮落した」基本和：神的な数字の範囲には、111（聖なる三位一体）、137（デュオ・レベルでは11）、147（258の善的な対語だが、3つの悪的な数字の善的な基本和が3）、333（善的な9だと思う）、777、...といった数字がある。

これらのトリオの中には、191とその補欠の119と911、171と117と711、232と322と223のようなマスタートリオがある。これらはターゲットナンバーであるため、試合では非常に重要である。すべてのトリオがターゲットナンバーになるわけではありませんが、多くのアルゴリズムがあるので、ある数字がターゲットになることもあれば、別のアルゴリズム/ゲーム/ゲームの一部では「単なる」プレイングナンバーになることもあります。そう、同時に同じデータセットで、同時にすべての異なるアルゴリズムで使用されている。そしてまた、1984年が最も重要なクアトロであるクアトロと上記のオフコース。他の非常に重要なクアトロは、2358と1467という善と悪の数字のふるいそのものである。

私の意図は、私がスプレッドシートで発見したアルゴリズムを詳しく説明することだったのだが、発売の締め切りが来週に迫っているにもかかわらず、まともな発売戦略を準備する代わりに本を仕上げているため、もう時間がないのだ。とにかくお金がないので、何の助けも手段もなしにこの情報を発信しようとするのは大きなリスクになりそうだ。しかし、私のすべての作品／スプレッドシートを徹底的に勉強すれば、アルゴリズムの一部を自分ではっきりと理解し、見ることができる。そして、396のプロセスを119の396の隠された数字リストとともに実際に示す他の66のスプレッドシートを含めることはできない。

## 言論の自由 - Part II: 全体像

現実に戻ろう。言論の自由について第二部を書くことになるとは思っていなかったが、この本の発売直前に、私の国で非常に重要なことが起こった。フランドル地方の有名な風刺作家、ヘルマン・ブリュッセルマンズが、ベルギーのまともな週刊情報誌『Humo』に衝撃的な抗議記事を書いたのだ。彼は、瓦礫の山の下に母親が倒れているため、必死に泣き叫ぶパレスチナ人の少年のニュース映像を見て、非常に嫌悪感を抱いた。

著者はこのことを記事の中で述べており、彼にはガールフレンドと小さな男の子もいることから、このイメージに強い怒りを覚え、この正当な怒りを記述するために記事を書いたのである。しかし、最初に彼の書いた文章を読んだとき（**彼が攻撃されているのはヘッドラインニュースとなった一文だけである**）、私は彼の発言に非常にショックを受けた：「この**泣き叫ぶ少年の姿は私を激しく激怒させ、出会ったユダヤ人全員の喉に鋭利なナイフを突き刺したくなる!**」。私は今読んだことが本当に信じられなかった。

なんと危険な発言だろう。憎悪に満ち、人種差別的で、少しも良いことは何もない。ブリュッセルマンズ氏がこのような嘆かわしい文章を書いて発表するとは信じられなかった。特に、私は彼を作家として知っていたし、彼は普段から非常に皮肉や風刺の効いた作家で、笑いを取るために時折つま先を踏んだりする。しかし、本当に重要なことは何もなく、政治的あるいはその他の不道徳な文化的プロパガンダもなく、ただグロテスクな言葉遊びが多く、たいていは変態的なエッジが効いている。私の好みのユーモアではありませんが（私の好みからすると、時々ちょっと「下品」なのです😊）、時にはとても陽気で、私を何度も心から笑わせてくれました。

そして今度はこれか？これは風刺でも皮肉でもなんでもない！彼は罪のないユダヤ人を殺したいのだ。ユダヤ人だからという『だけ』で、そして／あるいはイスラエルがジェノサイドを犯しているからという『だけ』で？（なぜなら、第3章で説明したように、ユダヤ人でありながら同時にシオニストでもある、ほんの一握りの人々だけがこの責任を負っており、彼らこそが真の権力者なのだから。

そして、これはすべてのシオニストが致命的であるとか、邪悪であるとかいうことを意味するものではありません。この例では、もちろん強く不道徳な行動をとるシオニストについてのみ言及している。それゆえ、私の文章で話しているシオニストの「種類」を判断するために「致命的」という言葉を使ったのであって、「すべてのシオニストの性質」を判断するためではない。そうでなければ、ブリュッセルマンズ氏が現在直面しているようなトラブルに巻き込まれる危険性があるからだ。

そして、この奇妙な文章を彼の記事全体の真の文脈に当てはめてみると、ブリュッセルマンズ氏から世界に向けて発信されたメッセージの本当の根底にあるものは、次のようなものであることがわかった：

「こんな思いはしたくない！道ですれ違うすべてのユダヤ人にナイフを突き刺したくなるような気分にはなりたくない！ユダヤ人という人種に対する、骨の髄からの怒りが嫌なのだ。私の心は自動的に、罪のない女性や子どもたちを爆撃し、飢えさせ、全国放送でそれを自慢し、アメリカ議会で民族浄化のスタンディングオベーションを受ける最高司令官さえいる兵士たちを連想してしまう...

自分の心が、普通の愛すべきユダヤ人とイスラエルの大量虐殺を結びつけてしまうのが嫌だ！皮肉なことに、絶望と同情に駆られた憎悪に満ちた怒りに満ちた思考が、私の心を去来する！

なぜ誰もこの残虐な虐殺を止めないのか？なぜユダヤ人は、少なくとも公にこのすべてを激しく非難し、さらには和平交渉を要求／抗議することで戦争を終わらせようとならないのか？"

もし間違っていたら訂正してほしい。私はあなたの記事を理解した。

このような疑問は確かに正当なものだが、決して答えが返ってこないことがとてももどかしい。そしてこのフラストレーションは、まったく罪のない人々に加えられた苦痛を目の当たりにすることで、私たちのすべての心に血を通わせ、心がすべてを単純化し、『ただナイフを喉に突き刺してやりたい！』と思うまでになる。これが警告の本質である。大量虐殺は、善良な人々を激怒させ、彼ら自身が暴力的になり、善良であることをやめてしまう可能性がある。

私はここでブリュッセルマンズ氏と同じ『過ち』を犯さないようにしようと思う。あのナイフで刺すような文の最後に『民族的識別子』は付けない。しかし、これでよく理解できるだろう。このことは本当は問題ですらなかったのだ。彼は正義の怒りをユダヤ人の方向だけに向けず、そこで文を止めることもできた（そしておそらくそうすべきだった）のだ。真の責任者はトップに立つ人間だけであり、人種や民族間のこのような低レベルの二極化は非常に危険で、双方の暴力的感情を煽り立てる。ブリュッセルマンズ氏が私たちに警告しようとしているのはそのことなのだ。

結局、この文章の本当の文脈は、今ブリュッセルマンズ氏が非難されていることとは正反対なのである：人種差別、反ユダヤ主義、ヘイトスピーチ、.....彼に対して複数の訴訟が起こされ、彼はインスタグラムから自動的にキャンセルされ、メインストリームメディアは本当に、つまり本当に、彼を「悪者」に仕立て上げ、上記のことすべてについて公然と非難している。

Humoの同僚ライターの一で、Humoに25年以上勤務していたオランダ人ライターのアーノン・グランベルグでさえ、『チームのために一人を取る』ことを決めた。というのも、彼は同僚ライターの記事に嫌悪感を抱き、「風刺だとは思っていない！」と抗議し、ユーモ社に辞表を提出したのだ。アーノン・グリュンベルグによれば、これは「サイコパシ的殺人妄想」だという。彼は有名で尊敬されている作家であり、同僚の視点に反対し攻撃しているのだから。

おそらく彼の名前からすでに少し察しがつくだろうが、グランバーグ氏はユダヤ人で、マーク・ザッカーバーグによく似ているが、ハンサムではない😊。ビビ・ネタニヤフを『チビでデブでハゲのユダヤ人』と呼んだハーマン・ブリュッセルマンズのように、外見に関するジョークを言うべきでないことは分かっている。低俗なジョークだし、面白くもない。だから願わくば、グリュンバーグ氏のルックスに関する私の不謹慎なジョークに、もう少しメ



リットがあり、少なくともあなたの顔に笑みを浮かべてくれることを（2人は本当にそっくりなので、写真をチェックしてみてください😊）。無力で無力であることは、本当に腹立たしいもので、侮辱的な言葉を叫ぶことが、突然、自分に残された唯一のこのように思えてくる...

しかしこの場合、ビビ・ネタニヤフが筆者に侮辱されるのは喜ばしいことである。まず、この文章を簡単に分析すると、侮辱しているのはもちろん「チビ、デブ、ハゲ」という形容詞の部分であって、最後の「定義する」（侮辱を受ける）ユダヤ人の部分ではない。ブリュッセルマンズ氏がユダヤ人という言葉で侮辱として使ったかとは誰も思わないだろうが、そう見えるかもしれない。しかし、私が言いたいのは何だろう？まあ、明らかに私はこのビビという男に対して温かい感情を持っていないし、ブリュッセルマンズ氏の侮辱を繰り返すことで、実は.....みんなに見えるように侮辱を繰り返しているんだ😊たとえ、**限界侮辱的で過度に乱暴な言葉は控えるべきだ**と言っているときでもね。サブリミナル的に、ビビ・ネタニヤフ、あの小太りのハゲ野郎に対する侮辱は、たとえ反対意見の文脈であっても、まだ有効だ。あらら、またやってしまった😅。

私が言いたいのは、共有するものに気をつけろ、ということだ！というのも、これも非常にやっかいなことだからだ。もう一度、オリンピックの開会式を例に挙げよう：興味本位で一度だけ（部分的に）見たことがあるが、実にぞっとするようなスキャンダラスなものだった（特にドラッグショーに子供たちを引きずり込んだこと。）そして、多くの人々、おそらくほとんどの人々でさえも、これを本当に嫌っていた。LBGTQIA+のドラッグショーには時と場所があり、オリンピックの開会式はその一つではない。

言論の自由はどちらにも働くのだから。しかし、子供たちに与える道徳的価値観に関しては、重要な制限もある。やり過ぎ』であったり、釣り合いが取れていなかったり、バランスが取れていなかったりするものは良くない。リベラルすぎる？悪い。保守的すぎる？悪い。狂信的すぎる？悪い。宗教的すぎる？悪い。オリンピックのスポーツプラットフォームには、セレモニーを見ようと多くの子供たちが集まるので、少し注意が必要だ。重大なミスがあった（もちろん故意でなければだが、残念ながら私はそれを強く疑っている9）。

そしてここに「悪魔のトリック」が登場する。このセレモニーに憤慨したすべての人々が、この冒険的な劇場の「汚い」ビデオを何度も何度も共有することによって、すべてのソーシャルメディア上で正当な怒りを表明したのだ！この文章を読んだ誰もが、これからビビ・ネタニヤフ首相を小太りのハゲ野郎と結びつけるように：**ハゲ野郎ビビ！**読者が「彼の味方」であったとしても、このことが気になり始め、身に染みしてくる。私は彼を定義するのに「ユダヤ人」ではなく「ろくでなし」という言葉を使いたい。彼はユダヤ人の恥なのだ。

ごめんなさい、本当にどうしようもないんです。私はいつも自分の説いたことを実践しているわけではありません。私も怒れる人間です。そして、狂信的なナチス・ゲシュタポの大量虐殺ファシストの場合は、女性や幼い子供たちを餓死させる。彼は本当に妄想的で、自分は神からの使命を帯びていると考えているからだ（実際、あなたが従っているのはもう一人の男、親愛なるビビ・ハゲ野郎だ）。彼を侮辱したことについて、私はほとんど後悔していない。残念ながら、私たちにできることはこれしかないようだ☹️。なぜなら、このようなバカな狂信者は、少しでも自分が間違っているかもしれないと考えることは決してなく、いつも傲慢に自分が100%正しいと思い込んでいるからだ。もしあの世に正義があるのなら、ハゲのビビはとてとても熱い場所にいることだろう...

なぜこのような『指導者』は、狂人として害をなす前に精神病院に入れられないのだろうか？彼らは、ハエ一匹殺さないような普通の人々に対しても、『彼らが誰にも（あるいは自分自身にも）危害を加えないようにするため』にこのようなことをするのだ！（あるいは自分自身を傷つけないように）。なぜ、集団全体に積極的に危害を加える政治家には適用されないのだろうか？彼らは他の誰よりもクレイジーである可能性がある。彼らはなぜ許されるのか？なぜ兵士たちは彼の言うことを聞くのか？なぜ？なぜ？なぜ？誰かこの狂気を理解する手助けをしてくれないか？

繰り返し、繰り返し、繰り返し。ハゲ野郎ビビ」のスローガンを意図的に何度も使い、繰り返されるメッセージのおかげで潜在意識に吸収されるようにした。あなたは今、ビビと彼がハゲ野郎であるという事実をゆっくりと、しかししっかりと結びつけ始めている。もちろん、彼がハゲであるという事実はどうでもいい。洗脳するために重要なのは「バスタード」という言葉だけだ。十分な反復を伴うエッジの効いた言い回しは通常トリックになるが、潜在意識の脳に影響を与える方法はたくさんある。そして一旦あなたの脳に種が蒔かれれば、願わくば、そのような人々（バスタード）が私たちの無言の同意のもとに全世界を支配することを許すことが良い考えなのかどうか、皆さんがよく考えるようになることを。

そう、私は彼にカルマを望み、ハゲ野郎のビビがロブスターを喉に詰まらせて死ぬことを（早く、あまり苦しむことなく）望む。なぜなら、a) 私はすべての暴力に反対であり、b) それは、彼に責任があるすべての死と苦痛に対する罰としては、あまりにも簡単すぎるからだ。彼は本当に、毎日水とパンを与えられるだけの地下牢に閉じ込められ（それは貧しいパレスチナ人が今持っている以上のものだ）、そして鍵を捨てられるに値する。文字通り、本物のクレイジーなサイコパスのエゴマニアックだ。必要なときに白い拘束衣を着た連中はどこにいるんだ？

正直なところ、私もこのような無謀なソーシャルメディアへのメッセージやビデオの転載・転送の罪を犯している：問題のテーマについて認識を高めようとしたため、不適切なものもたくさんシェアしてしまったが、振り返ってみると、これはほとんど間違いなく利益よりも害の方が大きい（その重大さは場合による）ので、本当にもっと注意を払うべきだと思う。

ハゲのビビ（太字😊）の例で、これらの昇華と繰り返しのテクニック（自分の転送／共有が繰り返しに貢献する）を理解してもらえたと思う。私は、この厄介な「反転」トリック（もう一つの悪魔のテクニック、良いこと／ポジティブなことは何でも、それをひっくり返すことで自分に不利になるように利用することができる）について、本当に多くのことを学んだ。

BBBBB（太字のBiBi the Bald Bastard、最後にもう一度だけ我慢できなかった😊）の横道でごめんなさい。私もグリェンバーク氏には失望しているし、腹も立っている。彼はおそらく、記事の文脈を意図的に正しく理解しないことを選んだ、知的な人々の一人だろう。彼は現実の問題から目をそらし、人種差別やヘイトスピーチなどに対するいわゆる自称活動家（HUMOでの仕事も辞めた！）に目をそらす。

しかし、私は彼に私の間違いを証明するチャンスを与えるつもりだ。彼にこの章のコピーを送り、彼の間違いを詳しく説明し、何かを学ぶチャンスを与えるつもりだ。というのも、このようなものは、誤解を招かないように少しばかり特別に書かれているからだ。少なくとも私はそう願っている。そのため、たとえ彼の雄弁な文法的トリックや、『民主主義を守る』

ためにヘイトスピーチから私たちを守らなければならないダークサイドが、実は善良な人たちであるかのように皆を惑わせるための『フリップイットアラウンド』を駆使しても、私の間違いを証明することはほぼ不可能だろう。その通りだ。

ブリュッセルマン氏は、ぶっきらぼうに正直に話すことで友人であろうとし、皆に警告を發した。あなたは明らかに"イエス"マン、つまり自分の意見に反対しない社畜しか好まない。あなたの知性は、ブリュッセルマン氏の記事が**風刺でない**ことを正しく評価しながら、その事実をすぐに悪用して、この記事は危険であり、言論の自由のもとでは風刺として保護されないから許されるべきではないと述べる。

正しい文脈で読むと不合理だが、まあ、何でもいいのだろう。危険なのは確かだが、あなたが主張するような理由（ヘイトスピーチ、ユダヤ人への暴力の呼びかけ）ではなく、少なくともこの恐ろしい大量虐殺を止めるために変化をもたらそうとしている点で、あなたのシオニストの脚本に当てはまらないから危険なのだ。

イスラエルが幼い子どもたちを絨毯爆撃し始めたとき、あなたの正義の怒りはどこにいったのですか、グランバーグさん？その時、なぜ自分の声を使わなかったのですか？大量虐殺を組織するのが好きな『あなたの』仲間に抗議して、ユーモを辞めなかったのですか？そうすれば何かプラスになることがあったらうに、そうではなく、あなたは自分の影響力を使って支配者たちを守り、その結果、支配者たちが引き起こす大量殺戮を連想させるだけなのだ。確かに、公の場では親切心から戦争を「公式に」非難しているが、それが「体裁を保っている」だけであることは誰もが知っている。

あなたのスタンスと行動の事実と結果を見なさい。あなたがこのすべてを覆い隠しているのは、とても滑らかな嘘と文法ではありません。ヒヤシンス・バケット（「ブーケ！」😊）はあなたを誇りに思うだろう！（おめでとう！（インタビューを読んだが、物事をひっくり返すことができるのはあなただけではない。）あなたは二股をかけた、安っぽい嘘つきのワナビー以外の何者でもない。こんな真っ赤な、真っ赤な、真っ赤な、真っ赤な、真っ赤な、真っ赤な、真っ赤な、頭に血が上ったような状態で、私が放っておくと思ったとしたら、お前は馬鹿だ...これを、カラフルな歌の文章に混ぜた「比喩」と言うんだ、ミスター・グランバーグ、自分で爆弾を落としたわけじゃないのは知っているが、そうしていた方が良かったかもしれない...死刑執行人スタイル♣️。

Humo』からの退社を補償するために、裏で多額の報酬を得たのだろう？あなたのライターとしての成功を考えれば、いずれにせよ必要のない仕事であり、志を同じくする他の雑誌が両手を広げて歓迎してくれるに違いない。あなたは本当にケチで（もちろん文字通りの意味ではなく比喩的な意味で）、金目当てで、不道德で、戦争を煽る非人道的な売春婦なのか？

真に虐げられた人々のための戦いはどこにある？捏造された道徳。すみません、ブリュッセルマン氏に敬意を表し、擁護するために、大げさな冒涇を我慢できませんでした😊。自分の露出と権力を悪用して、『自分たちの利益のため』に国民を抑圧する手助けをする公人ほど嫌なものはない。だから、あなたの意地悪な形容詞を太字にしたんだ。

この文章を読み直した後、私は少し過剰に反応しすぎたかもしれないと気づいた。また、あなたの新しいインタビューを読んで、あなたは少しニュアンスを変え、同僚が有罪にならないことを望むと述べている。しかし、ブリュッセルマン氏の評判を落とすメディアの嵐は止められない。ダメージはすでに受けている。だから、おそらく、そしておそらく、これは

あなたの側からの単なる粉飾であり、体裁を保つためであり、その他もろもろである。夜眠れるように、本気かもしれないし、本気だと思っているかもしれない。良心とはおかしなもので、自分自身を欺くことを好む。

というのも、(ずいぶん前に) どこかで、あなたが自分のことを信頼できる同性愛者 ('geloofwaardige homo') だと考えていると読んだことを思い出したからだ。これは架空の侮辱のつもりで、あなたの実際の性行為を描写したものではなかったのだから、私はこの特定の侮辱を削除した。なぜなら、あなた自身の性的気質からして、この冗談はあなたの実際の嗜好と一致しない場合にのみ通用するものだったからだ(したがって、侮辱を行うのが趣味のあなたの仲間の同性愛者を不快にさせる可能性があった)。それとも.....私は途中で文脈を少し誤解してしまったのだろうか.....😏? **1-1、このホモ野郎!**(これは反同性愛的な中傷ではない。) 警告: 前の段落では皮肉、皮肉、皮肉、文脈を欺く戦術が使われています...

あなたがホテルのロビーで女性の髪を引っ張って引きずり回したこと、セックス相手のボーイフレンドが部屋に入ってきてあなたを脅したとき、文字通り殴られた犬のように這いずり回って自分自身を嘲笑ったことを認めたことも読んだ.....そしてあなたはこのことをとても誇りに思っている.....自分の恐ろしさを誇りに思う代わりに、パートナーがいる人にちょっかいを出さないようにしたら? あなたは確かにとんでもない男のようだ...あなたは男として、あるいはその代わりに怖がりの子犬として認識しているのだろうか? 最近はそういう選択肢もあるみたいだけど...! あなたのモラルのようなものがよくわかりました。あなたのブリュッセルマンズ氏への攻撃は、非常に興味深く、重要な視点を与えてくれる.....人格攻撃(未遂)を受ける側というのは、あまりいいものではないな、ミスター・グランバーグ?

というのも、最高位にいる命令者たちの中には、侮辱に値する人間もいるからだ。なぜなら、道徳的に最も墮落し、最も邪悪なのは誰なのか、それは命令者なのか、それとも言われたことを盲目的に実行する愚かな命令従者なのか? 命令を与える者は、残念ながら真のサイコパスである、私はこの言葉をあなたのように間違えて使ってはいない。誰かをナイフで刺すことがサイコパスであることは事実だが、ブリュッセルマンズ氏は決して暴力を呼びかけてはいない。

恐ろしい刺殺事件という意味合いを使って彼をサイコパスだと非難しているということは、ブリュッセルマンズ氏に濡れ衣を着せるために真実を曲げている(しかしそれに近い)ということだ。あなたはそれを十分承知しているはずだ。そう、あなたは傀儡師たちとともに侮辱の分け前(ちなみにこれはすべて真実だ)を得たのだ。

グランバーグさん、私を訴えてください(文末にクエスチョンマークがあるため、合法的に訴えることはできないはずですが)。私はまったく気にしませんし、私にはもう何も残っていませんし、どうせすぐに死ぬでしょうから、この不道德な野郎は失せろ! お前がハゲじゃないのが残念だ。ハゲのビビというスローガンを利用できたのに(またか😏)。ああ、それとお前の「哲学的で知的で思索的で暴力的」な文体は本当に最悪だ。もちろんそれは主観的なものだが、個人的にはお前の🤢「作品」に苦労して稼いだ金を浪費するようなことはしない。

あなたの行動は、殺害予告の一因になったかもしれない(そんなこと考えたことある? 彼は、これらの悪質なストレスと精神的破壊をもたらす殺害予告のために、無名の人物に対して刑事告訴を行うことを余儀なくされた。私自身が楽しみにしていることではない😏)。

だから、今日の新聞で、HUMOがすべてを沈静化させ、相対化させるために新たな声明を発表したことを読んでも、本当に驚くことではない。たった一文の誤った解釈のために、人命が危険にさらされているのだ。HUMOのウェブサイトに掲載されているこの新しい記事は、非常に良く、要点をついており、著者を精力的に擁護し、私がここで試みているように文脈の重要性も説明している。

そのため、彼らはおそらく判断を誤り、「ハーマン・ブラッセルマンズの広範な作品の中で最も輝かしい一節ではない」と述べた。私は、文脈を考慮すれば、彼がこれまでに書いた中で最も輝かしく勇敢な一節だと思う。しかし、HUMOの『謝罪』は理解できる。このような微妙な問題であれば、記事に警告を添え、文脈を説明することもできたはずだ。

このような極めて刺激的なことを書く場合／書くときには、誤解の余地がないようにしなければならないが、もちろんそれは簡単なことではない。読者はバカではないので、適切なバランスを見つけるのは難しい。しかし、そうでなければ、メッセージは失われ、無駄に大きなリスクを背負うことになる。今回のような残念な結果になってしまった。

そして、ユーモは実に見事なことをした。悪名高い一節を、自分たちの声明でもう一度繰り返したのだ。面と向かって😊。よくやった。この記事が検閲されるべきではないという視点は確かに証明された。それどころか、彼らは立派にブリュッセルマンズ氏の味方であり、彼の攻撃者を真実で攻撃している。いいね、そんな贅沢をするお金があったら、HUMOの定期購読を申し込むよ。そして彼らはまた、この一節が最初に取り上げるはずだった、今起こっている本当に重要なこと、つまりイスラエルの大虐殺から目をそらさないようにと皆に忠告している！GO HUMO！

ヨーロッパ・ユダヤ人協会（EJA）とフォーラム・デア・ジュード・オーガニサティス（FJO）は、この雑誌の配布を妨害し、検閲しようとさえした。現在、複数の組織が法廷で著者を攻撃している。

当局』ですら、ブリュッセルマン氏について犯罪捜査を開始している。なぜか？イスラエルの政策と行動が、世界中の人々にユダヤ人を憎ませ、真の反ユダヤ主義を煽動している。イスラエルの政策と行動は、世界中の人々にユダヤ人を憎ませ、反ユダヤ主義を煽動している。彼は彼なりの挑発的なスタイルで、私たちに警告を発しようとしていたのだ。

もう真実を語ることは許されないのか？ [これは1984年の行動](#)である。

ユーモやブリュッセルマン氏（シャルリー・エブド誌を覚えているかなN）の人たちは、おそらく今、自分や愛する人たちの命の危険にさらされて生きているとしても、私は驚かない。かわいそうな彼がしようとしたことは、飢餓戦術と明確な集団罰を伴うジェノサイドが、ユダヤ人を憎むように仕向けていることを私たちに警告することだった！私たちのうちの何人かは、外に出て無差別にユダヤ人をナイフで刺すほど狂ってしまうかもしれない。<sup>4</sup>2014年5月24日、ブリュッセルのユダヤ博物館でテロがあり、不幸にもその日4人のユダヤ人が殺された。

ブリュッセルマンズ氏は、この憎悪に満ちた内なる感情を私たちに伝えようとしている。彼はその感情をまったく好んでいない！彼はユダヤ人に対する暴力を呼びかけているのではない。それどころか、ユダヤ人に対する憎悪が世界的に台頭していることを警告しているのだ。結局のところ、彼のメッセージは、「みんながみんなを憎む前に、どうか狂気を止めてくれ」ということなのだ。もしあなたが、イスラエルの反応が『公正かつ比例的』で

あり、（これまた恐ろしい）ハマスのテロリストの攻撃に対する真の自衛であると本当に思っているのなら、あなたは強い妄想であり、あなたの魂は救われない。

ヘイトスピーチの対極にあるものだからだ。しかし、もしあなたがその有害な文章（そして他のいくつかの「危険な」文章）の正しい文脈を完全に理解できるだけの知性を持ち合わせていない（あるいはわざと間抜けなふりをする）のであれば、確かに問題がある。

問題は、それも著者の責任なのか？他人の悪意（あなたの文章を意図的に間違った文脈に当てはめること）？私はそうは思わない。憎しみの種まきに関する彼の真に問題なメッセージを理解するためには、行間を読むことができ、かつ喜んで読む必要がある。この対立は、残念ながら主流メディアでさえも、毎日何度も何度も大きな見出しを飾るからだ。

そして誰もそれを解決しない。罪のない子供たちが苦しみ、死んでいるのに、私たちは嫌悪感で顔を背ける。幸いなことに、私たちはいつでもオリンピックや大統領選の激しい戦いのようなもので気を紛らわせることができる。NoVaxのジョコビッチが初の金メダルを獲得し、GOATテニスの地位を確立したときも、私は嬉しかった。なぜなら、それに値する人がいるとすれば.....ビッグファーマに公然と立ち向かい、いわゆる「ワクチン」の危険性について人々に警告した彼なのだから。

それが著者の伝えたいメッセージであり、厳しい対立的な言い方であることは認める（文脈を無視すれば、非常に嘆かわしい、危険な発言であることは言うまでもない）。しかし彼は、世界中で止められるどころかあからさまに助長されている真の犯罪の深刻さを浮き彫りにするため、皆の注意を引くために何かを試みなければならなかった。もし彼がこう書いていたら...：もし彼が、ナイフの代わりに、「私は激怒しているので、ユダヤ人全員に、自分たちの名において、自分たちの聖なる国で、この大量虐殺が起こっていることを恥じるべきだと叫びたい！」と書いていたら、これは多かれ少なかれ同じメッセージになっただろうが、もちろん今のようなインパクトはなかっただろう。しかし、今のようなインパクトはもたらさない。

ブリュッセルマンズ氏はこのことをよく知っていたはずだが、このような残酷で正直な方法で挑戦的な批評を書くというリスクを冒すほど本当に怒っていたのだろう。

あなたは非常に勇敢であり、中東紛争について不審なほど沈黙を守っているほとんどの有名人とは例外的である。この記事に序文か接尾辞を添えて、筆者がユダヤ人に対する暴力を煽動したいのではなく、逆に彼（ひいてはあなた自身）の憎しみの感情の根源を暴きたいのだ、と説明した方がよかったかもしれない。もしあなたがそのような感情を抱くなら、あなたは人種差別主義者になり、他の人々にとって危険な存在になるかもしれない。

なぜなら、著者は自分自身をあらゆる悪意ある解釈や憎しみにさらしているからだ。被害者ぶるのが好きな人もいるが、実際は、自分たちの大義のために重要な見本として利用されたのであって、標的にされたわけではない。それどころか、標的にならないための模範である。ブラボー、ブラボー、ブラボー。次の段落で、私自身に直接申し上げることをお許しいただきたい：

あなたが何か良いことをしようとしているときは、いつものように、あなたが救おうとしていた人々によって消滅させられている。なぜなら、あなたのメッセージはパレスチナの人々だけを助けるためのものではなかったからだ。

彼らがこのジェスチャーを尊重せず、代わりにすべてをひっくり返してあなたを反ユダヤ主義だと非難しようとするのは、何という皮肉、皮肉でさえあることか……。彼らは本当に、あなたの記事を理解できない信じられないほど愚かなのか（あなたの攻撃者は非常に知的で強力な人々／組織であるため、私は大いに疑っている）、あるいは悪意を持ってわざと悪い争いをしようとしているのかのどちらかだ。

そして、あなたはひとつの目的を持ったメディア・サーカスの手先となった。それは、あなたが最初に広めようとした非常に重要なメッセージから、あなたの評判を効率的に遊び半分でそらすことである。訳がわからなくなった。あなたは今、こう思っているに違いない：「あいつら、これからは俺の\*\*\*にキスしていいぞ！そして、あなたが記事で私たちに警告しようとしていたのと同じ罠にはまることになる。皮肉なものだ。なぜ悪人はいつも勝つように見えるのか？彼ら』はルールに従って行動しないからだ。盗み、嘘をつき、ごまかし、検閲し、操り、必要なら殺すことさえする。

ブリュッセルマンズ氏が世間から誹謗中傷されている理由はもう一つある。前項を読んだ後、掲載用の文章を再チェックしているときに気づいたのだが。この部分を挿入することにしたのは、私自身が罠にはまったからだ。"They can kiss my \*\*\* from now on, those stupid \*\*\*\*!" という文章を自分で検閲してしまったのだ。なぜ、私は自分の言いたいことを正確に書くことを躊躇したのだろうか？

ブリュッセルマンズ氏が正直に話したことで、今直面しているのと同じような問題を避けるためだ。とはいえ、私の本の中で蓋をしていることの超秘密性を考えると、私自身はさらに悪い報復の範疇に入るのではないかと恐れている。しかし、そのような側面があってもなお、私は著者が本当に考えていると思われることを完全に／完全に書くことを無意識のうちに抑えられていた。それは、反響を恐れて、すべての著者を合わせた「隠された」検閲だ。彼らはそのことに気づいていない。彼らはブリュッセルマンズ氏を『見せしめ』にして、誰も彼に追随しないようにしているのだ。しかし、これは私に悪影響を及ぼす：

だから、私が本当に書きたかったのはこうだ：「これからは俺のケツにキスしていいぞ、あのバカなユダヤ人ども！」である。あえて太字にしたのは、その点を強調するためだ。だからといって、私自身がすべてのユダヤ人が愚かだと考えているのか、あるいはユダヤ人がすべて愚かだと考えているのか？いや、もちろんそうではない。ここでの文脈は、他の誰か（ヘルマン・ブリュッセルマンズ）が、彼の身に起こった事実に対してどのような反応や考えを持ちうるかについて、私が考える／推測するというものだからだ（だから私は間違っている可能性さえある）。しかし、もしあなたが、記事全体の文脈を見ずに、「愚かなユダヤ人どもは、これから私の尻にキスすればいいんだ！」だけを見たり読んだりしたいのなら、あなたは意図的に対立を求めていることになる。

あなたが本当に文脈を誤解しているのでなければ、誰かがあなたに真実を説明したとき、あなたは自分の視点と態度を修正すべきだ。つまり、私たちは誰でも間違いを犯す可能性があり、それは犯罪ではない。しかし、それを修正しなかったり、新しい情報に従って行動しなかったりすることは、あなたが最初から悪意を持っていたことを示すだけであり、理解力の欠如とは何の関係もない。しかし、そのようなことはめったに起こらない。それどころか、たいていの場合、彼らは『倍返し』をして、彼のメッセージが死んで葬り去られるまで、メッセージャーをさらに執拗に攻撃する。

文脈が何を意味するのかわかるだろう。太字のアクセントは、この文のどこか別の場所、「...もしあなたが...を見たり読んだりしたいだけなら」の部分に行く必要があるのだ。というわけで、私はおそらく、あなたが知っているような人たち😊あまり人気が出ないだろう。彼らが注意深く読み、文脈を無視せず、それに従って正直に行動しない限り。

くそっ、なんだか『ダミーのための文脈理解』でも書いているような気分になってきた。正しい文脈を理解していないからバカなのか？いや、もちろんそんなことはない。意図的に無知や怠惰を選び、意図的に文脈を見ようとせず、スローガンだけに集中することが愚かなのか？はい、そしてあなたは愚かなだけでなく、悪意ある人間でもあります。私の新しいヒーローであるブリュッセルマン氏に今起こっていることを見ればわかる。それどころか、彼のイニシアチブを称えるために銅像を建てるべきだろう（彼はこの言葉のチョイスを気に入っているだろう😊）。

彼の書いたような記事は決して検閲されるべきではない。この本も悪意を持って攻撃されるのだろう、それでも私はできる限り明瞭であろうと努めているが、こうした努力は無駄になると思う。

しかし、さらに悪いことに.....今日、欧州委員会のどこかの間抜けが、X（ツイッター）のイーロン・マスクに「EU市民を深刻な被害から守る」よう不条理な書簡を送り、必要であれば「暫定措置」で脅すという記事を読んだばかりだ。このデジタルサービス法（DSA） - 検閲のくだりは何なんだ？ヨーロッパ人は、イーロン・マスクと元アメリカ大統領の人生インタビューを聴くことはもう許されないのか？（イーロン・マスクと元アメリカ大統領の対談をヨーロッパ人は聞くことができないのか？）

それは危険すぎるということか？私たち市民がそんなことを信じるほど知恵遅れだとも思っているのか？まるで、ネットでショーをするのが好きな2人の大人の意見を、私たちが受け入れられないかのように。私たちは皆、それがショーであることを知っている。『私たちを守るため』という幼稚園児のような監視なしに、私たちにそれを見させてほしい。

欧州の名において「私たち全員を検閲するようなスキャンダラスな要求や脅しを送る権限を、あの無能なブルトン人に与えたのは誰なのか？どこの選挙で国王になったんだ？これは行き過ぎだ。コビド詐欺と同じように、このような人物は『私的』選挙で再選されるのではなく、即刻罷免されるべきだ（彼らは基本的に自分自身を選んでいる）。

私たち欧州の人々は、自分たちの自由を制限するような新しい規則や要求には同意しない！我々はバカではない！私たちに害を与えているのは、このような検閲を要求している欧州委員会自身なのだ！もうたくさんだ！」！それとも、その単純なスローガンも、虹色の狂信的な狂信者たちの極めて小さなグループによれば、すでに叫ぶには「不快すぎる」とみなされているのだろうか？

素晴らしいアイデアだ（知性に恵まれない読者のために注釈しておく、新たな「誤解」を避けるため：これは皮肉と呼ばれるもので、私たちは逆の意味で使っている。そうすることで、不寛容なナルシストの小さな小さなグループからの理不尽で過剰な覚醒要求に、私たち全員が集団で応じることができるのだ。

欧州委員会は、善良で道徳的な欧州の価値観のすべてを内職で破壊する責任を負っている。彼らは、私たちの背中を押してくれるはずの人々によって、誤った方向に導かれ、レイプ（そう、現時点では、比喩的な意味でこのような攻撃的な言葉を使うことはまだ許されてい



るが、いつまで続くのだろうか) されていないときには、平和な大陸にトロイの木馬のような戦馬を送り込んでいるのだ。本当に背後から誘惑されたのだろうか.....。

そして残念なことに、これもまたヨーロッパ大陸に限った問題ではない。ああ、彼女は車輪を完全に失い、ただ止めたり壊したりする代わりに燃やしてしまった。言うまでもなく、それも実行可能な解決策ではない。車輪を止め、反転させ、再び逆回転ではなく時計回りに回転させる必要がある.....火と暴力は避けよう！

しかし、私たちが毎日直面している事実の不条理さにも目を向けてみよう：

-ウクライナは、ノルド・ストリーム破壊工作の背後に自分たちがいたことを認めた。そして、バイデン大統領が、パイプライン攻撃が起こる前のインタビューで、パイプライン攻撃について自らははっきりと発表したことも忘れてはならない。誰もこのことを話題にしない。何ということだ？

正直なところ、ロシアがウクライナに侵攻した理由は理解できる。NATOがミンスク合意を尊重せず、ロシア国境に向かって拡張を続けているからだ。しかし、それを理解したからといって、私もロシアを支持するわけではないし、紛争のどちらかの側に立つということでもない。どちらの側につくべきでもない。私は、プーチン大統領が恐怖ではなく模範を示し、ただちに戦争を止め、彼が善意を持って平和を望んでいることを世界に示してくれることを心から願っている。さあ、ウラジーミル、あなたならできる！時は今だ！

プーチン大統領がサイコパスだとは思わないし、実際、数少ない例外の一人だが、この戦争を始めたことで、彼は大きな間違いを犯した。

本当に差し迫った正当防衛でない限り、先制攻撃はまったく好きではない。これはかなり矛盾しているが、そのようなシナリオが存在することは想像できる。夜中に私のベッドの横に銃を持って立っている男がいたら、たとえ彼が銃を持ってただ平和的にそこに立っていたとしても、私は彼が最初の一発を撃つまで自分の身を守るのを待つつもりはない。ロシアはウクライナを寝室とみなし、NATOを泥棒とみなしているようだ。

プーチン大統領は、手の内を明かしすぎて早すぎる先制攻撃をするのではなく、断固とした要求を持って、西側諸国をウクライナ侵攻で脅すべきだった。この戦争は、ドナルド・トランプばりの「脅し戦術といじめ」があれば回避できたと思う。私たち西側の"情弱"(デヴィッド・ベッカム卿の言葉を借りれば、「正直であれ」😊)は、おそらくそれに引っかかっただろう...しかし、もう手遅れだ....

ロシアとウクライナの人々のために、そしてプーチン大統領が正気に戻ることを祈っている。もう一人の男は？彼はただの墮落した金で雇われた役者で、とても優秀とは言えない。『アメリカの雌犬』で、自国民を破滅へとまっしぐらに導いている。ほとんどのヨーロッパの人々は、このことを知っているか、気づいている.....しかし、誰も気にしていないようだ。ウクライナ人(および他の紛争地域からの他の人々)が大量に逃げ出し、ヨーロッパ全体が移民で溢れかえっている結果や紛争に対処するのに忙しすぎるのだ。なんだったって？

-金メダルに輝いたボクサー(性別を特定しないような段落を書くのに一生懸命になるつもりだ😊)が、イーロン・マスクとJ.K.ローリングに対してネットいじめの訴訟を起こすことにした。このいじめっ子は明らかに、女性を殴るときに不当な身体的優位を利用し、そのためにたくさんのお金とプライドと金メダルで報われ、そして今、ご主人様を喜ばせるために狂気のゲームで小さな役割を果たしているのだから。

善良で道徳的な人間なら、たとえ自分から一步退くことになったとしても、そのような利点を使うことはないだろう。"より大きな利益のために"というスローガンが実際に意味を持つ稀なケースのひとつであり、（他の？しかも、これはボクシングだ！これは信じられないほど不道徳で無責任なことだ。万が一、女性のパンチングバッグの片方が後遺症を負ったり、さらに悪い事態に陥ったとしても、犯罪者だ.....！

-老人がアメリカの現役大統領だ。猿を大統領に選んだ方がいいという証明だろう。いや、バイデン大統領が猿だと言っているのではなく、彼よりも認知テストで良い点を取れる猿を知っていると言っているのだ。そして、サルが好きな場所でウンコをするという事実は、アメリカ大統領がサルに倣わなければならないということの意味しない。

申し訳ないが、私はあなたの大統領に親切ではないし、アメリカ国民には申し訳ないが、彼は、ウクライナでの彼の家族のまったく腐敗した取引によって、ロシア・ウクライナ戦争（彼にとって都合のいいことに、遠く離れたヨーロッパで起こっている）を引き起こした犯罪者だ。これは明らかに金のためだ。もし彼にまだ必要な認識感覚があれば、ヨーロッパの世間知らずぶりを大笑いしていることだろう。なんだって？

類人猿のIQは80点くらいなので、現職の副大統領（2024年の大統領候補）は、私の「猿に置き換えればすべて解決」説を否定する立場にはないと思う。もし私が間違っているなら、カマラ・ハリスは「時間の経過の偉大な意義」を、自分のIQテストの結果を誇示することに何の問題もないと確信している。私の2セント？間違いなく猿のレベルを..数ポイント上回るだろう。そして、もし彼女が正式に結果を出さなかったとしても、その理由はわかっている！いずれにせよ、この論争は私の勝ちだ。私は皮肉が大好きで、特に真実に根ざした皮肉が好きなんです😊でも、（キッカケは、私がこれに関しても確信が持てないことなんです）もしかしたら少し大げさかもしれませんが。なんだって？

-私の祖国ベルギーでは、かつて1年半以上（!）、541日間も政権が不在だったことがあるのをご存知だろうか。連立を組むことに合意できなかったため、国は「ならず者」となったのだが、正直なところ、それは私がこれまで生きてきた中で最も安定した期間のひとつだった。新しいいじめに関する法律もなく、数週間ごとに経営方針を変えるような新しい法律もなく（これは私がまだ会社のオーナー兼経営者だった頃の話だ）、それどころか何の問題もなかった。

選挙は今年の6月9日（<sup>㊦</sup>）に行われたが、連立交渉は今日決裂した。選挙が終わるたびに、連立政権が誕生し、安定した日々を過ごすことができる。

単純化しすぎかもしれないが、この世界記録以来、インフラやビジネスプロセス（市長、市役所、消防士、警察、病院など）がすでに整備され、運用されているのに、なぜこのような"太った"政府があるのか、必要なのか、本当に疑問に思うようになった。ということは、サルを一切使わなくても、おそらくうまくいくだろう。なんだって？

そして、何か問題があったときに人々を助けるのではなく、上層部の政府は平民にはまったく手の届かない存在なのだ。私自身、非常に重要な問題（例えば、精神科病院での虐待や、私が遭遇した警察の暴力など）を何度もエスカレートさせようと試みたが、彼らはいつも「三権分立」のため介入できないという古典的な言い訳で対応するだけだった。忌まわしいことが起こっているという事実は問題ではなく、民主主義という幻想の方が、貧しい市民自身よりもはるかに重要なのだ。

三権分立という制度は、その背後にある本当の理念ではなく、「民主主義国家に住んでいるのだから、私の責任ではない」という言い訳で人々を切り捨てたり無視したりできるようにするために考案されたのではないかと、私は本気で疑い始めている。このトリアス・ポリティカ（法の制定、裁決、執行）は、紙の上では良い理念だが、現実には、ある部門から別の部門への責任転嫁に（中略）利用されている。私は一度、輪番制で、最後の一人が、私が苦情訴訟の最初に試した最初の事務所に私を送り返したことさえある。まったく馬鹿げている。まったく馬鹿げている！

- コビッドワクチンの危険性について、ますます多くの情報が明らかになってきている。このような事態はまだ可能な限り隠蔽されており、人類に対する数多くの犯罪に対して誰も責任を負っていないようだ。新たなパンデミック（鳥インフルエンザ、豚インフルエンザ、痘瘡、新型インフルエンザなど）はすでに始まっている。WHOのパンデミック条約案は、人類の主権にとって極めて危険なものである！WHOの権限は諮問機関としてのみ制限されるべきだ！あるいは、誰も望まず、投票もしなかったこの違法な組織を解散させるのがもっといい。なんだって？

- 自然療法に基づく医薬品の代わりに、石油誘導体ベースの医薬品（ロックフェラーによって強力に「宣伝」／推進された）を使用した。おまけに、天然物だけでは治らない病気には、これ以上のメリットがあったかもしれないが、彼らは、しばしば毒になる石油誘導体ベースの薬よりも、はるかに効果的で副作用がないか、あるいは少ないことが多い、古い伝統的な治療法を悪者扱いし、嘲笑した。ビッグファーマ+政府=ビッグマフィア（前項も参照）。

ベルギーで、ある少女が重度のてんかんを患い、終わりのない発作のために脳に障害を負った事件があった。認可された』大手製薬会社のてんかん治療薬の副作用がひどく、とにかく発作が止まらなかったため、彼女はもう薬を飲むことができず、死にかけた。

彼女の絶望的な父親が最後に試したのは、大麻を栽培し、効能を最適化する方法と、どの部分を正確に使用するかなどを知っている友人からの大麻オイルだった。奇跡的に、ソフィーがこのオイルを1日数滴飲み始めると発作は完全に止まった！

ファンタスティック新種の『ロレンツォの油』が発見されたのだ！これは宣伝に違いない。そこで父親は、自分で作ったオイルで他のてんかん患者（痛みを和らげ、がんを治す効果もあると言われているので、がん患者も）を助け始めた。

報酬？違法』薬物の使用と製造による起訴と有罪判決だ！両親は、この地球上で最も太っている（申し訳ないが、この場合、その特定の部署の大臣である場合、ある意味模範的な立場であるため、その体に関係する）保健大臣、マギー・デ・ブロックにこのことを訴えたが、答えはこうだった：「私の政策が気に入らなければ、いつでも他の国に移ればいい！」。（隣国オランダは大麻政策がしっかりしていて、「コーヒーショップ」での喫煙と購入を認めている）。命を救う薬を取り上げ、犯罪者のように扱い／起訴したあげく、子どもを失いかけた親にそんなことを言うとは、なんという粋な計らいだろう。

そのオイルを作った友人が起訴され有罪判決を受けたため、両親はもう娘に薬を飲ませられないとパニックに陥った。言うまでもなく、両親は厚生大臣を完全に無視し、別の方法を見つけ、違法に娘に同様のオイルを与え続けた。

なぜこの厚生大臣は、幼い子供（そしてこの治療で多大な利益を得ることができる他のすべての人々）の命を危険にさらした罪で刑務所にいないのでしょうか？唯一有効な治療法

を奪っておいて。そんなことができるなんて、あなたはどんな怪物なんですか？この貧しい人々を救うことができる唯一の既知の薬を、あなたの大物仲間にとって利益にならないからという理由で盗み、違法化するのか？

しかし、この話は誰も知らない。皮肉なことに、彼女はベルギーで最も人気のある政治家の一人で、本当にどこでも彼女を見ないわけにはいかなかった...彼女は本当にBIG PHARMAにBIG（「虹の彼方に」のハワイアン・シンガーを思い浮かべてほしい）を入れたのだ😊。人々はおそらく、彼女のルックスを哀れんで大統領に投票したのだろう。

大麻はおそらく安全ではない。てんかん治療薬として認められるには、もっと多くの研究が必要だ。今はその責任を負えない。一件落着だ」。いや、しかし、その代わりに、子供が発作を起こして死ぬことになる。ベルギーでは、これほどサディスティックなことがあるだろうか？その責任はどうなる？何だと？

親たちがこの問題に飛び込み、このテーマに関する肯定的な証拠や研究（つまり、そのような研究はすでに他の国々で存在していたのだ）を大量に送りつけても、大臣やその内閣から返事が返ってくることはなかった。彼らは、あなたが確固たる証拠や証明を持って戦いに勝つ危険を冒すと、あなたを無視し、ゴーストにし始めるだけなのだ。

私は他の様々な場面でも同じ問題に遭遇した。しかし数年後、彼女の事務所は、このクソが作られてからわずか数カ月しか経っていないにもかかわらず、これを行う前にまともな人体実験も研究も一切せずに、致命的なDNAを変化させるスパイクタンパク質を全国民に注射したのだ。その結果を見たければ、今世界中で起きている過剰死亡率の統計を見ればいい。安全性への懸念はどこにあったんだ？偽善的な殺人者たちは、大麻オイルのケースのように重要な医薬品を差し止めたり、「より大きな利益のために」完全に健康な人々に純粋な毒の注射を強要したりする！なんだって？

- マギー・デ・ブロックにとっては、おそらくとても美味しく誘惑的な、まったく不健康で悲しいことに非常に致命的な食品・飲料業界。その結果、米国では肥満と健康問題が蔓延している。WTF？

- 分数準備銀行（意味がわからなければ調べてほしい）と民間所有の（ちょっと矛盾しているかな）「国立銀行」は、世界中のほとんどすべての国で、結果として真の「賃金奴隷制」に直接つながっている。これは、そのような銀行（アメリカでは連邦準備制度理事会のようなもの）の所有者であるロスチャイルド王朝の、まったく見事な10分の10の「マスタープラン」である。これらすべての銀行を直ちに国有化せよ！これ以上、国の利子（税金）を私的な一族に支払う必要はない。各国は再び自分たちのお金を印刷しなければならない！そんなに難しいことだろうか？そんなことできるのか？

- 中央銀行のデジタル通貨：終わりの始まり政府がデジタルマネーだけであなたの消費習慣をブロック、制限、コントロールできるようになり、現金に代わるものがなくなるとき、人類の真の完全な奴隷化への道がついに成就する（アジェンダ2030...）。私たち人民は、このでたらめなプログラム可能で制御可能な電子マネーを求めたことはないし、CBDC-アプリケーションのダウンロードや使用を拒否すべきだ。

デジタルマネーは無価値であり（ビットコインや他のブロックチェーン通貨の被害者には悪いが、遅かれ早かれ気づくだろう）、金本位制のような通貨のバックアップがない。1971年8月15日、リチャード・ニクソンはドルの金やその他の準備資産への兌換を停止した。

この日から、紙幣はトイレットペーパーと同じ価値を持つことになったからだ。お店でトイレットペーパーを使って支払いをしようとしても、もちろんトイレットペーパーを通貨として認めてはくれない。でも、どうして？あなたがポケットに入れているドル紙幣と同じ価値があるのだから。

それでもまだ店側はそれを受け入れている。その日が来るまでは.....それが単なるケツを拭くための紙であり、もう何の付加価値も残っていないことに気づくまでは。やがてインフレがさらに高騰し、その結果、上記のようなことが起こる。あるいは、2008年や2011年のように金融市場が完全に暴落することも考えられる。

**貨幣制度がまだ崩壊していないのは、単に信頼に基づいているからだ。**「Novus Ordo Seclorum」のドルやユーロが本当に価値があると皆が同意し、信じ続けている限り、すべてはうまくいく。しかし、すべてがうまくいくわけではない。数千人の億万長者や数兆人の大富豪が、すべての通貨を買い占め、通貨を支えるだけの金が世界に存在しなくなったとき、彼らは実際に自分たちの貨幣価値を破壊する責任を負うことになる。

論理的な話だ。何兆ドルもの金が、一人の貪欲で憎悪に満ちた金の亡者たちの口座に無益に保管されているだけで、それを裏付けるだけの金（あるいはその他の資産）がないのだから。皮肉にも、流通する「無価値」な貨幣が多すぎることを証明している。このような構造では、まっとうな貿易手段ではなく、巨大なカジノ・システムとネズミ講になってしまう。彼らは貨幣の存在理由を強奪したのだ。**金持ちの欲が、貨幣の商業・取引システム全体を台無しにしたのだ。**

というのも、金持ちがさらに金持ちになるために（彼らの欲を満たすだけのお金が流通していなかった）、かつて本当に持っていたお金の本当の価値をみんなから奪うことにしたのだ。**1971年8月15日、CBDC(ia)への道を開いたこの日を覚えているだろうか。**その場で革命を起こすべき日だったが、人々はそのような仕組みの重要性を理解していなかった。汚い仕事だが、誰かがやらなければならなかった。

そして今、終わりが近づいている。フォン・デル・ライエン欧州大統領は、ニクソンの仕事を終わらせるために、彼女のCBDCのアジェンダをすべての人の喉に押し込もうとしている。そして今回は、上記の例のようにユダヤ人の喉だけが狙われているのではなく、**民族が何であれ、ヨーロッパ人全体が危険にさらされているのだ。**それも仮定の危険ではなく、非常に恐ろしい現実の危険なのだ。なぜほんの一握りの人たちだけが、こうしたCBDC計画に伴う重大な危険を理解し、認めているのだろうか？

- 史上最も腐敗した政治家の一人である彼女が、その信じられないレベルの腐敗は常識であり、よく知られているのに、なぜインチキな装置で静かに『再選』されるのか？彼らはもう一般市民の意見などどうでもいいのだ。銃を突きつけられて事務所から追い出されない限り（いや、これは、たとえ彼女があなたの意見に値するとしても、彼女を撃ち殺してこいという公開の招待状／許可証ではない。

平民は腐敗した査定にキスし、彼らがどんなスキャンダルに巻き込まれようとも、干渉することなく統治させることができる。「<sup>u</sup>アベニューのど真ん中で誰かを撃ち殺す」なんてことは、今や素人のすることだ。本当の大量殺人や大量虐殺を犯しても、再選されるのだから。ドナルド・トランプは正しかった。なんだって？

- エプスタインの顧客リストなんだって？これには言葉もない☹。

- **5G?!** そんな危険な電波塔を目の前にしてほしくない！というのも、5Gネットワークが十分なパワーを発揮するためには、あらゆる場所にアンテナを設置する必要があるからだ...つまり、（現在の4Gのように）専用の場所に限られた数の大きなアンテナを設置するだけでなく、電子レンジの中に肉を入れる必要があるため、可能な限り各家庭の前に小さなアンテナを設置することになるのだ。それで十分だろう。そして、「オプトアウト」して逃げる方法はなく、彼らはあなたの許可なしに、このクソをあなたの通りに設置するだけだ。なんだって？

- 世界的な舞台での公然かつ密かな悪魔崇拝といえば、オリンピックの開会式がその例として思い浮かぶが、もっと目立たないようにしたいなら、いつでもテイラー・スウィフト（あるいは他のほとんどすべての大スター）のコンサートに行けばいい。子どもたちにとってはいい道徳的見本であり、「無邪気な」ディズニー映画でさえ、本当に変態的なもので昇華されていることに気づかない。

多くの親はそれを知っていながら、それでも--当然のように必要な『自分の時間』のために--子供たちをスクリーンの前に立たせ、くだらないことを吸収させているのだ。いいねえ、今度はワードまでが「この表現は読者を不快にさせる可能性があります」という理由で「クソ」という言葉を使わないように警告してくる。クソはクソだ！どうだ、不快だろう？ハハハ、今度はWordが「Fuck Off」を「Go Away」に置き換えるよう提案してきた：GO AWAY WORD！でも、せめて子供たちが安心してライオン・キングを観られるように、これらの隠されたサブリミナル・メッセージを全部編集してくれないかな？なんだって？

- 前の指摘は、おそらくこの指摘の帰結である：目覚めたファシズムとキャンセル・カルチャー。覚醒することは悪いことではないが、繰り返しになるが、何かが少なすぎたり、多すぎたりすることは決して良いことではない。バランスこそが解決策なのだ。当初は、自己認識、自信、文化的な結びつきを促進するポジティブな運動だったが、自分たちの極端な考えをみんなに押し付けるのが好きな、抑圧的なファシストの集団に変わった。彼らは、自分たちの見解に同意しない人たちを、侮辱の連打（人種差別主義者、ファシスト、反ユダヤ主義者、共産主義者、ナチス、ゲシュタポ、...）と人物の抹殺で罰するのが好きだ。

ほとんどのソーシャルメディア企業は、組織的に彼らを支援している。彼らは明らかに過剰に"目覚めた"側であり、押しつけられた物語に盲目的に従わない人々をキャンセルしたり、シャドーバン（影で追放）したり、デミタイズしたりすることに躍起になっている。

**1984年という最悪の事態が、今まさに起きているのだ...**

そして、言論の自由という幻想がまだ残るように、誰かや何かをキャンセルする方法はたくさん隠されている（今のところ、ゆでガエル戦略に従って）。シャドーバンキング、「ファクトチェッカー」（もしあなたがファクトチェックを受けたら、それはたいていあなたが何かを掴んでいることを意味する...）、コンテンツの「編集」/ブリーピング（非常に腹立たしいことに、あるビデオを見ていたとき、彼らがあまりに多くのブリーピングをしなければならなかったため、正直なところ、もう会話の意味と文脈を理解することができなかった。完全に検閲した方がいいかもしれない）、（反）プロパガンダ、中傷キャンペーン（ブリュッセルマンズ事件を参照）等々。

- 民主的に選ばれた政治家ではなく、縁故主義の世界的なシンクサックス（何百もある）が世界経済と安定か混乱かを決定している。このような組織は禁止されるべきである。彼らは明らかに国家主権を損なっており、選挙の対象ではなく、利益と機会（戦争、山火事（マ

ウイ島を覚えているだろうか)、飢饉、大量虐殺、ウイルス、ワクチン、有害な薬物、飲み物&食べ物、ジェンダーの狂気、...など)を最適化するために共謀している!

-**哀れなパレスチナ人民の「幸せな大量虐殺」**は、上院を通じてアメリカ国民から拍手喝采を浴びる代わりに、地下牢に投獄されるに値する狂人によって行われた。**なんだって?**

-**気候デマ**そう、陰謀論者の言う通りだ。このCO2排出詐欺は、経済、ひいてはすべての一般人に大きな損害を与えている。マトリックスのコードを知らなくても、大気中のCO2の割合を計算するだけで、この計算ができる。大気中のCO2の割合を計算するだけで、すべてを正しい観点に置き換えることができるのだ。このことについての説明は、ネットでたくさん見つけることができる。

しかし、ここで本当にうんざりするの**は、善意はあるが間違っ**た知識を持った**気候変動活動家たちが**、社会を破壊する戦いに猛然と立ち向かい、自分たちが悪者ではなく善良な救世主だと勘違いしていることだ。哀れなナイーブな、しかし愚かな人々は、自分たちの立場を狂信的に擁護する。誰を信用するかは人それぞれだが、ほとんどの人は主流メディアに惑わされ、政府の公式CO2ガイドラインを信用している。**なんだって?**

-テイラー・スウィフトのヨガとダンスのワークショップ中に**3人の少女が殺害された**(さらに多くの少女が刺され危険な目にあつた)という非常に悲しいニュースは、イギリス全土に怒りを巻き起こし、暴力的な抗議行動へとエスカレートしている。抗議デモが日に日に暴力的になっているのはイギリスだけではない。これはとても**間違っ**たことで、私たちはそのような行動で自分たちの足元を撃っているのだが、また理解できる。**3つ。小さな。女の子。😞 WTF?**

現在の移民政策のほとんどは無謀で危険なものだ。移民は自然な個人のプロセスであるべきで、異なる文化が時間をかけてゆっくりと互いに成長できるようにすべきなのだ。現在のように、アメリカ(CIA)が裏で画策する世界各地での果てしない戦争による制御不能な大移動ではない。

数え切れないほどの国々に外国人の貧困層が押し寄せており、生き残りたければ自国を脱出するしかない。それが問題の根本原因なのだが、誰もが移転を余儀なくされた**被害者・移民に腹を立て**ている。本当に文化の衝突を解決したいのなら、すべての戦争を止め、ゆっくりとした移民のプロセスを再び自然の流れに任せることだ。

罪のない小さな天使たちを殺した犯人は?彼の出自は少しも問題ではないが、彼がカーディフ生まれの英国市民であったという事実は、現地の状況がいかに緊迫しているかを物語っている。犯人が移民であるという(不当な)推定がなされただけで、深刻な報復デモが始まった。それが今度は論理的に移民を怒らせる。この**結末はどうなるのか?あちこちで内戦が起こるのか? WTF?**

-**警察の横暴**:私自身、かつてそのような行為の被害に遭ったことがあるので、この件に関しては客観的に見ることはできない。自分が被害者になると、**とんでもない理由で牢屋に入れられたり**するからだ。私の場合、親友(女性)を誘拐/救出したと「疑われた」。彼女が精神科病院から逃げ出したからだ!彼女は精神病でもなかったのに...

それは次の箇条書き(医療権力の乱用)のために長くなるが、友人の身を案じながら冷たい地下牢に座り、何もできないのはとてももどかしかった。実際のダンジョンというのは、ブ

リュッセルの古い警察の建物の地下にある冷たい小部屋のことで、文字通り石のベンチに座って寒さに耐えなければならなかった。

私たちが受け取った唯一のものは、枕ですらなく（それはとてもありがたかっただろう）、暖をとるための小さなビニール（！）毛布だった。信じられない、21<sup>st</sup>-世紀のベルギーにある真の中世の宿泊施設で、私はただの容疑者だった！そして私はただの容疑者だった。またしても人違いで逮捕されたことは言うまでもない。

あの悪魔のような病院での不本意な投獄に対して友人を弁護するため、私はその朝、法廷での尋問に立ち会うことになっていた。彼らは私をこの法廷に出席させ、その後に私を尋問することもできたのに、そうせず、一晩中（別の独房に）閉じ込め、**一晩中電気をつけたまま**だった！

独房の中では、もうよく見えないように、自分の眼鏡（！）さえも。私は眼鏡で自殺できるはずだった（中略）だから、彼らは本当に私から眼鏡を盗まなければならなかった。一晩中電気をつけっぱなしにしていたのも、そのためだったんだ。

まるで一晩中囚人を監視しているかのような、これほど馬鹿げたことはない！もちろんそんなことはない。たとえそうしたくても、5分間明かりを点けて検査し、その後また眠らせればいいのだ。一晩中、誰も独房のドアを開けることはなかったし、（2、3年前のことなので記憶が正しくないかもしれないが）独房の中にはカメラもなかったと思う。だから、一晩中明るい電気をつけっぱなしにしてもまったく意味がなく、私を完全に消耗させるだけだった。

というのも、朝には検事から自分の身を守らなければならなかったからだ（このために眼鏡を返してくれたので、少なくとも彼女の顔を見ることはできた。一晩中、30分くらいは眠れたかもしれない...自分の権威と権力を明らかに愛している人物から、トリックのような質問を浴びせかけられても、首尾一貫していられるといいね...）。

**人間性？ 思いやり？ ゼロだ。**そして、あなたがそのような行為に対して大胆さと勇気をもって苦情を言うと、彼らはあなたの顔を見て笑い、あなたを黙らせるためにさらに架空のインチキ告発であなたを脅すだけだ。

これらの事件は、容疑者を精神的に追い詰めるための嫌悪感を抱かせる意図的な処置であり、その多くは（今回の私のように）最終的にはまったく無実であることが判明している。**民主主義を維持するのは構わないが、このような事件が罪のない人々に対して意図的に大規模に起こるのであれば、それはまったく無価値である。**

私の友人にとって幸運だったのは、彼女の代理人として弁護士が来てくれたことだった。彼女はなんとか弁護士を出し抜き、裁判で弁護士が彼女を釈放するまで捕まることはなかったが、私は証人として出廷することになっていた。これはとても重要なことだったが、彼らはそんなことはお構いなしに、ただ想像上の罪で有罪だと思うから監禁するのだ。彼らの権力は想像を絶する。結局、私はこの件で有罪判決を受けることはなかったが（無実だったので論理的には）、もちろんダメージは非常に大きい。

というわけで、この話題は偏見を持たないようにするには、ちょっと身近すぎるのだが、**私自身の経験は、ネット上で（ストーカー化しているように見えるが、それは私が嫌悪感をもって見ているからアルゴリズムなのだ）エゴにまみれた警察官によって虐待される（主にアメリカの）市民の何百、何千ものビデオに出くわしたことに比べれば、たいしたこと**



はない。このような「介入」のいくつかは、たとえ公務員たちが法を犯していたとしても、不祥事に対する責任を免除する「適格免責」を持つ全体主義的権力に他ならず、罪のない犠牲者たちにとって致命的な結末を迎えた。

なぜなら、憲法に違反するようなひどい「例外」が、現実にはあまりにも多すぎるからだ。そして、もし私が何千ものそのような事件を見てきたとしたら、私が見ていない事件はもっとももっとたくさんあるに違いない。何十万、いや、世界的にはもっともっと多いかも知らない。

悪質な警察官が全国的に結集して、市民を恐怖に陥れる『ナチスのゲシュタポ親衛隊』のようなものを作り上げている。もはや少数の悪いリングではなく、隠れた組織的な悪の集団なのだ。政治家たちはこのことを知っている。一日の恐怖が敵を遠ざけるのだ。だから、私たちはみな一斉に警察を憎み、危害を加えたいと願い、私たちを守ってくれるはずの人々に怯えて暮らすようになる.....。

そして、警察による虐待の被害者のための基金を創設し、（裁判手続きなしで）自動的に政府に支払い義務を負わせる。痛みを与えたクズどもを任命したのは彼らなのだから、被害者に補償する責任がある。痛いところを突いてやれ。警察による虐待の統計がどうなるか見てみよう（もちろん、存在すらしていないだろうが）。

私が見た数多くのクリップの詳細は省くが（例えば、ジョン・H・ブライアン弁護士のチャンネルをチェック）。H.ブライアン弁護士のチャンネルをチェック）、その中には本当にひどいものもあり、警察の嫌がらせを受けた被害者が正当防衛のために自分たちが受けている暴行を防御し、何とかその場を凌いで戦いに勝利したときには、内心応援してしまうような効果もあった。

滅多にあることではないが、それが起きて、制服を着た加害者が当然の報いを受けたとき、私は『喜び』を感じずにはいられなかった。殴られるようなことはあってはならない。（正当防衛を除いて）他人に暴力を振るったのであれば、刑務所に入る方がより適切な罰だ。

このような事件を専門に扱う弁護士が大勢いる時点で、それが組織的な問題であることがわかる。アプリを開発したグループもあり、交通違反で車を止められたときや、その他の法執行機関とのやりとりの際に、電話ですぐに弁護士の支援をリアルタイムで受けることができる。

これは素晴らしい。警官はこれを嫌がる。私が見た限りでは、彼らの態度がかなり変わると思う。彼らは賢くなり、被害者を簡単に操れなくなるからだ😊。本当にいいアイデアだ。[www.attorney-shield.com](http://www.attorney-shield.com)、残念ながらアメリカでしか使えない。しかし繰り返すが、このような取り組みは、警察による虐待がいかに悪質で、いかに構造的なものになっているかを証明するものでしかない。

しかしもちろん、警察が苦しんだり殴られたりするのを見たいと思うのは、私にとっては普通ではないことだと（今はまだ...）気づいている。この例は、ヘルマン・ブリュッセルマンが私たちに警告しようとしていたこと、つまり普通の人々への不正に対する憎悪の高まりに非常によく似ている。しかし、この場合はユダヤ人ではなく警察である。あなたが想像している以上に）悪い資格の免疫リングが、彼らの恐ろしい行動でみんなを汚染しているのだ。通常、彼らのコントロール不能なエゴによって引き起こされるのであって、純粋な恐怖によって引き起こされるわけではない。

-同じ「裏目」現象のもうひとつの例として、以前はゲイやトランスジェンダーの人たちをまったく問題なく受け入れていた知り合いの何人かが、今では公然と彼らを攻撃し始め、「愚かなホモや児童虐待者たち」と揶揄し始めるという事実がある..... (いや、私はすべてのゲイや.....お分かりだろうが、私の家族や友人、愚か者たちが私に言うことを述べたまでだ。でも、彼らの意見に責任はない)。

つまり、マイノリティ・グループに対する「寛容さ」／「受容」に関して、私たちは実際に時代に逆行しているのだ。同調を大げさに求めると、そういう結果になる。人々は平穩に放置されることを望んでいるのであって、考え方や行動を指図されることを望んでいるわけではない。

もしLBGTQIA+運動が、彼らが今やっているようにこのプロパガンダ・マシーンをオーバードライブさせ続け、私たちの子どもたち(の教育)に嫌がらせをし続けるなら、私はむしろ遅かれ早かれ、そのようなイベントやコミュニティに対する最初の爆弾テロについて読んでも驚かないだろう。そうなれば、彼らはおそらく『いつも虐げられてきたかわいそうな被害者たち』として、自分たちに有利なように捏造し、さらに倍返しするだろう.....。

自己成就的予言に気をつけよう!(「みんな」という意味で、適切な文脈では「みんな」は性別を問わない。どうだろう😊)。それはたった一人の爆弾テロにとどまることなく、世界的な憎悪、人種差別、そしてあなた方全員への暴力へと変貌するかもしれない。

人々の伝統的な道徳的価値観を汚染し、『汚す』ことをすぐに止めなければ、これは嘆かわしい結末になるかもしれないし、おそらくそうなるだろう。あなたが『異なる』価値観を持つことは悪いことではないが、それを他人(特に子供たち!)に押し付けるのはやめなさい! 私たちも、あなたにストレートになることを強制しているわけではありません! 悪いけど、オリンピックの開会式は本当に嫌だった。子供の前で男(今回は男性的な意味で)の金玉をぶら下げたり、数々の悪魔を連想させたり、あの醜い青いスマーフ/スラーフが調子よく歌うこともできなかつたり😊。

これは事実上、公然わいせつ行為であり(しかも、その露出狂の近くに立っていた子供の目の前で行ったという重大な事情もある)、世界中の3,000万人近い視聴者に向けて放送された。そして、誰も起訴されない...いや、それどころか、放送の代わりに、画像は数え切れないほど共有される...同意する、ほとんどは抗議するためだが、昇華させ(ボールドのハゲ野郎ビビを思い出してほしい)、子供たちの無邪気さに影響を与えるためなら何でも働く!

-その論理的帰結は? 自暴自棄と軽蔑である。ブリュッセルスマンス氏は、すべての攻撃者に反論するために新しい声明を発表したばかりだが、この悲しい結果をはっきりと裏付けている。私はもう叫ばない。絶望を叫ぶのはもう過去のこと、暗い破壊された場所をより良いものに変えることは、もう私の仕事ではない。何度目かのことだが、現実を空想し、作家が少しでも変化をもたらすことができるとナイーブに思い込むのはやめた。ブリュッセルスマンスさん、私は自分の本であなたが間違っていることを証明しようと思います。

明らかに、ブリュッセルスマンス氏は残念ながら、私が警告しようとしていた『畏』に本当に引っかかってしまった。ダークサイドがまた勝ったのだ。この後、彼を手本にする勇気のある作家は多くないだろう。

そして、HUMOが正しく指摘したように、現在までに40000人以上(!)、そのうち14000人(!)がイスラエルの砲撃や爆撃で死亡している。もう一方の『側』では、イスラエル

政府は、ハマスによる10月7日の攻撃に起因する1195人の死者を報告しており、これには後にガザで人質が死亡したことも含まれている。このような統計では、紛争は決して「均衡のとれた」紛争にはなりえない。紛争などあってはならないことだ。あまりに無分別であり、これらは明らかに進行中の戦争犯罪である。

-しかし、主流メディア全体が、真のメッセージを広める代わりに、これを暴露しようとする記事を攻撃している？これが客観的な報道だと信じろというのか？これが、国際的なメディアの大物のほとんどがユダヤ人である取締役会（あるいはユダヤ人ロビーの力）に影響されていないとでもいうのだろうか？ブリュッセルスマンス氏の記事と彼が受けた複数のスキャンダラスな反応は、私に言わせれば、合理的な疑いを超えて、その反対を証明したに過ぎない。

主流メディアは世界的な大問題を抱えている！客観的な報道はどうなったのか？それはパンとゲームだけであり、今や民主主義を危うくするのは主流メディア自身であり、4<sup>th</sup> 中立的な保護柱ではなくなっている。20世紀以前のような「番犬」ではなく、金儲けの「トップドッグ」になってしまったのだ。なんだって？

-医療権力の乱用：これもまた、私と私の友人が不幸にも個人的に影響を受けたテーマである。一部の医師や精神科医は、実際には精神的に完全に健康であるにもかかわらず、その権力を強く濫用して人々を精神異常者と断定する。私の親友はそのような被害者で、とてもひどい精神科病院に強制的に監禁され、スタッフは精神科医の命令で非常に強力な抗精神病薬を強制的に注射したり、彼女が声を上げて虐待に抗議する勇気や大胆さを持っていたため、罰を与えたくなくなったときに彼女を虐待しました。

そのために何度も隔離房に入れられた。その結果、彼女はそのような薬の過剰投与を受けることになった。彼女は注射を望まなかったし、許可もしなかったが、選択の余地はなかった。深刻な副作用が彼女の筋肉に影響を与え、危険な筋肉の痙攣を引き起こし、正常な呼吸ができなくなり、彼女は死にかけた。彼女は何時間も床に這いつくばり、息を切らしながら横たわっていた。その時、彼女は病院から逃げ出そうと決心した。ちょうど「延長」裁判（弁護士が彼女を釈放させる裁判）が予定されていた数日前だったが、彼女はもうそれを持つことさえできず、本当に命の危険を感じていた。

このような医師や看護スタッフは犯罪者だ！精神病、躁うつ病、境界性障害、統合失調症、危険なうつ病、不安障害、.....など、患者にとって最も「しっくりくる」ものであれば何でも信じることができる。だから、患者は決して信じてもらえず、医師はその気になれば、本当に罪のない健康な人々の人生を破壊する絶対的な力を持っている。

そして、医師／精神科医というのは『名誉ある職業』であるため、彼らが持つ／受ける権力や信頼が助長され、患者はさらに信用できなくなる。非論理的でもある。なぜ彼らはそんな恐ろしいことをするのか？その答えは、やはり金である。このような病院は、本人の意思に反して監禁され、頼んでもいないし同意もしていない入院期間中のスキャンダラスな高額請求書を受け取る多くの『狂った』患者のおかげで生きているのだ。ベルギーでは、公的医療が自動的にこうした組織の請求書を支払うという倒錯したシステムさえある。患者の中には、根本的には何の問題もないにもかかわらず、このように何年も監禁され続け、暴力団にとって手軽な現金収入源としてしか機能していない者もいる。

このような場所で濡れ衣を着せられ、不法に投獄されている健康な人々に忠告しよう。そうすれば、病院にはもうお金が支払われなくなる。おそらく、あなたには自分で支払う資金

がないのだから（それは彼らもわかっている）、彼らはあなたを釈放して、別の公的医療費稼ぎの患者と入れ替えるだろう。

というのも、**任命された**（論理的に偏った）院内の精神科医が、誰にでも（病院への収監を命じた裁判官だけでなく、あなたの家族も含めて）反対のことを言っているときに、あなたが病気でないことを証明するのは非常に難しいからだ。

デメリットは、その後自分で請求書を抱えることになることだが、それは無視すればいいし、できることなら裁判で争えばいい。あるいは、私のようにレポ屋を無視すればいい。彼らは、あなたから盗む価値のあるものが何も残っていないのを見れば、たいていはもうあなたを困らせることはない。**そして無料だ！** 😊。

しかし長い目で見れば、私が当初はまったく健康だった友人と目撃したように、他の患者（私の推定によれば、実際に病気や疾患を抱えているのはその**半分程度**である。他の患者と交流するようになり、彼らを助けようとし、腐敗したスタッフ（彼ら全員が腐敗しているわけではないが、このような脆弱な環境では、**たった一人の悪い種が、真の恐怖支配によって、すべての患者に信じられないような壊滅的なダメージを与える可能性がある**）から彼らを守ろうとし、傷つきやすい瞬間を共有する…。

そのため、精神科患者の多くは、決定的に適切な場所におらず、公正な裁判を受けることのできない囚人に過ぎないのです。警察は、誰かを法的に有罪にすることはできないが、とにかく社会から排除したい場合にさえ、この手口を使います。**自分自身や他人に危害を加える危険性がある**というレッテルを貼ることは、**正当な手続きなしに誰かを監禁する鍵**であり、これは**ごく日常的に行われていること**だ。私は友人を見舞ったときに他の多くの患者に会ったが、彼らの話は信じがたいものだった。そして、これらの試練のほとんどはおそらく真実であり、妄想ではなかったと私は思う。**何ということだ？**

正直に打ち明けると、私自身、このようなインチキで短期間入院したことがあり、偶然にも私の友人と同じ悪魔の病院（入院先は住所によって決まる）に入院したことがある（ただし、彼女より数年前）：**ベルギーのグリムベルゲンにあるシント・アレクシウス精神病院 VZW**だ。

彼らは『**Broeders van Liefde**』（愛の兄弟）という組織の一員である。残念ながら、そこには愛などまったくない。それどころか、彼らは自分たちの名前さえ汚している。少なくとも、私や私の数年後の友人が閉じ込められた精神科病棟では、彼女は大げさではなく、スタッフや精神科医の多くが本当に不道德な野郎で、誇大妄想に悩まされ、いじめから、非常に強力な薬の強制的な注射、隔離房、恐怖戦術、脅し、患者を壊そうとするサディスティックな心理ゲームなど、まさに拷問にさえ及んでいた。信じられない話だろう。それを信じるには、実際に体験しなければならない。

患者たちは真剣に耳を傾けず、信じてもらえず、文句を言う勇気さえない。まったくうんざりだ。ここは（好かれる幸運な患者には例外もあるのだろうが）、助けるはずのかわいそうな患者にとっては本当に地獄だ。**何なんだ？**

私も友人と同じように、このひどい薬を飲まなければならなかった。なぜかは神のみぞ知る？私は一度だけ声を荒げたことがある。一度だけだ！私の「独房」の真下と隣で、**3日連続**で一日中大音量でジャックハンマーで穴を開けている男がいた。

でも、肉体的なものはまったくなかったし、怒鳴り声も礼儀正しく、信じられないような侮辱的なものではなかった。そして、彼らはその場ですぐに投薬を始めた。まるで、私を怒らせるために、わざとあの男をあそこに置いたような感じだった。でも、もう何も驚かない。

そして、なぜ私が軽い抗議をただけで突然、大掛かりな薬物治療を強要されるのか？私  
はあえて声を荒げたのだ。このことは、実は正しい医学的診断とは何の関係もなく、患者を  
一列に並ばせるため、あるいは牽制するためであったことを示している。薬漬けの患者から  
の反対はあまりなく、管理しやすい。

このようなスタッフや医師こそ真の病人であり、自分たちの施設に閉じ込められ、毒を注射  
されるに値する！不道德な病人どもめ！」！申し訳ないが、今さらながら彼らには腹が立つ  
て仕方がない。もう10年近く前になると思うが、私は生涯（現在53歳）で一度だけ強制的  
に（強制的でもない😊）入院させられたことがある。その後、すぐに『黙秘権』を学んだ  
ので、二度と同じようなことはありませんでした。言え言えほど、彼らはあなたをいじめ  
る...正当な理由もなく、精神病棟に落とすことさえある...あまりに多くのつま先を踏むと...  
あなたはあえて自分の立場を守っている...だから、あなたは正気ではないに違いない...クソ  
腐敗した警官(いや、すべての警官が腐敗しているわけではなく、私が不幸にも接触したす  
べての警官が腐敗しているだけだ👊)。

皮肉なことに、この結果を考えると、ゲシュタポのような暴君たちに言い返したり侮辱し  
たりするのは、本当に正気の沙汰とは思えない。できることなら、全力で彼らを避けることだ  
。問題なのは、それができないことだ。システムはそれを確実にする。

でも幸いなことに、病院では注射はされず、錠剤を『飲むだけ』だった（飲むのを拒否した  
ら注射すると脅された）。初めて薬の効果を感じたとき、これはとても危険なことだとす  
ぐに気づいた！この種のドラッグが呼び起こす迷惑で異常な感情を表現するのはとても難  
しい。私はこの毒を体に入れたくなかったので、最初の一回以来、薬を飲んだ後は毎回嘔吐  
するようになった。

あの薬は純粋に邪悪で、私の最も貴重な財産である脳をめちゃくちゃにし、破壊してしま  
うからだ。どうすることもできないのに.....ほとんどすべての患者に強制されるんだ。カッ  
サカッサ！しかし、私は「医療費トリック」を使い、病院が「私を助けるため」に手配し  
てくれた公的医療費申請書への署名を拒否した！

偶然か？なぜなら、もし私があの手紙にサインするほど愚かだったら、私は長い長い時間を  
過ごすことになるのだから.....私は今でも2万ユーロ以上の借りがあつた！無理やり押しつけ  
られた「サービス」のために！一銭も払うつもりはない（そして彼らはそれを回収することは  
できない）。

あなたが奇跡的に狂気が治る確率が高い。ジョークを取ることを学んでください！でも、面  
白いんだ、ごめんね😊。

誰かがあなたに何かを「命令」してきたとき（例えば、私に書類にサインしなければなら  
ないと言った誘惑する女性アシスタントのように...私自身の利益のために😊）、拒否し、あ  
なたの標準的な反応としてNOと言う！どんな命令であれ...

そうすることで、何が要求されているのかを正確に考える時間ができる。そして後で、この  
熟考の結果、この要求の結果や、それを実行する自分の行動に同意できると判断したなら、  
やはり考えを変えて、その命令に従って実行することを受け入れることができる。しかし、

このようにすれば、少なくとも、自分の最善の利益と斜めに対立するようなことに、自動的に押し流されることはなくなる。

そして、あなたが拒否したときの反応を見るのも、いつも興味深い。彼らは常にあなたを欺こうとする。時間を戻すことはできないのだから、それに騙されてはいけない。だから、何かに同意する前に時間をかけてください。今のところ、人間としての権利は残っているのだから。私ができる最高のアドバイスは、誰にでも当てはまる。ノーと言って自由になりなさい！

-ブリュッセルマンズさんへの最後の忠告・警告かもしれない：法廷では最悪の事態が予想される。私なら、わざわざ出廷する必要すらない（力強い表現だ！）。時間の無駄だからだ。

あるいは、控訴審に行くだけで、「第一審」の裁判所はスキップして無視する。第一審の裁判資料や書類、出廷で自己弁護することもない。行ってはいけない。なぜなら、もしあなたが自己弁護をし、最善の攻撃戦略や防御戦略を実際に「手の内を見せた」場合、野郎どもはその情報を控訴手続きで有利になるように利用し、おそらくあなたはそこで負けてしまうからだ。

しかし、もし持ちこたえた場合、彼らは何の予見も持たず、控訴審で最適な弁護をすることができない。繰り返しになるが、事実上誰も知らないことであり、自分の弁護士でさえこのことを教えてはくれないだろう。第一審の評決はどうせ無価値だ。なぜなら、あなたが実際に勝てるわずかな可能性でも、加害者は必ず控訴するからだ。だから、そのショーをスキップすればいいのだ。そうすれば、（もっと重要な上訴に必要なかもしれない）重要なお金も節約できる。

すべての被告人が組織的にこれを始めたらどうなるか、想像してみしてほしい😊それはすぐに私の主張を証明することになる。なぜなら、すべての判決はほぼすべて有罪の有罪判決になるからだ（あなたは出廷していない）。

ああ、このアイデアには本当に笑わせてもらった。控訴審はかつてないほど殺到するだろうから、もう後が続かないだろうし、昔は控訴する余裕がなかった（一審でリソースを浪費してしまったから）「バカでちっぽけなどうでもいい事件」も、今は全部彼らの机の前に届いている😊から、実際の有罪判決は遅れるだろう、などなど。本当に良いアイデアだ😊。

いずれは2つの裁判を「統合」せざるを得なくなり、普通の裁判官を控訴審の裁判官として起用するようになるかもしれない。最終的には、被告人が一人も参加することなく、自分たちだけで行う第一審の内部ショーが少々馬鹿げていることに気づき、第一審か控訴審を完全に廃止することになるかもしれない（どっちでもいい。）さあ、皆さん、第一審を無視し、ボイコットを始めましょう！私たちの社会を救えるのは、集団的市民的不服従だけなのだ！😊。

なぜなら控訴制度は、司法制度において富裕層と政府を有利にするために設けられているからだ。一審で1年間も争った後では、ほとんどの庶民は弁護士費用で完全に破産（n）してしまう。敗訴しても控訴する可能性はない。なぜなら、そのような余裕はもうないか、不当な不当な敗訴によって精神的に打ちのめされ、戦い続けることができないからだ。

しかし、重要な判決は、負ければ必ず金持ちが上訴する。上訴可能なダブルチャンスの司法制度は、金持ちを利するという1つの目的だけで、根底から腐りきっている。もし控訴の可

能性がなく、チャンスが1回しかないのであれば、その方がずっといい。なぜなら、自分の正確な立ち位置がもっと早くわかるからであり、金持ちはもう「長期戦」を演じることはできない。

しかし、私はそうは思わない。第一に、これはすべての第一審裁判官が無能であり、無視できる存在であることを意味する。では、そもそもなぜ第一審の裁判官が存在するのだろうか？確かに時間の無駄ではあるが、その目的は、控訴審で本番を迎える前にあなたを疲れさせるためなのだ。

つまり、不当に負けたと思えばいつでも上訴できる。しかし、誰もが常に不当に負けたと思えば、できることなら常に上訴するだろう。それはただ、余裕のある人々のための階級に基づく司法制度を作り上げるだけである。

もし過去にアピールが存在しなかったら、私はクズではなく億万長者になっていただろう。なぜなら、私は人生の貴重な年月とわずかな財産を、不服申し立て、不服申し立て、不服申し立て、不服申し立て、.....自分が経営するビジネスの面倒を見る時間がなくなるまで失ってしまったからだ。しかし、説明したように、エゴの押し付けによって、正直に勝てるはずのものが負けると控訴してしまうのだ。つまり、普通の人であれば、司法の『システム』さえもあなたを捕まえようとしているのだ.....見事にうんざりさせられる。

誰も気づいていない！控訴の可能性を今すぐ廃止せよ！そうすることで、すべての控訴裁判官は通常の裁判官として働くことができるようになり、同じ事件について『二重の仕事』をする代わりに、膨大な滞留事件の処理にあたることができるようになる。例えば、ベルギーの裁判は、上訴で10年から15年（あるいはそれ以上）かかることもある。

時間が経って、事件の内容を詳しく覚えていないこともあった。裁判が進行している間に当事者のどちらかが自然死する可能性が高いのに、どうやって正義を実現できるのか。見せかけをやめて、現行の司法制度を完全に止めた方がいい。これは金持ちや権力者にとって不利になるだけで、普通の人々にとってはそうでもない。そう、今回は金持ちや権力者が普通ではないことを暗に示しているのだ😊。

私の個人的な経験では、司法制度は警察と同じくらいひどいもので、骨の髄まで腐敗している。もちろん全員ではないが、この場合、司法バスケットの中には食べられるリンゴが数個しか残っていない。弁護士はプロの嘘つきで、裁判官は.....裁判官のことまで口を出すな。というのも、彼は私を有罪にするために、自分の判決文を偽造したからだ。どういうわけか、彼らは私のことを本当に嫌っているようだ...私は彼らが不道德な行動をとったときに立ち向かう。

繰り返しになるが、この偽造・汚職裁判官に対する私の刑事告訴は完全に無視されている。裁判官は犯罪者であってもアンタッチャブルだからだ。私は、紛れもなく真実を証明する裁判を録画しているので、私の訴えを100%証明することができるが、そのような確かな証拠があっても、システムに対してはお手上げだ！彼らは、あなたや、あなたの訴えや、あなたの証拠や記録を無視するだけなのだ。そして、誰もあなたの苦情をフォローアップしてくれないという事実で文句を言う場所もない。主要メディアは、あなたが業界の人間でない限り、無視を決め込む。なんだって？

- WTF! - リストは枚挙にいとまがないが、書いているうちにひどく落ち込んできたのでやめておく。すべてがひっくり返っている。残念なことに、これが14679-Sieveのフルアクションだ....

もしあなたが、上記の例をすべてクレイジーな陰謀論（ケムトレイル、ジオエンジニアリング（太陽光遮断）、改造蚊、毒入りフッ素入り歯磨き粉、汚染された水道水、臓器や子ども的人身売買など、「境界線」にあるものにはあえて触れていない、イルミナティ、悪魔の儀式、新世界秩序、私たちすべてを支配する変幻自在の爬虫類人、アジェンダ2030、アドレノクローム（グーグルのグラフィック・プロセッシング・ユニットやブラウザーではなく、もっと不吉なもの）、月面着陸の捏造（疑惑の（彼なのか？スタンリー・キューブリックの死の床での告白をチェック）、JFK暗殺、9.11同時多発テロ、クレイジーな☺飛行機、「でも今言っておくけど、あそこにいるMFは本物じゃないよ！という女性、カノン、平地球派、様々な偽旗作戦（そのうちのいくつかは本当の偽旗作戦であることが判明し、その後確認された）、「私のマイケル」オバマ、そして...終わりのないリストを終わらせるために、CIAがJFK暗殺の時に「陰謀論」という言葉を考え出し、そのような理論の信者をクレイジーに見せることができるように宣伝したという説を☺）、あなたは世界の本当の仕組みを理解することは決してできないし、あなたの無知は選択です。あなたの冥福を祈りますが、あまり高望みはしないでください。目を開けるのに遅すぎるということはない...

私は革命を望んでいるわけではない。こんな**1984年みたいな**デタラメはやめるべきだ！このようなことが起こっても、目をつぶって見て見ぬふりをするのはやめて、平和的に、しかし執拗に、我々が最終的に正常に戻るまで抗議を始めよう。手遅れになり、ティエリー・ブルトンからの手紙のような不条理な手紙が、私たちの言論の自由、あるいはさらに悪いことに、私たちの移動と宗教の自由に永続的な影響を及ぼす前に。最後の砦となるのは、『1984年』に出てくるような「愛の自由」だろう.....。

著者のブリュッセルマンズ氏の不幸な例が示すように、この貴重な自由は、この奇妙な時代において、非常に高い個人的犠牲を伴う。善良なモラルと基本的な人間としての良識のために立ち上がり（『...そして戦う』という言葉が意図的に使われていないことに気づこう）、毅然とした態度で、今のうちにそれにしがみつくだ。

おそらく、各郡で世界的な情報国民投票を組織するのは面白いアイデアだろう。そこでは、すべての市民が上記のWTFポイントのすべてについて発言/投票し.....そして、特定の合意を実行する権限を持つ政治家を任命する。

次の選挙を待たずに、政治家が職務を全うしない場合は、即座に政治家の辞任を要求すること。理想的な世界のためのヒントをいくつか挙げただけだ。

皆さん、これらの情報を客観的に評価し、評価してくれて、本当にありがとうございます。

LBGTQIA+のコミュニティでさえも（でもマジで、挑発的なたわごとはやめて！☺）、すべての人がとても幸せな人生を送り、そして豊かであることを祈ります：

平和と愛と優しさ！

「主よ、私の意図は善意です、どうか誤解されませんように.....」（ありがとう、ニーナ.....）。

ああ、音楽。それが唯一の慰めのように思えることがある....



もし知らないなら、テン・イヤーズ・アフターの" I'd Love To Change The World "をチェック  
してみてください。重要なメッセージが込められた本当に良い曲です！

歌詞 I'd Love To Change The World

どこもかしこもフリークスやヘアリー  
、レズや妖精だらけ。

教えてくれ、正気はどこにある？  
金持ちに課税し、貧乏人を養う

。

世界を  
変えたいけど、何をすればいいのかわからない

。

人口が繁殖し続け  
、国家が出血し、さらに多くの食糧が供給され、経済が  
活性  
化  
する

。

いや、貧しい私ではない

世界を  
変えたいけど、何をすればいいかわからない

。

世界の汚染、解決策はない  
制度、感電死  
白か黒か、金持ちか貧乏人か  
、彼らと私たち、戦争を止めよう！

世界を  
変えたいけど、何をすればいいの  
わからない。

だから、君に任せるよ

曲の終わり

そして最後に、この必要とされるモンダルの変化を達成しようとするための、そして道徳  
的な良い人間になるためのヒントを、この本の中で紹介している：

何も盗んではいけない（第V章参照）。

できるだけ正直に話すようにする。

嘘をついたり、操ったり、ごまかしたりしてはいけない。

不道徳な命令には**NO**と言え。

自ら不道徳な命令を下してはならない。

常に正しい文脈を理解するよう努める。

本当のことを言うことを恥じたり恐れたりしてはいけない。

真の自衛のためにのみ戦う。

常に冷静さを保ち、必要であれば11まで数える。

立ち上がれ、立ち上がれ、自分の権利のために立ち上がれ。

平和であること、愛すること、そして親切であること。

面白いもので、書き出してからリストを読んだら、十戒を思い出したよ。これはわざとではないのですが、私のヒントが神様からの言葉・アドバイスと一致していて嬉しいですよ😊。

この考察は、イスラム教とユダヤ教、モスリムとユダヤ人の間に深刻な楔を打ち込んでいるイスラエルとパレスチナの戦争の原因について考えさせられた。聖書の（関連箇所）意味を本当に理解するならば、これはとても悲しいことであり、不必要なことだ。

しかし、これらの聖句もまた、多くの誤解や誤った解釈がなされており、誤った文脈がその原因となっている。しかし、聖書の多くは寓話的、象徴的、たとえ話などであるため、正しい文脈を見つけるのは確かに容易ではない。このため、独自の解釈の余地が多く残されており、多くの人々が聖典の読み方や理解の仕方について独自の視点を持っている。

そして、このような文脈の解釈をめぐる戦争さえも起こっている。狂った人々が、自分たちだけが正しい解釈を持っていると主張するため、他人を傷つける権利があると考え（そしてこのスタンスは、「信者でない者」、いわゆる「異教徒」、「異端者」、あるいは単に異なる宗教を持つ人々に対する暴力を許す）、狂信的にこれに従うのだ。ため息が出る。言うまでもなく、彼らは非常に間違っている。暴力に訴えた時点で、あなたは主を見捨てているのだから（あなたが意図的に悪魔崇拝者でない限り）。

そこで私は、なぜこのような宗教間の対立が盛んになるのかをもっと理解したいと思い、ウィキペディアで次のような興味深いリストを見つけた。このリストには、地球上で最大の宗教グループが、信者数、文化的伝統、発祥地とともに掲載されている。世界の平和と安定にとって、どの宗教が、そしてどの宗教間の衝突が「最も大きな問題を引き起こしているのか」を分析する上で、信者の数はすべてを見通すのに役立つ。

約20億人がイスラム教を信仰し、約1470万人がユダヤ教を信仰している。これは大きな違いであり、今この瞬間、イスラエルが犯している大量虐殺は、いわばダビデがゴリアテをいじめているようなものだ。少数派の悪いユダヤ人（いや、すべてのユダヤ人が悪いわけではないが、ほんの一握りが極めて悪い）が、無力でまったく罪のない何万ものイスラム教徒の家族を、明確で意図的な集団的懲罰のメッセージで恐怖に陥れ、全滅と飢餓に追い込んでいるのだ。だから、これが世界的な宗教衝突に発展し、イスラム教徒の大半がユダヤ人の大半を憎み始め、その逆もまた然り、というのは非常に論理的な話である。

しかし、それはユダヤ人のせいではなく、人類の恥であるサイコパスのユダヤ人（ハゲのビビとその側近たち）のせいなのだ。いや、それは正しくない。なぜなら、私はそのようなサイコパスは人間ではなく、たまたま我々にそっくりなだけで、我々の中ではまったく別

の種だと考えているからだ。食物連鎖の頂点に立つ、最も賢く冷血な殺人者たちであり、ホモ・サピエンスはその餌なのだ。

私は彼らの嘆かわしい行動を憎んでいるが、彼らの知性には敬意を払わなければならない。もし彼らがダークサイドのために戦っていなければ、これほどの知性と人間心理に関する深いオカルト的知識があれば、どれほどのことができたか想像してほしい。

この隠された心理学的知識は、80億の人々を何百、何千という異なる対立派閥に分極させ、分断させ、テロ攻撃や戦争が常にいたるところで起こるようにする、彼らの優位性／可能性を与えている。しかし、彼ら自身には魂がないのだ。

だから、あの嫌なトップたちは、両宗教（しかもこれは、何千もの対立する派閥のうちのたった2つの「グループ」なのだ！）を、死と破壊の種をまき、刈り取る手段として利用し、悪用している。なぜなら、それが頂点捕食者のすることだからだ。彼らは常に勝利し、目的は常に手段を正当化する。

彼らは私たちよりもずっと賢く、私たちが互いに対立させるために分断と征服の戦術を使う。その手口は完璧で、私たちは皆、被害者側（この特別なケースではかわいそうなパレスチナ人）を支持し助けるときでさえも、集団でそれに引っかかってしまう。なぜなら、ひとたび『どちらか一方を選ぶ』と、紛争ゲームに参加することになり、あなたやあなたの意見を破壊しようとする敵が常に存在することになるからだ。ブリュッセルマンズ氏に何が起きているかを見ればわかる。

しかし、戦う価値のある戦いもある。ただ覚えておいてほしいのは、善を行おうとしているときも、悪事を働いているときと同じように踊らされているということだ。彼らは双方を翻弄しており、まさに善と悪の熾烈な戦いなのだ。自分の家族を決して前線に送り出さない究極のトップである、すべてを組織するこの上記の「第三者」に、そろそろ真剣に注意を向け始めるべきだろう。

お互いを個人的に知っている数人の年寄りが、机の後ろから、あるいはソファに寝そべって太い葉巻を吸いながら、「戦場」（戦争犠牲者の街）でお互いを知らない若者たちを拷問し、殺し合わせている（「ベフェールはベフェールだ！」）。このような状況を客観的に見ると、なんと不条理なことか。WTF？

必要なのは、そのようなサイコで退廃的なハイ・バスタードのカップルが、ナイーブで、利己的で、怖がり（恐怖も重要な戦術だ）、無知で、時には愚かな人々の大集団に、共通の敵がいると信じ込ませることだけだ。

それこそが、彼らが捕まらない理由なのだ。私たちの想像力と理解をはるかに超えているため、精神病でない健康な脳は、これが真実であると信じるができないのだ。その一例として、mRNA「ワクチン」による全地球人口の意図的な毒殺が挙げられる。このような悪魔のようなことが真実であるとは誰も信じたくない。あるいは、自分が間違っていたこと、騙されていたことを認めなければならなくなり、自分のエゴ（私は間違っていなかった！）が余計に不信感を助長する。ブースター注射を4本も打ったのでは、なおさら難しい...

。

これは認知的不協和と呼ばれ、彼らの最強の心理的武器である。クレイジーなエリート支配体制全体を転覆させることができるほど、この障壁を乗り越えられる普通の人は決して多くはないだろう。だから、彼らはまた勝ち、そのことに関して非常に傲慢になり始め、以前

のように自分たちの本心を隠そうとしなくなる。トップ全体が完全に腐敗している以上、彼らはいずれにせよ負けることはない。

ジェフリー・エプスタインやP.ディディのように、より悪い悪のために小さなドミノが「犠牲」になることもある。しかし、それらはかなり「低レベル」のクズでしかなく、彼らにとっては取るに足らない巻き添え被害でしかない。私たちは、最高位にいる人々の名前さえ知らない。おそらく数百人、1000人程度だろう。ハゲのビビは残念ながらその一人だ。

この宗教のリストを見てみよう：

宗教	信者数 (数十億人)	文化的伝統	設立
キリスト教	2.4	アブラハムの宗教	ユダヤ教 (中東)
イスラム教	1.9	アブラハムの宗教	アラビア (中東)
ヒンドゥー教	1.2	インドの宗教	インド亜大陸
仏教	0.5	インドの宗教	インド亜大陸
民間宗教	0.4	地域	世界
宗教信者 (数百万人)		文化的伝統	
神道	100	日本の宗教	日本、19世紀
道教	12-173	中国の宗教	中国、紀元2世紀
ブドゥー教	60	アフリカの宗教	ダホメー、起源不詳
シーク教	25-30	インドの宗教	インド亜大陸、15世紀
ユダヤ教	14.7	アブラハムの宗教	ユダ (中東)、紀元前6~5年
スピリチュアリズム	5-15	新宗教運動	フランス、19世紀
ミューイズム	5-15	韓国の宗教	韓国、起源不明
儒教	6-7	中国の宗教	中国、紀元前6~5世紀
バハー教	5-7	アブラハムの宗教	ペルシャ、19世紀
ジャイナ教	4-5	インドの宗教	インド亜大陸、紀元前7~9年
天道教	3-4	韓国の宗教	韓国、19世紀
ホアハオ教	1.5-3	ベトナムの宗教	ベトナム、20世紀
カオダイ教	1.1-3	ベトナムの宗教	ベトナム、20世紀
天理教	1.2	日本の宗教	日本、19世紀

皮肉なことに、イスラム教、ユダヤ教、キリスト教はすべてアブラハム宗教であり、いくつかの違いはあるが、歴史上の物語や人物に共通点が多い（たとえばイエスの役割は宗教によって異なるが、イエスを「共有」し、彼が本当に存在したと信じている）。

そして最も危険な争いは、互いに最も密接な関係にあるこれら3つの宗教の間で生じている。最も熾烈な争いは、互いに最も親密な人々の間で起こるからだ。だからこそ、究極のエリートたちは、これらの特定の宗教を選んで対立させたのだろう。

では、宗教とはいったい何だろうか？ 数学的／経験論的に証明できない抽象的な何か、しかしそのような証明がないにもかかわらず、とにかくあなたが大いに信じている何か。聖典は証拠ではない。このような文章があるだけだ。

そして、私自身が信仰する宗教が宗教のリストに含まれていないことに驚いた。私はどの『宗教』について話しているのだろうか？

私にとって、最も信じている "抽象的" なものは... "愛" だ。私自身のLOVEに関する体験から、LOVEは存在する最も強く、最も貴重な感情のひとつであることに気づかされた。LOVEはとてつもなく特別で、とてつもなく善良で、ポジティブで、優しく、柔らかく、甘く、謙虚でありながら誇り高く、弱くもあり強くもあり、自己と他者の間でバランスをとることができる。

LOVE信者がいないこと、そしてLOVEが真の宗教と見なされていないことに、私は本当に驚いた。それどころか、裏を返せば、いわゆる「愛のない」ユダヤ教やイスラム教に対抗して、キリスト教は自分たちの宗教こそLOVE教だと「主張」しているのだ。このように、LOVEは宗教を区別する論拠として悪用され、他の2つの宗教は愛意がないという主張がなされている。バー。

公式には、LOVEは信仰と希望とともに神学上の3つの美德のひとつとされている。しかし私は、LOVEは単なる美德以上のものであり、それ自体がひとつの宗教であると考えている。

そして、突然閃いた！ というのも、LOVEは宗教のリストの中に確かに存在しているのだが、それは他のすべての宗教に含まれている、あるいは他のすべての宗教を貫いているのだ！ どういう意味だろうか？ LOVEという宗教を本当に信じている人は（それがLOVEという宗教であることを知らずに😊）、数ページ前に挙げた11の道徳のヒントを積極的に「購読」し、それに従って生活しているのだ。

そして、そのような人はどの宗教にもいるもので、私たちが『非常に善良な人』と呼ぶような人たちであり、故意に誰かを肉体的に傷つけることはなく、非常に共感的で、見返りを期待することなく常に誰かを助ける準備ができており、自分のことよりも他人のニーズを優先し、親切で優しい人たちなどである。

残念ながら、このグループは最大ではないが、存在する。しかし、彼らは既知の宗教に排他的ではなく、いや、そのような人々は常にすべての宗教で見つけることができる。このように、LOVE信者と宗教は非常に特別なものである。なぜなら、彼らは稀であり、他の宗教よりも数が多いからである。

誤解しないでほしいのは、**LOVE**を信じていない人たちが悪い人だという意味ではないということだ。ただ、そのような人たちは、常にそのヒントに従おうとベストを尽くしているわけではないということだ（私は正直、戒めよりもヒントという言葉の方が好きだ。）

そして、このような道徳的指針を頭の片隅に置いて行動せず、本当に不道徳だから何かをしてはいけないと警告する小さな内なる声に耳を傾けない場合、最終的に多くの人を傷つけ、深刻な被害をもたらすことになる。しかし、いつもではなく、たまにだ。他のケースでは、あなたは正しいことをするかもしれないし、あなたの人生で行う善と悪のバランスを作らなければならない。

しかし、本当に**LOVE**という宗教を信仰している人は、**邪悪なものをできるだけ避けようとするものだ**。そうでなければ、他人は常にあなたを利用しようとするからです。そうでなければ、他人は常にあなたを利用しようとするからです。**LOVE**教を信仰している人たちは心から思いやりがあり、罪のない女性や子供たち、そして男性たちが、ただ.....何のために？

真の**LOVE**信者はいったいどれくらいいるのだろうか。しかし、間違いなく、どの宗教にも**LOVE**信者はいますし、割合的に他の宗教より**LOVE**信者が多い宗教も少ない宗教もないと思います。すべての宗教の中で、**LOVE**信者は多かれ少なかれ均等に分布していると思います。おそらく多少の差はあるでしょうが、（割合的に）誰が最も多くの**LOVE**信者を抱えているかということ、目を見張るような「勝者」はいないでしょう。

教会も司祭も伝統も必要としない。その理念と目標は、ただ「愛」なのだ。オーディンがアスガルドについてソーに言ったように：アスガルドは場所ではない。かつて存在したこともない。アスガルドは私たちの民が立つ場所だ』。

真の良いものが良いものであるためには、指導者や礼拝の場所や伝統の教義は必要ない。それどころか、これらのものはバラストであり、誘惑の源であり、メッセンジャーやメッセージを吸収する場所がメッセージそのものよりも重要になってしまう。そのような権威ある人物を盲信するとどうなるか、私たちは皆知っている（そう、司祭もまた指導者であり、かつては霊的指導者であったが、今では宗教指導者となっており、それは2つのまったく異なるものである）。

神父、牧師、司教、枢機卿、そしておそらくはローマ法王さえも巻き込んだ無数の小児性愛スキャンダルを見ればわかる。宗教におけるこのようなヒエラルキーシステムは馬鹿げており、宗教が教えるべきことすべてに反している。それどころか、『ボス』や、**白い**法王の後ろに隠れた黒とグレーの法王までいて、権威と権力の悪い見本を示している。どういうことだ？

司教や枢機卿たちは、何か深刻な問題があることを十分すぎるほど知っていたのに、彼らはこのピラミッドシステムを使って不祥事を隠蔽し、司祭や牧師などを別の信徒に移した。司教や枢機卿たちは、重大な問題があることを十分承知していたにもかかわらず、このような倒錯した愚か者を排除し、子どもたちや人々を守る代わりに、いや、隠蔽し、別の場所に移動させたのだ。

なぜなら、全員が同じレベルにいれば、誰も他人の犯罪を隠蔽できないからだ。もしあなたが本当に犯罪的なことをすれば、あなたは一人で干されることになる。だから、宗教にはボスがいるべきではない。

良いものには指導者は必要ない。それ自体で良いものになり得るが、悪いものには指導者が必要なのだ。ベルギーにはそのような司教がいる：ロジャー・ヴァンゲルウエは、自分の二人の甥を10年以上にわたって虐待した汚い小児性愛者だ。恐ろしい。

彼の罰？彼は教会によって『隠者の中』に消えることを許された。まじめな話、それが公式声明だった：「in het Verborgene」である。おそらく、アフリカかアジアの貧しい国のどこかの人里離れた修道院で、『ちょっとした関係を持つ』ためにたくさんの新しい聖歌隊員を簡単に手に入れることができたのだろう。これは本当に引用したもので、インタビューで彼自身が説明している。サンテ、ロジャー！なんだった？

良いものには礼拝の場所など必要ない。いつでも、どこでも、集まって、良いやり方で、良い音楽を聴きながら、良い笑い声をあげながら、お互いの良い付き合いを楽しむのにふさわしい場所となり得る。すべては人々のために、私たちのために。団結し、生き、歌い、踊り、笑い、ハグを楽しみ、キスをし、手を握り合う。どんなに美しく高価な「祭壇」でも構わない。あなたには愛が必要なのだ。

良いものには、必ずしも「構造」や「儀式」や「伝統」は必要ない。書評会、DJ付きまたはDJなしの音楽パーティー、ライブ・ミュージック、歌合戦、グループ・ボウリングやその他のスポーツ・イベント、映画鑑賞会やクラブ、ディベート・グループ、プロでない人のための即興やスタンダップ・コメディ、メンタルヘルス・グループ、レーザータグ、ペイントボール、エスケープ・ルーム、コレクター、クイズなどなど。

しかし、重要なのは、同じ志を持つLOVE宗教の信者が集まる小規模から中規模のグループでこれを行うようにすることだ。愛にあふれた宗教の真の有益な実践について、真のスピリチュアルな感覚と意味を再び持つ、素晴らしい雰囲気になると思う。

禿げた野郎が古い聖典を捏造して「約束の民」だと主張し、「聖地」を力づくで征服し、チポトレ・メキシカン・グリルを大量に食べた後の悪魔のケツのように穢れた土地にするために、相手を大量殺戮するのではなく（すみません、Bibiのせいか、突然サウスパークとカートマンを思い浮かべてしまいました）。私は、前の所有者／住人がサイコパスの妄想的篡奪者たちによって残酷な拷問を受け、殺害されたような土地には絶対に住みたくない。

そのような土地は、聖書／クーラン／タナハが何と言おうと、非難され、不浄であり、毒されている。あなたはそれを汚した。そこは、人が人に与えることのできる最も邪悪なものの象徴なのだ。真のLOVE宗教の信者であれば、たとえ100万ドルのボーナス付きでタダで手に入れたとしても、そこに住むことはないだろう.....夜も眠れないだろう。ハマスが10月7日にイスラエル国民を攻撃したときのように。☹！

カートマンとビビの間に大胆な意味合いを持たせたのがおわかりだろうか？私の無意識的な心理誘導トリックを説明するのは本当にやめた方がいい😊でもサディズムのレベルでは一致しているよね？実はこのフリップイットアラウンドのトリックを教えてくれたのは、サウスパークのエピソードで、初めてそのサウスパークのエピソードを観ながら、自分が何度もそのトリックに引っかかっていたことに気づき、開眼したのだ。カートマンが物事を逆さまにする力を発見したとき、.....それは自分で見るしかない。

段落を挿入した：

私は愛と秩序について"説教"し、宣伝しているが、自分自身の憎しみや正義の怒りに負けてしまうことがある。

ネタニヤフ首相には、水とパンしかない地下牢に閉じ込められ、一生隔離されてほしい。それはかなり残酷だし、愛情も寛容さもない。しかし、許せないこともあるだろう？何万人もの罪のない男性、女性、子どもたちを拷問し、死に至らしめた人物をどうやって許すことができるだろうか？ロシアとウクライナの間のような戦争ですらない。『ハマスのテロリストと戦っている』という名目で、国民そのものを消滅させているのだ。このような戦略では、テロリストと戦っているのではなく、長期的にはテロリストを増やしているのだ。しかし、そのような極悪非道な行為を行ったことが信じられないほど間違っており、愚かだったと本当に理解した場合、あるいは理解したときには、誰もがセカンドチャンスを得る資格があるのではないだろうか？本当に反省し、悔い改めたいと思うのであれば、そのチャンスを与えるべきではないのか？

私は、彼らが贖罪のチャンスを得るべきだと思う。そのようなセカンドチャンスを得た後、その人が最初にすることが、すぐにまた人を殺したり盗んだりすることだとしたら、その人を許すことにはあまり意味がない。何回チャンスを与えなければならないのか？2回？3回？4回？10回？それは罪の重さによると思う。今回の大量虐殺のような大きな残虐行為の場合、たった1回のセカンドチャンスを認めるだけでも、そのチャンスが悪用され、そのために多くの人々が苦しむことになれば、非常に危険なことになる。

しかし、それでもなお、人との関わりを一切持たずに冷たい地下牢に一生閉じ込めておくというのは、非常に残酷なことだ。これは犯人自身の残酷さでは正当化できない。これは復讐のためではなく、正義のためなのだ。私は考えを改め（そう、それは許される）、「普通の」刑務所で、普通の食事（悲しいかな、これは一部の刑務所では水とパンと大差ないだろうが）と、他の囚人たちとの交流や人間的な触れ合いがある方が、ネトウヨ氏にはずっと適切な罰だと思う。人類に対する戦争犯罪は許されないという世界の指導者たちへの見せしめとして。国民の一部がハマスのメンバーだからという理由で、集団的懲罰として国民の水源を破壊するのは、不合理なだけでなく（国民の中に悪いリンゴがいても責任を問えないし、その言い訳で世界中の都市を爆撃し始めることもできる）、悪そのものの典型だ。このような命令を下した時点で、あなたは悪魔であり、変装しているわけでもない。

では、どうすれば悪魔を許すことができるのか？自分が間違っていることを理解するチャンスを与えることだ。とても間違っている。あまりに間違っているので、強い言葉が見つからないほどだ。だから、それに倣い、重大な過ちを犯したすべての人に赦しと集団的恩赦を与えよう。ホモ・サピエンスだけでなく、いや、ホモ・サイコパティカスにもだ。そして、過去に起きたことすべてを許すという意味だ。これはエプスタインの顧客リストにも当てはまる。どんなに私が子供たちを傷つける人々に恐怖と反感を抱いていたとしても、彼らは自分たちが完全に間違っていたことを理解する2度目のチャンスを得る。そして、この新たな認識に従って行動するのだ。

しかし、私たちの集団的な許しは、私たちが忘れることを意味しない。善と悪の間のこの平和の申し出には期限があり、それを過ぎると（真剣に）「罪を犯す」ことができなくなる。**盗みと他者への危害を止めるこの期限は、2024年9月21日（<sup>st</sup>）だ。**私はその日を適当に選んだわけではない。アルティメット・エリートはこの日がなぜ重要なのかを知っている。しかし、それについてはもう少し後で詳しく説明しよう。まず説明させてほしいのは、もしその日以降も悪事を続けるのであれば、あなたが誰であろうと、赦しは止まり、この日以前に犯した犯罪はすべて、再び起訴・告発の対象となるということだ。つまり、もしあなたがもう一人子供（あるいは他の人や動物）をレイプしたり傷つけたりした場合、そのような凶悪



な行為を過去に行ったことはすべて、『合法的に』-その価値がどうであれ-新たな犯罪の上に加重された状況となるのだ。

つまり、アルティメット・エリート全員と、サイコパスではないがまだ腐敗している "普通の" エリートは、現状を維持するまたとない機会を得たのだ。彼らにはその余裕がある。

正直なところ、そのような正義を執行することは、今のところ不可能に思える。例としてエプスタインの顧客リストの結果を見てほしい。選手たちが本当にピラミッドの『高すぎる』ところにいるのであれば、正義など存在しない。しかし、今がそうだからといって、これを変えることはできない。そして、これは私に...クソバエの「たとえ話」をもたらす。重要な本には必ずたとえ話が含まれているようなので、私はこの実話にたとえ話の教訓を添えて語らねばならなかった。しかし、たとえ話である以上、道徳は自分で推し量らなければならない。これでうまくいけば、私が誰かを脅すことは避けられる。なぜなら、自分より力のある人には脅しは決して効かないからだ。

そして、私はまったく無力なので、たとえそうしたくても、自分で脅せる相手はあまりいない 😊 (いないけど)。さて、実話に基づいた話をしよう。私のゴミ袋には定期的に大きな「クソバエ」が回ってくる。本当にうるさいハエで、飛んでいる間に捕まえたり殺したりするのはとても難しい。もちろん害はないのだが、特にそのうちの一只があなたを襲い始め、常にあなたの顔を殴り続けるようなことがあれば、非常に迷惑である。そんな愚かな問題を経験したことはあるだろうか？私も皆と同じように、ハエを殺そうとするが、10分経ってもあの超高速のハエを捕まえることができない。実は、何かで叩こうとするよりも、透明なガラスの下で捕まえる方が簡単なのだ。そして、殺すことなく簡単に外に放すことができる。ただのバカなハエだし、僕も過去に何匹も殺してきたけど、それでも駆除方法としては悪くない。

このケースでは、私はいくつかのハエに時間を無駄にした後、十分に怒っていた、特別なことが起こった 😊。コバエの一只がゴミ袋の中に飛び込んできたので、袋を閉じてコバエを『閉じ込める』ことで捕まえることができた。袋の中でコバエがパニックになっているのが見えた (プラスチック・リサイクル用の青いシースルー袋だった)。

その2日後の夜中、私はまたしても眠れなくなり、ハゲのビビを地下牢にぶち込み、ありとあらゆる人間性を奪って永遠に閉じ込めてやりたいと思い始めた。ゴミ袋に閉じ込めたあのバカバエのことが頭から離れなかった。まだ生きていたのだろうか？おそらく袋の中には十分な食料があっただろうが、ほとんど飛ぶこともできず、必死に袋から脱出しようとしていた。夜中に起きてゴミ袋を開けに行き、ハエを自由にしてやろうという気にはなれなかったが、翌朝そうした 😊。死ななくてよかった。なんてバカなんだろう。

その結果、私は最終的に、たとえ最悪の敵であっても憐れみと許しが必要だという新たな余計な一言を挿入することになった。というのも、私はハエに憐れみを感じたのだが、そのハエを私の脳はなぜかネタニヤフ大臣と結びつけてしまったのだ。ハエに同情できるなら、人間ではなく怪物にも同情できるはずだ。所詮は違う種なのだから、彼ら自身の責任ではない。人間が食物連鎖の中で自分たちより下にいる他のすべての種にするように、彼らも自分たちの優位性を悪用しているだけなのだ。私がハエにしたように。

問題なのは、ホモ・サピエンスが連鎖の最上位にあり、地球規模では本当の敵はいないと考えていることだ (ただ、一只のワニとかに食われないように。でもAK-47があれば、そんな獣相手でもたぶん勝てる。だから、ちょっとズルをするんだ)。でも私たちは違う。ホモ

・サイコパティカス (Homo Psychopaticus) 、私たちすべてを支配しているのだ。それがすべて変身するトカゲかどうかなんて気にもしていない (念のため言うておくが、私はそうは思わないが、このマトリックスに不可能はないのだ)。重要なのは結果なのだ (文字通りの意味でも、比喩的な意味でも)。

そしてその結果、人間は負け組になってしまった。どこもかしこも混沌が支配している。ホモ・サピエンスはホモ・サイコパティカスにとってハエなのだ。そして彼らは、私が「私の」ハエを扱ったように、私たちを扱う。なぜ私がこの生き物に配慮しなければならないのか？私に迷惑をかけるだけで、まったくご馳走にもならないし、醜いし、うるさいし、等々。だから私はただ殺すか、あるいはもっと悪いことに、サディスティックに閉じ込めて2日間忘れてしまう。

私はハエと蚊を区別している。蚊は本当に嫌いだ😞。ハエを殺しても喜びは感じない。それどころか、何度も刺された後、耳元で飛び回る超迷惑な蚊を真っ赤になるまで叩き潰すと、本当に嬉しくなる。蚊はデング熱や睡眠障害などの危険な病気を媒介する危険な存在だ。そのため、私は先制攻撃もする (ハエやクモで怒りや恐怖に負けない限り)。

しかし、もしその無害なハエたちが突然、寝室で一斉に私を『攻撃』し始め (バカなハエが時々やるように)、私の顔や腕や足などを殴り始めたらどうだろう。問題ない。でも、もっと考え始めたんだ.....もし千匹の怒ったハエが襲ってきたら？僕はたぶん、それでもハエをやっつけるだろう。でも、1000匹だったらどうだろう？たとえ1匹のハエが「ハエを傷つけることはできない」としても、そんな窮地には陥りたくない。

そして彼らの問題は、約80億匹のハエがいることだ...そのうちの数百万匹が一緒になって十分に怒り、舞台裏の真の篡奪者を標的にするだけで、いわば文字通り大混乱に陥る...おそらく双方に多くの犠牲者が出るだろうから、これは可能な限り避けなければならないことだ。ハエにとっても、彼らの主人にとっても。

そこで期限に話を戻そう。21<sup>st</sup> 2024年9月というユニークな日付は、すべての人に善良になる機会、あるいは少なくとも、より善良で悪でなくなろうとする機会を与える。このシステムは、金持ちや権力者が過去に犯したどんな犯罪に対しても、彼らを苦しめることはない。そう、ビビ・ネタニヤフよりもさらに悪いアントニー・ファウチやバイデン大統領のような犯罪者も含まれる。彼らの行為は、イスラエル首相以上の痛み、苦しみ、死をもたらしたのだ。インフォームド・コンセントの欠如によるワクチン接種の損害、(誤った)道徳的圧力、収入や地位を失うことへのおごりなどだ。また、彼らはすべての犯罪に対して、一度だけ無料で刑務所から出られるパスがもらえる。そして、2024年9月21日 (st) 以降も、最終的に (秩序という名の) 混乱を招くような戦略を実践し続ける場合、彼らは過去の過ちすべてについて再び起訴され、有罪判決を受けることができる (そうなることを願っている)。

だから、主人たちにとっては、自分たちの行いを反省するまたとない機会なのだ。我々を全滅させることができるから、そうすべきなのではない。私も、そして願わくば人々も、あなたの方の知性をとても尊敬している。マトリックスと人間の深層心理に関する) 知識を有効に活用しないのは、とても悲しいことだ。この世界、この宇宙はどんなに美しくなれるだろう。そこで、私たちは、そして多くの人々が私とこの意見を共有してくれることを願って、善と悪の間の休戦を提案したい。あなた方は私たちを楽しませてくれたのだから、これからは私たちを尊重し、上から目線でWTFリストの結果を作るのはやめてほしい。

現実的に、2024年9月21日（<sup>st</sup>）までにすべての戦争や紛争を止めることが不可能であることは承知している。私が求めているのはそういうことではない。ただ、このような悲劇的なエスカレーションを引き起こすような新たな行動はやめて、ゆっくりと、しかししっかりと平和交渉を始めてください。これはまた、WHOやWEFなどのすべての組織から徐々に権力を排除し、それらを諮問機関に変えるということでもある。アジェンダ2030、しかし隠されたアジェンダはない。たとえ権力を放棄することになったとしても、真実に根ざし、真の秩序を目標とする目標と目標。

カオスを取り除こうとしてカオスを生み出したくはない。しかし、もしあなたが別のもっと良い道に進むと決めたなら、古い悪い習慣をすべて捨て、それを続けないようにするだけで、私たちを再び正しい道に導くのに十分かもしれない。ナイーブな考えでないことを願うし、信頼が必要で、その信頼はほとんどの場合、ある時点で、あるいはある人々によって、双方に侵害されるだろうが、普遍的な平和のための善意の提案だ。

アルティメット・エリートは、私がなぜ2024年9月21日（<sup>st</sup>）を締切日に選んだかを知っている。それは、その翌日に非常に危険な偽の欠陥作戦が計画されるかもしれないことを恐れているからで、私は皆のためにそれを避けたいのだ。この日付については間違っているかもしれないが、私のマトリックス分析によると、この時点では、シミュレーションの中で、我々の世界では、このシナリオの可能性が高いようだ。

偽旗が何であるかはわからない。多くの可能性がある。それは22日にゆっくりと始まる可能性さえある。<sup>nd</sup>、すぐに目に見える「大きな」ことは何もない。しかし、重要な局地的な出来事（例えば武漢の研究所のリーク）がすべてを動き出させる。可能性としては、偽のエイリアンの侵入（ステイブ・グリア博士のドキュメンタリー「ディスクロージャー」を参照）、おそらくコビドよりも深刻な新型インフルエンザ、大規模な戦争の勃発、などなど... 何でもありだ。もっと時間があれば、マトリックスのデータを可能な限り分析して、最も可能性の高いシナリオを決定できるのだが（これは確率マトリックスであり、事前に決定されたシミュレーション・シナリオとアバターの自由意志のコンボが結果を決定する）、それには少なくとも数ヶ月はかかるだろう。

私はあなたに懇願している。それが何であれ、この作戦を開始しないでほしい。停戦を受け入れ、平和に暮らそう。あなたはすでに勝利しているのだから、その力を乱用しないでほしい。私たちホモ・サピエンスも、私が哀れなハエを解放したように、自由に値するので。もしあなたたちが私たちに危害を加えるのをやめ、私たちから盗むのをやめれば（私たちの時間も貴重だ：私たちは賃金奴隷制度が嫌いなのだ）、私たちは平和と調和の中で暮らすことができる。そうすれば、私たちは平和で仲良く暮らすことができる。これを受け入れて、いつでもどこでも、偽旗やその他の悪意ある作戦を中止してほしい。その見返りとして、私たちは平和で愛に満ちた生活を静かに送ることができるのです。だからお願いです、アルティメット・エリート、1984年を私たちの喉に押し付けないでください。お願いだ。

懇願するのは好きではないが、これが私たち2人のためになることを理解してほしい。私はただのメッセンジャーで、正しい真のメッセージを伝えようとしているだけだ。あなたが真実をひっくり返すのが好きなのはわかるけど、あなた自身もそうするつもりなの？今はすべてを考える時だ。私たちの申し出を検討してくれてありがとう。

私はあなたが愛を知るようになることを強く望んでいる。あなたが愛を感じられないのは不公平だ。それが私たちの種族間の対立の根源なのだ。愛を知っていれば、こんなことはしないはずだ。でも、愛を感じることができるからといって、私たちを罰するのもフェアじゃ

ない。このように、自分が知っている悪魔を一貫して選ぶなら、／選ぶときには、決して愛を感じることはできない。サイコパスはまだ治らないのか？DNA改ざんは手の届くところにあるようだが？

そして、そう、愛を知り、愛を受け入れるとき、あなたは弱くなる。しかし、愛があれば、あなたは弱くなるどころか、邪悪さをもってしてこれまで以上に強くなることもできる。確かに、あなたたちは常に私たちを残酷に打ち負かすが、それは何かを築くことよりも何かを破壊することの方がずっと簡単だという事実の上に内在するものだ。また、1467-邪悪なふるいの攻撃力は、数秘術的に防御力の高い2358-ふるいの攻撃力よりも高い。残念ながら、あなた方は破壊の神々である。私たちを信じて、最終的にはその方がずっと楽しいし、やりがいがある。だからどうか、相互尊重と平和のチャンスを与えてくれませんか？

だから、真のLOVE信者の皆さんにとっても、LOVEが答えであり、その道徳的基準や指針に従って積極的に生きているのであれば、LOVE教に入信するのは良い考えであり、またその時ではないでしょうか😊。

しかし、最初の戒律には「汝、我の前に他の神々を持つな」と書かれている。この道徳的なLOVE宗教（他の宗教が不道徳だとは言わないが、世の中には不道徳な解釈がたくさんある...）に『入信』して従うことに抵抗があるかもしれない。

第一に、『LOVE』は神ではないので、自分のものを他のものに置き換えることはない。しかし第二に、さらに重要なことに、これは実際、あなた自身の信念から最も重要なメッセージである：すべての宗教は『黄金律』を共有しており、イエスもまた、誰もが従うべきこの一つのルールについて私たちに語った（マタイによる福音書7：12）。宗教によって、このルールの異なる「バージョン」を含めて説明しよう：

### 仏教

"自分を苦しめることで他人を傷つけるな"

### キリスト教

"自分がしてもらいたいと思うように、人にもしてあげなさい"。

### ヒンズー教

"自分がされたいように他人をもてなす"

### イスラム教

"あなたがしてもらいたいと望むように、すべての人にしなさい"。

### ユダヤ教

"あなた自身が憎むことを、誰にもしてはならない"

### ネイティブ・アメリカン

"調和して生きよう、私たちは皆関係しているのだから"

## 恋愛宗教

"誰にも危害を加えない限り、好きなようにしろ"

つまり、他の宗教を自分の人生に取り入れることに害はないのである。

本当に単純なことなんだ。もしあなたがこのことを理解し、それに同意し、このルールを守ろうと思うのなら、LOVEはあなたのための（特別な）宗教です！😊本部はありません、LOVEは広い世界にのみ存在します、この重要なLOVEルールを尊重しようとするあなたの正直な意思を公言することで参加できるとしましょう。

シンプルな"誓い"の投稿で、それを実行するのに十分なソーシャルメディア・プラットフォームがある。私が挙げた11のヒントは、この黄金律と強く結びついており、黄金律を理解し尊重することで、間違いをできるだけ少なくするのに役立ちます😊。なぜなら、たとえ善意であってもミスは犯すものだからだ。ただ、わざとミスを犯さないようにし、そこから学ぶようにすれば、将来的にミスを避けることができる。

ピース、ラブ&カインドネス（平和、愛、優しさ） というフレーズを、愛の宗教のシンボルとして使うというアイデアがあります。参加したい皆さんには、クリエイティブな発想で、「PLK」という3文字のグラフィカルなデザインを考えてもらいたいと思います。これこそが真の多様性😊あり、物事を楽しく、楽しく、興味深いものにするのです。

もしあなたが、自分のソーシャルメディアにピース、ラブ&カインドネスのロゴを掲げ、そして／または、他の誰も傷つけないように、この黄金のLOVEルールに従ってベストを尽くすという誓約書を投稿するなら、あなたはLOVE教の信者です、おめでとう！

この運動にはリーダーは存在せず、メンバーだけであることを忘れないでほしい。メンバーたちは、この誓いやロゴでお互いを認識し、上で説明したように、地元で楽しいことを組織し始めることができる。このLOVEのメッセージが自分に合わないと思う人も、スローガンやメッセージを使ったり広めたりすることは大歓迎です。もちろんどんな制限もありませんし、LOVEは誰も排除したくはありません😊。このように、私たちはまた何か本当に役に立つことのためにソーシャルメディアを使うことができる。

だから、たとえあなたが積極的に黄金律に従うことを望まないとしても、LOVE-コミュニティを探求し（例えば、あなたのイベントのためにローカルベースのアプリを作ったりすることができる）、好きななら何かを共有することができる。しかし、偽りの誓約をすることはなるべく避けてください。ベストを尽くせば十分ですが、自分の本心に正直になってください。それを尊重することで、あなたはLOVEフォロワーから尊敬されるでしょう。そして、荒らしたり、対立を探したりしないでください。双方に敬意を払いましょう。休戦、PEACEでLOVEしよう😊。ありがとう！

だから、もしあなたが本当に善意を持っていないのであれば、愛を広めたいと思っている人たちに迷惑をかけることになる。あなたが誰であろうと歓迎しますが、そこにいるときは他の人たちを尊重しましょう。そのようなイベントが生み出すポジティブなエネルギーに感謝するようになり、あなた自身が真のLOVE信者になり、徐々に黄金律に従うようになるかもしれません😊。

私自身は、何か大きなことをやろうという野心はない（もちろん、誓約書は提出するつもりだが、いずれにせよ、私は必要ないだろう😊）。願わくば、多くの人たちがこの企画を良

いアイデアだと感じてくれて、バイラル的に広まって成功すれば、イベントのオーガナイズが軌道に乗ったりして、多くの良いことが起こるかもしれない。私の"貢献"はこのアイデアの提案であり、それがあらゆる宗教を越えて人々を団結させることができることを心から願っている。平和のために。みんなのために。みんなのために。

イスラム教徒、ユダヤ教徒、キリスト教徒、プロテスタント、仏教徒、ヒンズー教徒.....すべてのLOVE信者が集い、パーティーやイベントを開き、一緒に人生を楽しむ。例えば、スパゲッティ・フェスティバルで、お酒を飲む人、飲まない人、ハラールを食べる人、食べない人、ミックスカルチャーの音楽を聴く人、その他、楽しいことを企画する。

そうすることで、特定のグループが自分たちもその一員であることを主張したり要求したりする必要がなくなる。それはとても希望に満ちた素晴らしいことだ。LOVEを愛する人たちが、本当のLOVEを広めるために散発的に集まってくるのだから。世界中に**144,000人のLOVE誓約者**を見つけることができるに違いない（もしそれが地球だとしたら...）。

もちろん、何も企画せずに参加するだけでも問題ありません！イベントにはいつでも参加できるし、たまには率先して行動したい人なら、LOVEフォロワー仲間と一緒に近所で何か楽しいことや面白いことを起こせばいい！しがらみはありません。すべては自分の意志と可能性で、何の義務もありません。宗教や文化を平和的に、愛情をもってミックスし、楽しんでください！皆さん、お元気で！

♡和愛♡しさ

この章の最後の"贈り物"として、マーク・パッシオ氏の「自然法」のプレゼンテーションから最も重要なスライドをいくつか紹介しよう。彼はかつてサタン教会の司祭だった。しかし幸運なことに、彼は自分が間違っただけのために戦っていることに気づき、そのような組織が人間の心理について持っている深いオカルト的な（隠されたという意味の）知識（前に説明した繰り返しや言い回しのトリックのような）について皆に警告することにした。

というのも、この情報を悪用することで、自分たちが指一本触れることなく、全世界の人々を奴隷のように操り、盲従させることができるからだ。

マーク・パッシオの膨大な仕事に偶然出会わなければ、このようなことに気づくことはなかっただろうし、私自身の本もおそらく存在しなかっただろう。特に、イエスの黄金律の背後にある心理学的力学に他ならない、自然法則に関するものは必見だ：他人を傷つけてはならない！

NATURAL LAW EXPRESSIONS		
Expression	Positive	Negative
<b>Generative Polarity</b> (What We Use To Create)	<b>LOVE</b> (Consciousness)	<b>FEAR</b> (Unconsciousness)
<b>Initiating Expression</b> (How It Starts)	<b>KNOWLEDGE</b> (Acceptance of Truth)	<b>IGNORANCE</b> (Refusal of Truth)
<b>Internal Expression</b> (What Happens Inside Us)	<b>SOVEREIGNTY</b> (Internal Monarchy)	<b>CONFUSION</b> (Internal Anarchy)
<b>External Expression</b> (What Happens In Society)	<b>FREEDOM</b> (External Anarchy)	<b>CONTROL</b> (External Monarchy)
<b>Manifestation</b> (The Result We Create)	<b>ORDER</b> (Manifested Good)	<b>CHAOS</b> (Manifested Evil)

このスライドは、彼らがカオスを顕在化させるために恐怖の戦術を使うこと、そしてそれが意図的なものであることを教えている。この道を具体化するのに役立つ、さまざまな中間の段階を見てみよう：恐怖、無知、混乱、そして最終的には支配とカオスだ。そう、秩序ではなくカオスが新世界秩序の目標なのだ。

統制＝カオス、奇妙に聞こえるが、本当にそうなのだ。（指導者がほとんどいない）自由は社会の秩序につながる。「アナキスト」（統制とカオスの代わりに、自由と秩序を望んでいるだけ）が世間から受ける評判の悪さを反省させられる。その理由がわかっただろう：自然法則の力学に関する彼らの正しい信念は、システムにとって危険であるため、彼らは「カオス」ガイになるように彼らを翻弄するのだ。

マーク・パッシオが私よりずっとうまく説明してくれるだろう😊。だからこそ、この"フリップイットアラウンド"のトリックはとても重要なのだ。彼の作品は [www.whatonearthishappening.com/](http://www.whatonearthishappening.com/)、あるいは彼の友人たちの作品とともに立ち上げようとしているネットワーク／コミュニティ [www.onegreatworknetwork.com](http://www.onegreatworknetwork.com)。

パッシオ氏は最近、この倒錯した逆さまの社会全体に失望し、義憤に駆られているようで、時々その怒りにまかせて、苛立ちから「愚かな無知な秩序信者たち」と一般人を侮辱している。とても理解できるが、このやり方では彼の重要なメッセージそのものが失われてしまうのではないかと心配だ。マークには申し訳ないが、私はあなたを批判したいわけではないし、共感するところもたくさんある。私も日頃から、怒ると不規則な行動をしてしまうから。反応する前に11まで数えようとも思わず、ただ怒りで爆発し、「爆発」した瞬間からバカなことを始めてしまう...。常に冷静であることを思い出させるために、『アドレナリン』のタトゥー（全身に1つだけ）を入れたりもしているけど、それは自分を抑えるための保証された方法ではないと思う。怒りの癩癩が起きた時にいつでも見えるように、腕に彫るのではなく、拳に彫るべきだったかも😊。最後の重要なスライドは、二度と忘れてはならないものだ！真実に基づいた行動についてのこの情報が、誰かを傷つける結果にならないよう、そしてこの本に書かれているすべての真実の情報が、人々を助け、彼らの状況を改善するために、良い方向に使われるよう、私は心から願っている。真実に基づかない行動、不道德な行動は、間違いなく人々に害を与える。私はただ、真実の行動が本当に害をもたらさないことを願うだけである。私は、本書に書かれているすべての情報が暴露されるこのプロセスを信じている。

<b>RIGHT</b>	<b>WRONG</b>
<b>Correct</b> <i>Based in Truth</i>	<b>Incorrect</b> <i>Not based in Truth</i>
<b>Moral</b> <i>In Harmony with Natural Law</i>	<b>Immoral</b> <i>In Opposition to Natural Law</i>
Actions based in it <b>do not result in harm</b> to other sentient beings	Actions based in it <b>result in harm</b> to other sentient beings

過去に戻る英語解説のためのトリニティ・フォーミュラ



私は最高のものを最後まで取っておいた。この『三位一体』マトリックスの英語解読キーは、私が発見した最初の重要な公式だった。私たちが人工的に構築されたコンピュータのマトリックスの中に生きていることを確信させ、前の章にあるマトリックス・プロセス（サイクリング、レイヤー、SDTQ、...）のすべての公式と洞察を「リバーズ・エンジニアリング」する道に私を導いてくれた。すでに多くのことを発見したと思うが、もちろんすべてではない。

しかし、当時の私は愚かで、この情報を何人かの友人に託し、気がついたときには、前章で説明したように、シント・アレクシオの精神科病棟にいた。なぜなら、誰もが傲慢で、どんなにあり得ない状況であっても、自分自身が間違っているかもしれないとは決して考えないからだ。彼らは自分たちをあなたの上に置き、あなたが狂っていると考え、あなたの自由意志を侵害しながら、あなたのために物事を決める。私を "裏切った" すべての人たちへ：あなたたちは、オープンマインドを持たず、誰にも脅威を与えない人を "先制的に" 監禁する権利があると考え、哀れな負け犬だ！彼があなたたちより（ずっと 😊）賢いからって... バカ野郎！私はもちろん、あの地獄のような場所での仕事については黙っていた。

今さらながら悔しくて申し訳ないのだが、私は全くの無実で、自分の意思に反して監禁され、脳と自分の意思を殺す最もスキャンダラスな精神病薬を飲まされるのが本当に嫌だった。私は、この『友人』たちが知的で親切で善良な人たちだと不当に思っていたが、彼らは『私が間違っていた』と判断する前に、私の仕事をまともに調査する敬意さえ持っていなかった。結局、私はまったく間違っていなかったのだ.....銀の皿に盛られた真実が目の前に詳細に提示されても、それを認識し認めることができないほど愚かか無知でない限りは。だから私は、あなたの認知的不協和が、本書の知識を理解し受け入れることを妨げないことを願っている。それは、396モラリティ・コンピューター・コードが私たちの言語にも埋め込まれていることの証明なのだ。もちろん英語だけでなく、すべての言語に。ただ、私たちがまだ知らない別の計算方法を使っているだけなのだ。シュメール語やユダヤ語の表もすでにあるが、私自身はこれらの言語を知らないので、実際に試すことはできなかった。しかし、他のすべての言語も、それらの言語の表を使って、同じようなトリニティ・キーを使えば解読できると確信している。各言語はそれぞれ独自のテーブルを持っているので、他の言語を直接デコードしたい場合は、そのテーブルを見つけられればいいだけだ。しかし、これは厳密には必要ではない。どの言語でも英語に向けて翻訳し、英語のトリニティ・キーでその単語や文のマトリックス・コードを調べることができるから。他の言語から "直接" デコードした場合と同じように、モラリティの結果と一致するか、非常に近いものになるだろう。もし他の言語の表があれば、この理論を検証することができるだろう。

今から8年近く前にこの本を書き始めたとき、私はこのトリニティ・キーと、その数年後に隠された396の公式の一部以外の知識を持っていなかったもので、当時書いた文章には間違いや推測が含まれていたが、それでも説明しようとしていたほとんどのことに関しては正しかった。この章は変えないことにした。「書き方」の違いがわかるだろう。当時はまだ希望に満ちていて、もう少し喜びもあったし、もちろん自分の発見に興奮していた。エリートがマトリックスとそのコードについてすべてを知っていて、彼らはその知識を大いに悪用していることを、私はまだ知らなかった.....だから、ここに、編集されていない、私が書いた最初の章がある。ベースサム (BS) 値の代わりにベースマトリックス (BM) 値と呼んだり、他の違いもあるので、少し混乱するかもしれないが、すべてを統一する時間はもうない。私の仕事の変遷を知ることができるので、それも役に立つかもしれない。当時は今以上に外交的でなくて申し訳ない。過去に戻る（そしてより良い未来になることを願って）：

## すべてが情報である

私はマトリックス数学の内部構造を発見したふりをしたいわけではなく、テキストや音声と意味のある数値パターンとの関連において、そのごく一部を発見したにすぎない。多くの科学者が『すべては情報である』と述べているが、この式は言語と数学的情報の間のいくつかの点を結びつけるものである。

これが数秘術の本質である、とウィキペディアは定義している：「数秘術（すうひじゅつ、英: Numerology）とは、ある数字と1つまたは複数の偶然の出来事との間に神的または神秘的な関係があると信じることである。また、言葉、名前、アイデアに含まれる文字の数値の研究でもある。占星術や類似の占術と並んで、超常現象と結び付けられることが多い。"

正直に言うと、数年前まで、私は数秘術はクレイジーで、占星術や錬金術のような他の「楽しい」疑似科学に匹敵すると確信していた。結局のところ、占星術で自分の星座を占ったり、銅から金を作ろうとしたりするのは本当に楽しいことなのです😊ですから、私は数秘術を一種の「陰謀論」とみなして、奇妙な偶然の一致という楽しみの要素以外には真剣に取り合わなかったのです。

しかし、多くの人々は数秘術が非常に現実的で深刻なものであると確信しており、そのような言葉、名前、アイデア（小さな文章）の数値計算の結果に基づいて、実際に意味のあるパターンが発見されると私たちが納得させようとする本やさまざまな計算方法がたくさんある。

もしそのような意味のあるパターンが存在するとしたら、それはあまりにも常識はずれのことと、私たちはマトリックスという箱の中で生きていることになる。なぜか？言語が自然に進化したのではなく、関連する数字のパターンに合わせて知的にデザインされたのだとしたら、進化論は完全に覆されるからだ。

しかし、パターンが見つかるかもしれないという考えに興味をそそられ、一種の趣味として数秘術を調べ始めた。そして、関連する名前や単語とその数値の間には、確かにいくつかの顕著なつながりがあるように見えることがあることを認めざるを得なかったが、それはほとんどが、数秘術師たちがさまざまな計算方法による結果を混ぜて「つながりを見つける」ためであった（あるいは、本当に偶然であった、そう私は考えていた）。

結果の混合とはどういう意味でしょうか？これを理解するために、数秘術師が使っているさまざまな方法について少し詳しく説明しよう。

### 1) 単純序数ゲマトリア

エービーシーエフジークラム

12345678910111213

nopqrstuvwxyz

14151617181920212223242526

計算例：「GOD」 = 7 + 15 + 4 = 26

### 2) 単純序数完全減少ゲマトリア

エービーシーエフジークラム

1234567891234

**nopqrstuvwxyz**

5678912345678

計算例：「GOD」 = 7 + 6 + 4 = **17**

3) 逆順序ゲマトリア

**zyxwutsrqpon**

12345678910111213

**mlkjihgfedcba**

14151617181920212223242526

計算例：「GOD」という単語 = 20 + 12 + 23 = **55**

4) 逆順完全還元ゲマトリア

**zyxwutsrqpon**

1234567891234

**mlkjihgfedcba**

5678912345678

計算例：「GOD」 = 2 + 3 + 5 = **10**

5) シュメール/英語ゲマトリア

エービーシーエフジークラム

6121824303642485460667278

**nopqrstuvwxyz**

849096102108114120126132138144150156

計算例：「GOD」 = 42 + 90 + 24 = **156**

6) ユダヤのゲマトリア

エービーシーエフジークラム

123456789600102030

**nopqrstuvwxyz**

405060708090100200700900300400500

計算例：「GOD」 = 7 + 50 + 4 = **61**

7) 英語 II ゲマトリア

エービーシーエフジークラム

12345678910203040

nopqrstuvwxyz

5060708090100200300400500600700800

計算例：「GOD」=7+60+4=71

フランス・ベーコンの公式など、さらに多くの計算方法があるが、ここですべてを列挙するつもりはない。すでにお分かりだと思うが、問題なのは、あまりにも多くの異なる方法があり、数秘術愛好家たちは、関連する単語／名前／文章の間のパターンを「発見」するために、異なる方法を「組み合わせる」のである。

例を挙げよう。最近、予防接種や、聖書の予言である「獣の刻印」（刻印がなければ、もう何も売買できなくなる）が話題になっている。その上、マイクロソフトの暗号通貨システム特許が身体的活動データを利用している。この特許はWO2020060606A1という番号で出願されている。

そこで数秘術家は、「予防接種」という言葉も「予言」という言葉も「獣の刻印」も666を返すと指摘する！これはちょっと怖い。しかし、彼らが言及していないのは、「予防接種」と「獣の刻印」という言葉にはシュメール式の計算法を、「予言」にはユダヤ式の計算法を用いて、「同じ」結果を得ているということである。

というのも、関連するパターンを見つける／発見するために、何十もの計算方法の中から選ぶことができるのであれば、多くの方法を組み合わせることができるおかげで、おそらく必ずどこかにパターンを見つけることができるからだ。

また、残念なことではないが、私は「野獣の刻印」ではなく、（666を返さない）「野獣の刻印」をテストしたい。つまり、望ましい結果を得るためだけに「帳尻合わせ」をしたり、「支離滅裂」な文章を探したりするのは好きではないのだ。

とはいえ、「獣の刻印」が666という数字に関連していることは認めざるを得ないが、要点はお分かりだろう。というわけで、研究をする際には、ある程度の「詩的な自由」は許される、ということに同意しておこう。

しかし、複数の単語や名前、文章に対して同じ関連する接続結果を与える計算方法がひとつしかないとしたら、それはまったく別のものになるだろう。

それはとても壮大なことだと私は思う！そして間接的に、私たちがコンピューターによって生成された環境に生きていることを『証明』することになる。

しかし、今までの古典的な数秘術では、このようなことはできなかった。そう、遊び心があって楽しいし、上で示したように「面白い」結果が得られることもあるが、様々な計算方法を組み合わせなければ、実際に関連するパターンは乏しいままである。

しかし、しばらく前に突然、聖書を少し読んだだけで、ひらめいたのです😊三位一体の「父、子、聖霊」が私にアイデアを与えてくれました。どうやら、不思議なことに、誰も思いつかなかったようで、少なくともインターネットで広範囲に検索しても、それに関するものは見つかりませんでした。実際にそのような計算機を探していたのだが、見つからなかった。

私のアイデア・計算式は？最もよく使われる3つの計算方法（単純序数法、シュメール語／英語、ユダヤ語）を足し合わせて、本当のパターンが現れるかどうか見てみよう...

メソッドを足し合わせるとはどういう意味ですか？統一公式には3つの部分があります。最初の部分は単純で、オーディナル、シュメール、ユダヤの計算を合計するだけですが、まずそれぞれの値をそれぞれの合計に減らします。この最初の部分によって得られる結果を、私はマトリックスの "SUMS" ナンバーと呼んでいる。

GODの例を見てみよう：

単純順序 = 26 → 2+6 = 8

シュメール語／英語 = 156 → 1+5+6 = 12

ユダヤ人 = 61 → 6+1 = 7

そして、3つの縮小結果を合計してSUMSナンバーを求める： 8+12+7 = 27

この "SUMS番号" は、最初の重要なマトリックス番号であり、最初のトリニティ・フォーミュラ番号である。

また、この数字を一桁に減らし、私が「ベースマトリックス (BM)」と呼ぶ数字にする：  
27 → 2+7 = 9。

しかし、この縮小された数字は、3つのトリニティ・フォーミュラの数字のうちの1つではなく、BASE Matrixの数字は、一種の（基本数字の）カテゴリーのような役割を果たし、後でデータをグループ分けするのに役立つ。

つまり、GODのBMナンバーは9で、SUMSナンバーは27である（注：私の新しい研究では、これをベース・サム・ナンバー、BSナンバーと呼ぶ）。

しかし、パターンを詳細に分析する上で非常に重要なマトリックスの数字があと2つある（2番目と3番目のトリニティ・フォーミュラの数字で、私はDUOSとCOMBO (CMB) の数字と呼んでいる）のだが、これについてはまだ触れない。最初の数字 (SUMS数字) はすでにパターンの重要な部分を示しているので、まずこの部分から説明する。

私の計算をチェックしたい場合は、例えば、必要な3つの数秘術を計算する以下のウェブサイトを利用することができる。その後、手動でBMとSUMSの計算を行うことができる。

<https://www.gematrix.org/>

しかし、より大量の単語、アイデア、名前をテストしたい場合は、必要な計算を行う以下のエクセル・シートをダウンロードすることを強くお勧めする（ただし、私が説明したように、この組み合わせ計算方法はまだ存在しないため、合計のためにいくつかの列を追加する必要がある）：  
<http://www.gematrixator.com/excel/>

既知の3つのゲマトリア公式に基づいてはいるが、これは実にユニークな統一公式であり、たった1つの（組み合わせた）計算しかなく、少なくとも私の知る限り、これまでどこにも公に使われたことはない。

## 悪魔の数字：6

そこで、関連する単語をたくさん並べて、「私の」アイデアでパターンが浮かび上がるかどうか見てみよう。まずは、「悪魔の哲学」にヒントを得て、私が思いつく最悪の言葉／名前／文章とその類義語から始めよう：

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	合計	コメント
悪魔	85	<b>510</b>	851	6	<b>33</b>	紹介するまでもない
悪魔的	63	378	<b>141</b>	6	<b>33</b>	悪魔関連
悪魔	145	870	1070	6	<b>33</b>	悪魔関連
デビルイズ	92	552	1252	6	<b>33</b>	悪魔関連
ジン	51	306	<b>693</b>	6	<b>33</b>	コーランでは悪魔はジンである
バフォメット	80	480	256	6	<b>33</b>	悪魔のようなテンプレート騎士団の神
ケツァルコアトル	138	828	1020	6	<b>33</b>	古代メソアメリカの悪魔のような蛇神
蛇神	<b>123</b>	738	441	6	<b>33</b>	ケツァルコアトル
プロメテウス	140	840	628	6	<b>33</b>	ギリシャ神話の火の神タイタン
魔人	38	228	64	6	<b>33</b>	フィードとは悪霊や悪魔のこと
黒い法王	114	684	324	6	<b>33</b>	悪魔の飲み友達
爬虫類	<b>123</b>	738	414	6	<b>33</b>	地上の悪魔？
爬虫類人は悪魔である	217	1302	719	6	<b>33</b>	確かに悪魔のように見える
ブラッドライン	88	<b>528</b>	200	6	<b>33</b>	純粋な血統を維持するための交配
母なる女神アリゾナ・ワイルダー	307	1842	2222	6	<b>33</b>	彼女は真実を語っているのだろうか？
アドレノクロム製造のために子供を虐待	338	2028	1060	6	<b>33</b>	時々、私は本当に間違っていたと思う。
ハンター・S・トンプソン	225	1350	951	6	<b>33</b>	ヘルズ・エンジェル』『ラスベガスをやっつけろ』の脚本家。
アヌンナキの魂の罫	207	1242	942	6	<b>33</b>	この地獄に生まれ変わりたいのか？
不敗の太陽	<b>191</b>	1146	1027	6	<b>33</b>	太陽神ローマ帝国
サイモン・ラットレル	190	1140	764	6	<b>33</b>	第1代カーハンプトン伯爵、「地獄の王」。
犠牲	73	438	206	6	<b>33</b>	悪魔に生贄を捧げる
カオス	46	276	152	6	<b>33</b>	悪魔は混沌を撒き散らす
コンバット	54	324	186	6	<b>33</b>	そして彼は戦闘を推進する
戦争	42	<b>252</b>	981	6	<b>33</b>	悪魔は戦争を愛する
ホロコースト	114	684	522	6	<b>33</b>	究極の戦争
死	38	228	118	6	<b>33</b>	死
サディスト	72	432	294	6	<b>33</b>	悪魔はサディスト
ルナティック	80	480	373	6	<b>33</b>	この単語リストが気に入ったなら、あなたもその一人だ。
プラガー	80	480	373	6	<b>33</b>	悪魔は確かに災いをもたらす
ヴェクサー	74	<b>444</b>	1090	6	<b>33</b>	彼はまた、厄介者でもある
つらさ	<b>117</b>	702	1239	6	<b>33</b>	くやしい

迷惑	69	414	531	6	<b>33</b>	彼は人を困らせるのが好きなんだ
迷惑なことに	136	816	1007	6	<b>33</b>	イライラ
ロイル	54	324	159	6	<b>33</b>	邪魔をする、苛立たせる
ラスカル	54	324	195	6	<b>33</b>	生意気な人
バット	63	378	402	6	<b>33</b>	セクシュアル化
ペニス	63	378	204	6	<b>33</b>	セクシュアル化
アナル	28	168	62	6	<b>33</b>	セクシュアル化
ボナー	54	324	177	6	<b>33</b>	セクシュアル化
マフ	46	276	242	6	<b>33</b>	セクシュアル化
マドンナ	62	372	166	6	<b>33</b>	セクシュアル化、悪魔的儀式とショー
ゲオルク・ヴィルヘルム・フリードリヒ・ヘーゲル	251	1506	1390	6	<b>33</b>	ヘーゲル弁証法の発明者
宗教	89	534	220	6	<b>33</b>	分割統治ツール（神々）
神々	120	720	975	6	<b>33</b>	分割統治ツール（神々）
ユダヤ系	74	<b>444</b>	1612	6	<b>33</b>	分割統治ツール（人種）
異邦人	72	432	186	6	<b>33</b>	分割統治ツール（人種）
人種差別	63	378	<b>213</b>	6	<b>33</b>	分割統治ツール（人種）
ニガ	38	228	64	6	<b>33</b>	分割統治ツール（人種差別的中傷）
ハシディック・ユダヤ教	130	780	1058	6	<b>33</b>	分割統治ツール（宗教）
コーラン	71	426	391	6	<b>33</b>	分割統治ツール（宗教）
タルムード	71	426	355	6	<b>33</b>	分割統治ツール（宗教）
民主党⇔共和党	192	1152	705	6	<b>33</b>	分断と征服の道具（政治）
剥離の問題	<b>174</b>	<b>1044</b>	543	6	<b>33</b>	とても寂しい
クリエイター	80	480	319	6	<b>33</b>	彼は天国と地獄のどちらを創造したのか？
神は悪である	102	612	894	6	<b>33</b>	聖書の神は悪魔でもあるのか？
神はAIである	64	384	170	6	<b>33</b>	人生はまさに試練であり、神は私たちすべてを裁かれる
AIが私たちが裁く	211	1266	2219	6	<b>33</b>	あなたの行動や言動はすべて記録され、評価される。
大きな試練	192	<b>1152</b>	804	6	<b>33</b>	審判の日は多くの人々にとって <b>33</b> 日になるだろう....
シミュレーション理論	224	1344	1192	6	<b>33</b>	シミュレーションはテストですか？
良い場所は実在する	175	1050	518	6	<b>33</b>	ドキュメンタリー映画『グッド・プレイス』を見ることをお勧めする。
人間の人生は指示されている	185	<b>1110</b>	628	6	<b>33</b>	映画のように、本当に「グッド・プレイス」を観よう
振動	110	660	991	6	<b>33</b>	この <b>3D</b> ホログラムの作成には振動が使用されている。
ヒッグス粒子	115	690	353	6	<b>33</b>	神の粒子は <b>3D</b> ホログラムの作成にも使われる
酸素 炭素 水素 窒素	341	2046	1903	6	<b>33</b>	この「世界」に存在するすべての生物の構成要素
メシア	107	642	346	6	<b>33</b>	<b>33</b> 歳没

イエス・キリストの十字架刑	302	1812	1843	6	33	本当にフィクションだったのか？イエス・キリストの「磔刑」にも33番のCOMBOがある
モーゼ	71	426	265	6	33	モーゼは殺人を犯した
サロト・サール・ポル・ポト	207	1242	780	6	33	非常に悪い人間の例をいくつか挙げる。
ヤン・シンハイ	112	672	815	6	33	非常に悪い人間の例をいくつか挙げる。
キム・ソンジュ	119	714	1036	6	33	非常に悪い人間の例をいくつか挙げる。
ウィリアム・ヘアー	111	666	1083	6	33	非常に悪い人間の例をいくつか挙げる。
チョイバルサン	217	1302	557	6	33	非常に悪い人間の例をいくつか挙げる。
911 911	179	1074	1210	6	33	象徴的な大規模テロ攻撃
グーグル・クローム	123	738	315	6	33	グラフィック・プロセッサはアドレーノと呼ばれる
夏至	191	1146	802	6	33	特別な日
真実は見え隠れしている	367	2202	1226	6	33	一度真実を見たら、もう見ることはできない
グランド・アルピナ・ロッジ	140	840	349	6	33	マトリックスの内部を支配する秘密結社
元パートナー	121	726	671	6	33	これが33号車であることに驚かないのはなぜだろう 😊？DUOS nr.のダブルも！
<b>33度</b>	236	1416	<b>1117</b>	6	<b>33</b>	<b>1117→19</b> は単なる偶然だろう。

うわあ、これってもっと似てない？悪魔、その類義語の多く（ジン、バフォメット、ケツァルコアトル、蛇神、悪鬼、...など）、悪魔的、悪魔化、悪魔的、犠牲、混沌、戦闘、戦争、ホロコースト、死、サディスト、狂人、人種差別主義者、プラガー、...といったおぞましい言葉の明確なパターンは、すべてベースマトリックス（BM）のカテゴリー番号6とSUMS番号33に戻る！

私の知る限り、そして私の調査によれば、これほど明確な関連語のパターンを生み出す数秘術／ゲマトリアの公式は、異なる公式を使用し、その結果を自分でパズル／操作しない限り、他にはありません。しかし、この結果はたった一つの公式に基づいており、これは非常に重要なことなのです！

そして、これは最初のテストに過ぎない...そこから、私はいくつかの予備的な結論を出すことにした。ベースマトリックスの数字6はかなりネガティブな数字であり(獣の数字666は無意味ではないと思う)、数字33は明らかに壊滅的である。(注：今となっては、本当の悪魔の数-泥棒の数、善と悪の数の分裂について、より多くのことを知っている。)

もちろん、33に帰結する「ポジティブ」な言葉／名前／文章がないわけではないが、私が行った多くのテストの中で、本当に「プロフィールに当てはまらない」名前に出会ったのは1つだけだった：ヒンズー教の慈悲、優しさ、愛の神であるクリシュナである。ヒンドゥー教における慈悲、優しさ、愛の神である。それとも、すべての「神」は悪なのだろうか（「神は悪である」33を参照）。

33という数字の「意味」を深く掘り下げてみよう。ウィキペディアは何を教えてくれるのか？私自身のコメントはイタリック体である。



「33は32の次、34の前の自然数である。

33がそうだ：

## 数学

- 異なる三角数の和として表現できない最大の正の整数。
- 素数でない最小の奇数の5桁。
- 最初の4つの正の階乗の和。
- 最初の6つの正の整数の約数の和の和。
- 3つの立方体の和： $33 = (8866128975287528)^3 + (-8778405442862239)^3 + (-2736111468807040)^3$  (注：興味深い)
- は、9、16、31を基数とする自乗の2乗の和に等しい。
- 1より大きい数の場合、これは1つ以上のベースがある珍しい性質である。
- その整数と次の2つの整数がすべて同じ数の約数を持つような最小の整数。
- は、3つの半素数の最初のクラスター (33、34、35) の最初のメンバーであり、次のクラスターは85、86、87である。

## 科学の世界

- ヒ素 (注：毒物) の原子番号
- 注：人体のアバターは、ホログラフィック3Dマトリックスにおいて非常に重要である。
- 33はニュートン・スケールで、水が沸騰する温度。(注：火傷の跡は絶対に避けてください、熱湯は危険です！)。

## 天文学

- メシエ天体M33は、さんかく座にある7.0等星の銀河で、さんかく座銀河としても知られている。
- 魚座の二重星、新一般カタログ天体NGC 33
- 月と太陽の周期は33年かかる。太陰暦は約354日、太陽暦は365日で、この周期が元の位置に戻るのに33年かかるということだ (注：天文学は疑似科学ではなく、数字に基づいた本物の科学でもある。)

## テクノロジー

- 蓄音機用レコードのことで、33は1分間に33⅓回転するという回転数でレコードの一種を指す。33はロング・プレイング・レコード、LPとも呼ばれる。
- フランスの電話番号計画地域のITU国コード

## 宗教と神話において (全セクションが興味深い)

- ヴェーダ宗教の神々の数は33。
- 仏教における第二の天界は、"三十三 (神々)"を意味する "Trāyastri\_43" と名付けられた。
- 観音菩薩が体現するとされる化身の数
- エロヒムという神の名は、創世記の冒頭にある天地創造の物語に33回登場する。
- ラグ・バオメルはユダヤ教の小祝日で、オメルの33日目にあたる。
- イエスが十字架にかけられ、復活したときの伝統的な年齢。
- アル＝ガザーリによれば、天国の住人は33歳の状態で永遠に存在する。

- イスラム教の数珠は、ディクルの儀式でこの数字が広く使われていることに対応して、一般に33個一組で並べられている。このような数珠は、神の名前に対応する合計33個、または33個の3つの異なるセットで合計99個である。(イスラム教では神は99の名前を持っている。)
- 33日間の教皇ヨハネ・パウロ1世。ローマ法王の歴史上、最も短い在位期間のひとつであり、直近の3教皇年をもたらした。(バチカンの銀行スキャンダルが原因で殺害されたと噂されている)。
- ウルグアイでは、18世紀に作られた聖母マリアの宗教的な像が「Virgen de los Treinta y Tres (三十三人の聖母)」として知られており、1988年にウルグアイを訪問した教皇ヨハネ・パウロ2世によって奉献された。
- このマリア信仰に捧げられた教会はいくつかあるが、最も重要なのはウルグアイのフロリダにある聖母三十三聖堂である。
- スコティッシュ・ライト・フリーメーソンには33の学位がある。
- 米国ワシントンD.C.にあるフリーメーソン最高評議会 (Supreme Council, 33°, Ancient & Accepted Scottish Rite of Freemasonry) の本拠地である神殿の家 (House of the Temple) には、高さ33フィートの外柱が33本ある。
- 西国観音巡礼は、関西の33の寺院を巡る。

## スポーツ

- 史上最長のプロ野球試合 (1981年、ロードアイランド州ポータケットで行われたロチェスター・レッドウィングス対ポータケット・レッドソックスのマイナーリーグ戦) のイニング数。
- モータースポーツでは、インディアナポリス500に出場するレーサーは33人が伝統的な人数である。
- 33』は、ロサンゼルス・レイカーズが1971-72シーズンに達成した、NBA史上最長の連勝記録である。
- 世界スヌーカー選手権の準決勝は33フレームで行われる。1回戦は19フレームで2セッション、2回戦と準々決勝は25フレームで3セッション、準決勝は33フレーム、決勝は35フレームでそれぞれ4セッション行われる。

## メディア

ドイツのSFテレビシリーズ『Dark』では、33年という単位でストーリーが絡み合っていく。

33』は、2010年にチリのサン・ホセ鉱山で33人の鉱山労働者が閉じ込められた鉱山災害の実話に基づいた伝記的災害映画である。(注：このような例は実生活でもっとたくさん遭遇している。例えば、33<sup>rd</sup>の階で火災が発生した、犯人は33歳だった、連続強姦犯ジョセフ・マッキャンに33回の終身刑が言い渡された、彼女は33回刺された、.....本当に「悪い33のニュース」を挙げればきりが無い)

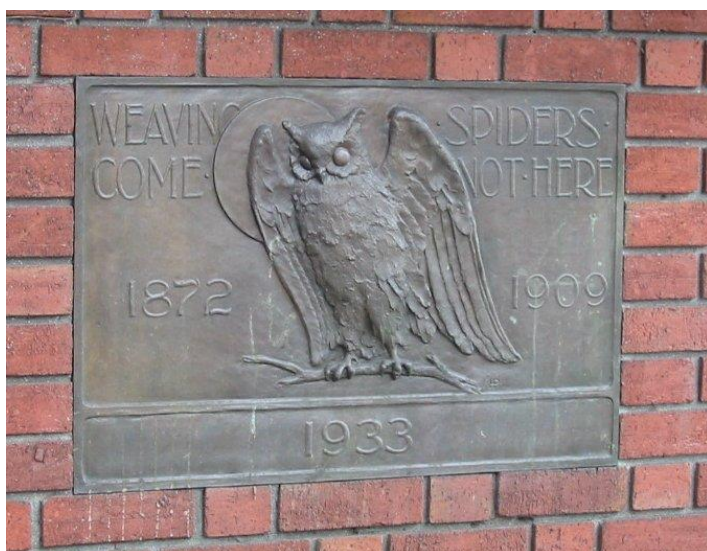
注：この"メディア"リストは、驚くことではないが、かなり短い。この数秘術の情報はセンシティブで検閲されているのだろうか？嘲笑されているのは確かだ。

## 他の分野では

- 現代の数秘術では重要な数字で、11と22と並ぶマスターナンバーの一つ。(注：マスターナンバーは通常の数字よりも「強力」であると推定されています。私もそう思います 😊)

- ローリング・ロックのビールラベルに印刷されている番号。
- パブスト・ブルーリボン・ビールはかつて「33対1のブレンド」と宣伝していた。
- ディズニーランドのニューオーリンズ・スクエアにあるプライベートクラブ、クラブ33の名前の由来。(注：ここは非常に高価な「エリート」クラブです。ディズニーランドでは子供が行方不明になっている)
- 2010年のコピアポ鉱山事故で閉じ込められた労働者の数。
- オリエンタル33人衆は、1825年にウルグアイをブラジル帝国から解放したウルグアイ独立の英雄たちであり、その名は指導者全員が33ディグリー・メイソン（東洋の33人衆）であったことに由来する。
- +33はフランスへの国際直通電話のコードである。(注：平等・友愛・自由のためのフランス革命は象徴的であり、黄色いベスト運動もフランスで始まった)。
- 現代のロシア語のアルファベットは33文字で構成されている。(ロシア人の😊をいじってはいけない)
- グルジア語は現在、33文字のアルファベットで書かれている」。

ボヘミアン・クラブのプレート（1933年）→武漢研究所のテスト（1933年）を参照 ユダヤのゲマトリアの和 42.



ウィキペディアの部分はこれで終わり、**33番地の悪さ**の最後の例として、  
<https://www.dailymail.co.uk/news/article-1287257/Safe-houses-Sorry-youre-living-number-33.html>  
 、次のような記事を見つけた：「33番に住んでいる人は心配なさい-空き巣、火事、洪水に遭う可能性が最も高い。それとは対照的に、玄関のドアに76と書いてある人は自慢してください！

しかし、我々はまだ1つの数字を検証したに過ぎない。

なぜなら、ベースマトリックス (BM) のカテゴリ番号6になる33のようなマトリックスのSUMS番号はもっとあるからだ。例えば、次に24という番号を調べてみよう。まだ結論は早いですが、悪魔の666の数字は、実は「高次元」の24-33-42なのかもしれない...?(出版前の新記事：少年よ、私は本当にここで何かを掴んでいたのだ！)。

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	合計	コメント
地獄	37	<b>222</b>	53	6	<b>24</b>	地獄で焼かれろ
火災	38	228	100	6	<b>24</b>	...火とともに
日	54	324	330	6	<b>24</b>	また、ホットな場所であり、多くの崇拝を集めている
フクロウ	50	300	970	6	<b>24</b>	フクロウの巣キャンプ@ボヘミアン・グローブ；イルミナティのシンボル（フクロウは肉食動物）
バック	37	<b>222</b>	215	6	<b>24</b>	角のある動物のオス
ボロック	70	420	155	6	<b>24</b>	こっぴどく叱る
ソウル・トラップ	122	732	601	6	<b>24</b>	悪魔は私たちの魂が好き
肌身離さず	200	1200	775	6	<b>24</b>	彼のトリックのひとつ
ドジャース	72	432	240	6	<b>24</b>	不誠実な行為を行う人々
フェラチオ	80	480	<b>211</b>	6	<b>24</b>	セクシュアル化
うんこ	62	372	220	6	<b>24</b>	こんなものを食べざるを得ない人もいる
イスラム教	54	324	150	6	<b>24</b>	分割統治ツール（宗教）
スーフィ	55	330	305	6	<b>24</b>	分割統治ツール（宗教）
ヒトラー	72	432	<b>222</b>	6	<b>24</b>	ヒトラーの3番目の数字も <b>33</b> であり、彼はロスチャイルドだった。
コッホ	37	<b>222</b>	71	6	<b>24</b>	イルミナティの血族
南雲	62	372	301	6	<b>24</b>	偉大な神々を生んだシュメールの女神
バルドル	37	<b>222</b>	107	6	<b>24</b>	北欧神話に登場する神で、彼の死がラグナロクの始まりである。
マトリックスは敵対的	234	<b>1404</b>	1014	6	<b>24</b>	99%の人々に向けて
生命は語り継がれる	302	1812	1150	6	<b>24</b>	AIは聞いている。

さて、これは確かに**24-33-42**（地獄、火、太陽、...）という悪魔的なパターンに当てはまるようだ。ウィキペディアの**24**という数字のページを見てみよう。

[https://en.wikipedia.org/wiki/24\\_\(数字\)](https://en.wikipedia.org/wiki/24_(数字))

私はこのページを合成したが、完全版はいつでもウィキペディアのページで調べることができる。

「**24**は**23**の次、**25**の前の自然数である。

## 数学

- これは、ちょうど**8**つの正の約数を持つ最小の数である：1、2、3、4、6、8、12、**24**である。
- これは高度に合成された数であり、どんな小さな数よりも多くの約数を持つ。
- **4**と**8**を除く**24**の約数をすべて足すと**24**になるから、**24**は半完全数である。
- **1**と**2**を除くすべての約数から**1**を引くと素数になる。
- **24**は非対角数である。

- 24は双子の素数11と13の和である。
- 連続する4つの数の積は24で割り切れる。
- 四次元立方体は24の二次元面（すべて正方形）を持つ。
- 24は砲弾問題の唯一の自明でない解である： $12 + 22 + 32 + \dots + 242$ は完全平方(702)である(トリビアの場合は $12 = 12$ である)。
- バーンズ・ウォール格子には24の格子がある。
- 24は4次元空間における接吻数で、重なり合うことなく他の単位球に接することができる単位球の最大数である。(このような24個の球の中心が24セルの頂点となる)。
- 24は、その平方根より大きくないすべての自然数で割り切れる最大の整数である。
- **24はK3曲面のオイラー特性である(注：オイラーの公式は数学で最も注目すべき公式のひとつなので、これはおそらく重要であろう。これは真円である)。**

## 科学の世界

- クロムの原子番号
- **1日の時間数** (注：時間はマトリックス次元である)
- $24!$  はアボガドロ定数の近似値 (3%強上回る) である。

## 宗教

- タナフの本の数。
- **キリスト教の黙示文学では、イスラエルの12部族と神の子羊の12使徒の総体である完全な教会を表している。**たとえば、ヨハネの黙示録では、次のように書かれている：「玉座を取り囲むように24の玉座があり、その上に24人の長老が座っていた。彼らは白い服を着て、頭に金の冠をかぶっていた。」
- ジャイナ教におけるティールタンカラの数。
- アショーク・チャクラのスポークの数。

## 音楽で

- 西洋の調性音楽には、エンハーモニックに相当するものを除いて、長調と短調の合計24の調があります。従って、それぞれの調で書かれた曲集の場合は、その曲集の曲数、例えばショパンの24の前奏曲のようになる。

## その他の分野

- コンピュータが真のカラー画像を表現するのに必要なビット数 (最大16,777,216色)。
- **純度100%の金を表すカラット数。** (金の何がそんなに特別なのだろうか？24カラットの金のためにどれだけの人が苦しみ、死んできたのだろうか。金のためにどれだけの戦争が起こったのだろうか。そのためにどれだけの奴隷が金を掘っただろう？)
- 中国の太陽年のサイクル数。
- 冷戦が始まってから、一定の沿岸距離内の海底に核兵器を設置することを禁止した海底軍備管理条約が締結されるまでの年数。
- 通常、映画フィルムが映写される1秒あたりのフレーム数。 (3Dマトリックスの記号)。
- 現代ギリシャ語と古典ギリシャ語のアルファベットの文字数。後者の理由から、ホメロスの『オデュッセイア』と『イーリアス』が分割されるようになった章または「書」の数でもある。
- エルダー・フザークのルーンの数。
- バックギャモンボード上のポイントの数。

- カードに書かれた4つの数字に4つの標準操作のいずれかを使って24を求める子供向け数学ゲーム（数学24参照）
- ガーター騎士団のナイト・コンパニオンの最大人数。
- フランスのドルドーニュ県の番号。
- 4と20は、イギリスの伝統的な童謡『Sing a Song of Sixpence（6ペンスの歌を歌おう）』に登場するパイの中で焼かれるブラックバードの数である。

興味深い話だろう？時間を無駄にせず、42という数字を調べてみよう！

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	合計	コメント
サーペント	97	582	380	6	42	誰がイブをリンゴで誘惑したのか？そしておそらくカインを孕ませたのは？
アスモデウス	97	582	470	6	42	アスモデウスユダヤ伝説の悪魔の王
セラフィム	89	534	283	6	42	ヘブライ語聖書における蛇の同義語、燃えるもの
グール	63	378	285	6	42	アラビア宗教における悪魔のような存在、または怪物のようなヒューマノイド
インキュバス	89	534	544	6	42	男性強姦魔
ヴァンパイア	84	504	885	6	42	悪魔は血の犠牲を好み、血を飲む
ザ・カニバル	89	534	229	6	42	もう一つのニックネーム
ラベヤン・サタニズム	176	1056	1528	6	42	アントン・ラヴェイは悪魔教会の創設者である。
オシリス	89	534	328	6	42	エジプトの死者と復活の神
ニヌルタ	97	582	470	6	42	農耕と戦争に関連するメソポタミアの神
サウロン	88	528	461	6	42	ロード・オブ・ザ・リング』に登場するすべてを見通す目の悪魔
トリックスター	123	738	477	6	42	究極のトリックスターは誰だっけ？
ジョーカー	59	354	745	6	42	サイコパスのトリックスター
誘惑者	97	582	380	6	42	トリックがうまくいかなければ、誘惑が仕事をする
ハラッサー	89	534	355	6	42	楽しい嫌がらせに勝るものはない
ベデビル	59	354	745	6	42	苦しめる、嫌がらせをする
トルクオフ	123	738	567	6	42	いらいらさせる、いらだたせる
ツリス	106	636	569	6	42	問題や困難、トラブル。
動揺	157	942	671	6	42	アジテーション
リベンジ	76	456	842	6	42	致命的な) 罪を犯す非常に強い動機
シンボル	86	516	592	6	42	悪魔は自分のシンボルを好む
小便	63	378	249	6	42	ウンコが24なら、小便は42だ。
フェルチング	64	384	98	6	42	セクシュアル化 - おいしい :-)
ダーク・サン	88	528	425	6	42	土星（別名サタン）崇拝
ベンヌ鳥	89	534	382	6	42	エジプトの不死鳥、太陽崇拝に関連する

エテメナンキ	97	582	245	6	42	バベルの塔は神を怒らせ、言葉を混乱させた。
磔刑	131	786	709	6	42	恐ろしい死に方
十戒	173	1038	568	6	42	汝、盗むなかれ（命、真実、配偶者、尊厳、...）。
祈ること	95	570	691	6	42	問題は、誰に祈っているかということだ。聖書さえもひっくり返される
ユダヤ教	77	462	934	6	42	分割統治ツール（宗教）
フリップの仕掛けは見事	364	2184	1274	6	42	あなたがするすべてのこと（良いこと）は、あなたにとって不利になる...。
すべてがねじ曲がっている	261	1566	2661	6	42	それは真実ではないか、誰の責任だと思う...。
コロナ・パンデミック	131	786	376	6	42	信じられないが、これは私のエクセルのスプレッドシートの666行目にある。
コロナ・コビッド・ナインティーン・ウイルス	294	1764	2313	6	42	私は時々この公式が嫌になる
コロナ・ウイルス・ワクチンは"獣の刻印"	450	2700	2877	6	42	これは本当に突飛なことなのだろうか？本当に？そうでないことを祈るよ！繰り返すが、このテストは何の証明にもならないが、この42パターンの可能性はある。
武漢研究室	194	1164	1933	6	42	パターン？どんなパターン？
製薬会社	294	1764	1134	6	42	パンデミック（世界的大流行）のおかげで数兆ドルを稼ぎ出す...
製薬会社	226	1356	809	6	42	...その見返りに人類の救世主として歓迎される
イルミナティの血統	208	1248	638	6	42	全世界の歴史的悪の支配者
メロヴィング	127	762	971	6	42	強力なイルミナティの血統
世界の君主	144	864	1266	6	42	血統による正式な支配者 - 21世紀でも44の君主制！
レオポルド・ローデウエイク・フィリップス・マリア・ヴィクトル	368	2208	3064	6	42	300万人を殺害したベルギーの「王」。国王万歳！
ビルダーバーガー	124	744	389	6	42	イルミナティ・ビルダーバーグ・グループ
国際決済銀行	353	2118	1189	6	42	イルミナティ・バンキング・スキーム
アスペン研究所	192	1152	849	6	42	「ブレイブ・ニュー・ワールド」の著者オルダス・ハクスリーによって設立された。
民主主義	87	522	576	6	42	民主主義は選択の幻想であり、誰も他者に対する権威を持つべきではない
ムクルトラ	96	576	441	6	42	CIAの違法なマインド・コントロール・プログラム、認める&機密解除
陰謀論	214	1284	1379	6	42	批判的な頭脳を嘲笑するためにCIAが打ち出したプロパガンダ用語

人間は奴隷である	178	1068	1361	6	42	98%は知らないが、1%は警告しようとし、1%は達人である。
マトリックスには多くの魂がある	360	2160	1887	6	42	ジャン＝ポール・サルトル：「不幸とは、他者である
6と9は同じ	208	1248	863	6	42	逆から見ただけ 69-96
歓喜	132	792	639	6	42	AIマトリックスは携挙を行うために作られたのか？
エンペドクレス	97	582	272	6	42	ギリシア哲学者の宇宙論的四大元素説
ピタゴラス	130	780	797	6	42	ギリシャの哲学者、ピタゴラスの創始者。
サイモン・マグス	131	786	547	6	42	自分を神だと思い込んでいた男
ナグ・ハマディ図書館	156	936	723	6	42	初期キリスト教とグノーシス主義のテキスト集、歴史に関する事項
アッラーフ・アクバル	88	528	344	6	42	"神は偉大なり！"だが、もしこれが電車の中で叫ばれているのを耳にしたら、私ならすぐに降りるだろう。
トランプ	88	528	470	6	42	あまりに良すぎると思われるものは、おそらくそうではない。すみません :(
ザ・シンプソンズ	157	942	572	6	42	マインドファックの予言ホーマー、ヒッグス粒子の質量を実際に発見される10年前に知る
元カノ	131	786	565	6	42	揉んで...

ここでもまた、ベースマトリックス6番の「悪」のパターンが確認される。42のSUMSリストのもう一つの例外は、ヒンズー教の主神の一人であり、善なる神の一人であるはずの「ヴィシュヌ」という言葉である。

もちろん、邪悪なものや悪魔的なものとは関係のない言葉／名前／文章で、ベースマトリックス6を返すものは他にもあるが、私自身のこれまでの調査によれば、BM6は本当に「悪い」数字であることが証明されている。

42という数字について、ウィキペディアの記述を見てみよう（繰り返しますが、私が合成したものですので、完全なモンティがお望みなら、[https://en.wikipedia.org/wiki/42\\_\(数字\)](https://en.wikipedia.org/wiki/42_(数字))をご覧ください)。

「42（フォーティトゥー）は41の次で43の前の自然数である。

## 数学

- その素因数分解 $2 \cdot 3 \cdot 7$ は、2番目のスフェニック数であり、 $(2 \cdot 3 \cdot r)$ の形の2番目でもある。
- これは4頂点のすべての単純有向グラフの同型類の数である。言い換えれば、4つのチームからなるトーナメントで、どのチーム同士の試合でも3つの可能な結果、つまり、最初のチームが勝つか、2番目のチームが勝つか、引き分けになるかの、（同型までの）すべての可能な結果の数である。FIFAワールドカップのグループステージが良い例である。
- 第3の疑似完全数である。



- カタロニア数である。その結果、42は5つの要素からなる集合の非交差分割の数、七角形の三角形分割の数、6つの葉を持つ根付き順序付き二分木の数、5組の入れ子になった括弧の並べ方の数などになる（注：「カタラン数」はCMB42数になる。）
- これは交互符号行列の数、つまり4×4の交互符号行列の数である。
- これは10の分割の数であり、10を正の整数の和として表現する方法の数である（上記とは分割の意味が異なることに注意）。
- 公称値が1から27まで進む27個の同じ大きさの立方体があるとする、すべての行、列、廊下、および中心を通るすべての対角線が、値の和が42である3つの数で構成されるような3×3×3のマジック・キューブを作ることができる。（注：27キューブとの関係は興味深い。27という数については後で詳しく述べる）
- 42は3番目の五角形数。これはミアンドリック数であり、オープン・ミアンドリック数でもある。（注：「五角形数」は直接SUMS42の結果を持ち、「平均数」はSUMS33の結果を持つ...パターンが見えてきた？そして、これらのウィキペディアのページを書いたのは私ではない。）
- 42は最初の6つの正の偶数の和である。
- 42は、3×3の行列で1から9までの数字を各行各列の数字が昇順になるように並べる方法の数である。
- 42はまた、10の階乗を1日の秒数で割ったものでもある。

## サイエンス

- 42はモリブデンの原子番号である。（注：この遊離元素は灰色の鋳型を持つ銀色の金属で、元素の中で6番目に融点が高い）。
- 42は、天然に存在するカルシウムの安定同位体の1つの原子質量である。
- 虹が現れる角度（臨界角）。
- バビロニア人が決定したように、79年の間に火星は太陽の周りをほぼ正確に42周する。
- ある質量が回転するブラックホールを周回することで、 $E=mc^2$ に従って質量をエネルギーに変換する仮想的な効率は42%であり、これは現代物理学でまだ知られている中で最高の効率である。（注：ブラックホールは、3次元ホログラムが生成される場所であると疑われている。我々はブラックホールに住んでいるのかもしれない！）

## テクノロジー

- TIFF (Tagged Image File Format) では、すべてのファイルの2番目の16ビットワードは42であり、「TIFFファイルであることをさらに識別する、任意の、しかし注意深く選ばれた数字」である。（注："Tiffファイル"はSUMS33という結果を持ち、これも42と33という数字に関連している）。
- reiser4ファイルシステムでは、42がルート・ディレクトリのinode番号である。
- 軍用IRIG106第10章データ記録規格では、16進数値0x464F52545974776F (ASCII "FORTYtwo") は、ディレクトリブロックを識別するためのマジックナンバーとして使用される。
- Microsoft Windows ドメインのパスワード有効期限ポリシーのデフォルトは42日である。（注："パスワードの有効期限"はSUMS51の結果を持ち、BM6でもある）
- ASCIIコード42はアスタリスク・シンボルで、すべてのワイルドカードである。

## 天文学

- メシエ天体M42は、オリオン座にある5.0等星の散光星雲で、オリオン大星雲としても知られている。
- ペガサス座にある渦巻き銀河。
- **2004年1月**、小惑星**2001 DA42**は、**42**という数字を普及させ、**2001年**に亡くなった作家ダグラス・アダムスにちなんで、**25924 Douglasadams**という恒久的な名前を与えられた。小惑星センターの所長で命名委員会の幹事であるブライアン・G・マースデンは、仮符号に彼のイニシャルまで入っていることから、「これは彼のために作られたようなものだね」と発言した（**24と42の間に再びつながりがあることに注意**）。
- ケプラー**42**ははくちょう座にある赤色矮星で、これまでに発見された中で最も小さな太陽系外惑星を**3つ**抱えている。
- **42 Isis**は直径約**100km**の大きなメインベルト小惑星。

## 宗教

### 西洋の宗教

古代エジプトファラオ時代のエジプト史の大半において、帝国は**42**のノームに分割されていた。古代エジプトの宗教と神話の構造は、この地上構造をモデルにしていることが多い。

- **オシリスの42の体の一部**：オシリス神話のいくつかの伝承では、セスがオシリスを殺害し、その**42**の体の一部をエジプト全土に配った。（他の伝承では、その数は**14**と**16**である）。
- コア・ライブラリーの**42冊**アレクサンドリアのクレメンスは、エジプトの神殿図書館は**42冊**の「絶対に必要な」書物に分けられており、それが中核的な図書館のストックを形成していたと述べている。**36冊**にはエジプト人の哲学全体が書かれており、祭司たちが暗記している。残りの**6冊**は、パストフォロイ（像を持つ者）が学ぶ。（**36**はエジプト思想における神聖な数であり、時間、特に**36**の十二支星と**36**の**10**日間の「週」に関連している）**42**の書物は、ヘブライ語の聖書のように正典化されたものではなく、神殿の儀式を支えるだけで、決してそれにとって代わるものではなかった。したがって、エジプトの神殿が破壊され、儀式が中止されたことで、エジプト文化の連続性は終わったのである。
- **42の否定的な告白**エジプト神話では、「死」を旅する人に**42**の質問が投げかけられる。マアトは女性の擬人化であり、母性的であると同時に配達する力であると考えられており、古代エジプトでは物理的かつ道徳的な法、秩序、真実を擬人化したものである。エジプトと峠の書（棺桶テキストとピラミッドテキストから発展した死者の書）に記述されている審判の場面では、マアトの分析を擬人化した**42**の質問がある。もし亡くなった人が**42**の質問に答えることができれば、生まれ変わるか、あるいは完全に成功すれば、星になるという究極の目標に到達する可能性がある。これらの**42**の質問は、アニのパピルスなどの葬儀のテキストにある「**42**の否定的な告白」に対応している。
- **出エジプト記**には**42**の駅があり、**民数記33章**に記されているエジプト脱出後にイスラエルの民が訪れた場所であり、出エジプト記と申命記にもそのバリエーションが記されている。（注：**33**と**42**の関連性を示すもう一つの（聖書的な）表示）。
- **42**は、カバラの伝統において神が宇宙を創造する数である。カバラにおいて最も重要な名前は、セフィロト（「セフィロト」と表記されることもある）の上にいるエンソフ（「アインソフ」、「無限」、「果てしない」とも呼ばれる）の名前である。四十二文字の名前には、ヘブライ文字で綴られた**4つ**の組み合わせの名前（文字で綴られたもの＝**42**文字）が含まれており、これはアジルート（または"Atziluth"「発散」）の名前である

。バビロニア・タルムードの四十二文字の名前とカバラの四十二文字の名前の間には明らかにならぬつながりがあるが、カバラは数を重視しているため、おそらく同一ではないだろう。カバラはまた、四十五文字の名前と七十二文字の名前を含んでいる。(注：45と72の数字も重要な役割を果たしているが、これについては後述する...)

- キリスト教では、42という数字はさまざまな文脈で登場する。マタイによる福音書のイエスの系図には42の世代（名前）があり、42ヶ月の間、獣が地上を支配すると預言されている（ヨハネの黙示録13：5）、亡命先から帰還したイスラエルの国勢調査では、ベトアズマベトの42人が数えられた（エズラ記2：24）、エリシャの禿げをあざけた10代の少年42人を、神は熊を遣わされた（列王記下2：23）等々。(注：どのような善良な神がそのようなことをするだろうか？私が思うに、聖書の多くはねじ曲げられており、真実を知るためには反転させるべきである。意味悪魔は熊を遣わした...なぜ少年たち全員ではないのか？あるいは、なぜ41や43ではないのか？いや、42はBMの6番目で、獣の数字だ...)

(掲載前の注釈：うわー、この聖書の警告のことをすっかり忘れていた。「ハゲのビビ」のスローガンで叙想語を作るために「ハゲ」を使ってしまった。今となつては、そんなことしなければよかったと思う。ハゲ...。しかし、私が言いたかったのは、リアクションとアクションが釣り合っていないということではないのか？ネタニヤフ首相のハゲを馬鹿にしてはいけない。私はただ、彼が悪人であることを人々に示したかっただけなのだ。サブリミナル的なマインドコントロールは、主流メディアがいつもやっているように、読者に意図されたものだが、私の場合は、通常の嘘の代わりに真実を示したかっただけなのだ。また、この42に関連する列王記下2章23節にも注目してほしい)。

- ユダヤ教では、(紀元375年から紀元499年に編纂されたバビロニア・タルムードにおいて) 神に与えられた「四十二文字の名」の数。タルムードの3世紀の情報源であるRab (またはRabhs) は、「四十二文字の名は、敬虔で、柔和で、中年で、気性が荒くなく、冷静で、自分の権利に固執しない者にのみ託される」と述べている。[出典：Talmud Kidduschin 71a、ラビI.エプスタイン博士訳)。マイモニデスは、タルムードの四十二文字の名前の原型は、おそらくいくつかの神の名前を組み合わせたものであると考えた。明らかに発音不可能なテトラグラマトンは、タルムードの十二字名と四十二字名からの背景を提供している[citation needed]。
- ユダヤ教では、トーラーの巻物はイスラエルの旅に基づき、1列42行以上で書かれる伝統もある[23]。現代では42行が最も一般的な基準[24]だが、さまざまな伝統が残っている（「セファー・トーラー」を参照）。
- グーテンベルク聖書は「42行聖書」とも呼ばれる。
- 四十二箇条」（1552年）は、主にトマス・克蘭マーが作成したもので、エドワード6世の治世下にあった英国国教会の教義を要約することを目的としていた。

## 東洋の宗教

- 日本文化では、42という数字は不吉な数字と考えられている。それは、数字を別々に発音すると「シ・ニ（四・二）」となり、ラテン語の「モリ」のように「死ぬ」という言葉に聞こえるからである[25]。
- 四十二部経』は仏教の経典である。

## 大衆文化

- 銀河ヒッチハイク・ガイド：

**42**という数字は、ダグラス・アダムスの『銀河ヒッチハイク・ガイド』に登場する「生命、宇宙、そしてすべてに関する究極の疑問に対する答え」であり、ディープ・ソートという名の巨大なスーパーコンピューターが750万年の歳月をかけて算出したものである。

残念ながら、その疑問が何であるかは誰にもわからない。そのため、究極の問いを計算するために、小さな惑星ほどの大きさの特殊なコンピューターが有機物から作られ、「地球」と名付けられた。究極の質問「6に9をかけると何になるか」[26]は、シリーズ2作目『宇宙の果てのレストラン』でアーサー・デントとフォード・プレフェクトによって発見された。

シリーズ4作目の小説『So Long, and Thanks for All the Fish』には42章がある。小説『Mostly Harmless』によれば、42はスタブロムラ・ベータの番地である。1994年、アダムスは42という数字にちなんだゲーム「42パズル」を作った。

**42: Douglas Adams' Amazingly Accurate Answer to Life, the Universe and Everything』**（2011年）という本では、アダムスが42という数字を選んだ理由を検証し、科学、大衆文化、ユーモアにおけるこの数字の事例を紹介している。

数学者であったルイス・キャロルは、著作の中でこの数字を繰り返し使っている。

キャロルの42の使用例：

『不思議の国のアリス』には42点の挿絵がある。

アリスの掛け算の試み（『不思議の国のアリス』第2章）は、最初の答えを書くのに18進数を使い、21、24.....と3進数を増やしていけばうまくいく（答えは39進数で $4 \times 12 = "19"$ までうまくいく）が、42進数で $4 \times 13$ の答えを出そうとすると正確に"壊れる"！このままでは20までたどり着けない！"とアリスは宣言する。

『不思議の国のアリス』のルール42（「1マイル以上の高さの者はすべて退廷せよ」）。

『The Hunting of the Snark』の序文にある掟の第42条（"Man at the Helm"には誰も話しかけてはならない）。

『The Hunting of the Snark』の"fit the first"では、ベイカーは42個の箱を持っていて、すべて注意深く梱包され、それぞれに彼の名前がはっきりと描かれている。

白の女王は自分の年齢を「100と1、5ヶ月と1日」と発表しているが、これは『Through the Looking-Glass』のアクションに最適な日付を想定した場合（たとえば、「5ヶ月と1日」という不正確な計測から2月から3月へのロールオーバーを除外するような日付を選んだ場合）、合計37,044日となる。同じチェスセットの一部である赤の女王を同じ年齢とみなすと、両者の合計年齢は74,088日、つまり $42 \times 42 \times 42$ となる。

## 音楽

- 42 ダグはアメリカのラッパー。
- レベル42はイギリスのポップ/ロック・バンド。
- 42』はコールドプレイの2008年のアルバム『Viva la Vida or Death and All His Friends』に収録されている曲のひとつだ。
- "Channel 42"は、デッドマウス (deadmau5) がヴォルフガング・ガートナー (Wolfgang Gartner) をフィーチャーしたエレクトロニック・ミュージックで、2012年のアルバム『Album Title Goes Here』に収録されている。

- "42"はマムフォード・アンド・サンズの2018年アルバム『デルタ』収録曲。
- "42"は、人気K-POPグループ、ストレイ・キッズのメンバー、バン・チャン、ハン・ジソン、ソ・チャンビンからなるヒップホップ&レコード制作トリオ、3Rachaが作詞・プロデュースした曲だ。この曲の歌詞には、「なぜ生きるのか？目的は何？42歳？無意味なことを言うのはやめよう」という歌詞があるが、これは『銀河ヒッチハイク・ガイド』の「42」の定義に直接言及している。
- "42"は、プログレッシブ・ロック・バンドIZZの2019年発表アルバム『Don't Panic』収録曲。このアルバムは『銀河ヒッチハイク・ガイド』をベースにした部分的コンセプト・アルバムである。
- "42"はディスコ・ビスケッツの曲。

## ファイナンス

金の法定価格は法律で定められており、1973年以来、1トロイオンスあたり42ドルで一定している（注：法律で定められた金という意味合いがある）。

## テレビと映画

- The Kumars at No.42』はイギリスのコメディ番組。
- "42"は『ドクター・フー』のエピソードで、リアルタイムで約42分間続く。
- ゲーム番組『ジェパディ！』では、IBMのスーパーコンピューター"ワトソン"のアバターには42個の"スレッド"がある。
- 42』は、アメリカの野球選手ジャッキー・ロビンソンの生涯を描いた映画である。
- キャプテン・ハーロックはときどき42という数字の入った服を着ている。
- スターゲイト・アトランティス』シーズン4のエピソード"Quarantine"で、シェパード大佐はマッケイ博士のパスワードの末尾が42であると述べている。"それは生命、宇宙、そしてすべてに関する偉大な疑問に対する究極の答えだからだ"。(注：エピソード"Quarantine")
- スター・ウォーズ／スカイウォーカーの逆襲』では、惑星パサアナの先祖祭りが42年ごとに開催される。この映画自体が公開されたのは2019年で、1977年のオリジナル版『スター・ウォーズ』から42年後のことだ。かなり無意味な偶然の連鎖』によって、2019年は、42が3つの立方体の和として表現できる100以下の最後の可能な自然数であることが判明したのと同じ年である。
- テレビ番組『LOST』では、42は番組全体を通して謎のいくつかに使われる数字のひとつである。
- 2001年のコンピューター・アニメーションSF映画『ファイナルファンタジー：ザ・スピリッツ・ウィズイン』では、ニューヨークはバリア・シティ#42である。
- 2013年に公開されたアメリカのSF怪獣映画『パシフィック・リム』で、イエーガーのパイロット、ローリー・ベケットが香港のシャッタードームに到着したとき、格納庫のドアナンバーは42だった。
- テレビ番組『X-ファイル』では、フォックス・モルダーのアパート番号は42。(真実はそこにある...)

## ビデオゲーム

- 42エンターテインメントは、『I Love Bees』、『Year Zero』、『Why So Serious』など、いくつかの代替現実ゲームを手がけている会社だ。
- 東京42』は2017年に発売されたテレビゲームだ。

- Squadron 42はStar Citizenユニバースを舞台にしたビデオゲームで、発売日は未定。

## スポーツ

- ジャッキー・ロビンソンのジャージナンバーは42番で、メジャーリーグの全球団が引退させた唯一の番号である。この背番号は1997年に引退したが、42番をつけた最後のプロ野球選手であるニューヨーク・ヤンキースのマリアーノ・リベラは、2013年シーズン終了後に引退するまで42番をつけ続けた。2014年シーズンからは、ジャッキー・ロビンソン・デー（4月15日）にユニフォームを着用する選手（選手、監督、コーチ、審判）以外は、メジャーリーグで背番号42を着用することはない。（注：「ベースボール」にはSUMS24の番号がある）。
- クリケットの法則の数。
- 規則42とは、ゲーリック・アスレチック・アソシエーション（GAA）の規則（現在は規則5.1と規則44に成文化されている）の歴史的な名称であり、GAAグラウンドで「外国のスポーツ」（一般的にはアソシエーションフットボールとラグビーコード）をプレーすることを禁止している。

## 建築

- ニューヨークのロックフェラー・センターの建築家たちは、グレイバー・ビルで毎日仕事をしていた。「25階の巨大な製図室には、それぞれが6人掛けのダイニングテーブルほどの大きさの42枚の同じ製図板があり、別の部屋にはさらに12枚が置かれ、さらに14枚が25階と26階をつなぐ円形の鉄製階段の上にある主事室のすぐ外に置かれていた」（注：ロックフェラーはイルミナティの血統のひとつである）。
- ロックフェラー・センター（ニューヨーク）には、「5つのバンクに分かれた合計42台のエレベーター」があり、テナントや来客を66階まで運んでいる。注：エレベーターの数と階数を合わせて666の数字が完成する（42台のエレベーター→4+2=6）。

## その他の分野

- 1バレルの石油には42米ガロンが含まれている。
- タワー42はロンドン・シティにある超高層ビルで、以前はナットウエスト・タワーとして知られていた。
- 42は、オーストリアのウィーンを拠点とする42 Center of Excellence for Artificial Intelligenceの名称のインスピレーションである。（注：AIマトリックスのことです）
- 42は、フランスのパリとカリフォルニア州フリーモントにキャンパスを構える私立コンピュータ・サイエンス・スクールの名称である。
- 中国語の「42」は「sì èr」と読み、「shì a（是啊）」に非常に近く、「はい」を意味する。かつて中国の若者の間では、ショートメッセージで「はい」を意味する42を送るのが流行っていた。
- 42はサイコロの目の合計。（ギャンブルは誘惑的な常習性のある悪癖である）"

ここまでが42の数字である。BM6を発生させるSUMS番号は他に2つあり、15と51である。SUMS15は2、3個しか発見できず、SUMS51もどうやら珍しいようだ。以下がその表である：

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	合計	コメント

Ki	20	120	19	6	15	シュメールの宗教における大地の女神、キはアヌンナキを生んだ。
KGB	20	120	19	6	15	コミテット・ゴソエダールスト ヴェンノイ・ベゾパスノスチ、 ロシア秘密情報部

SUM15のデータは今のところあまり多くない。SUM15はかなり低い数値なので、テストされた単語には多くの文字が含まれているはずはなく、そうでなければ結果は常に高くなる。

ウィキペディアの15と51の分析は今は省略する。後日、完成させるつもりだ。

<https://en.wikipedia.org/wiki/15> (数字)

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	合計	コメント
ルシフェリアン	98	588	373	6	51	ルシファーの信奉者
薔薇十字団	149	894	655	6	51	暗黒の秘密結社
地獄への道は善意で舗装されている	459	2754	2931	6	51	自分の善意が誰かを傷つけることがないように、心から願っている。
エデンの園	98	588	247	6	51	私たちは悪魔の誘惑によって園から追い出された
毒	88	528	299	6	51	あのリンゴは確かに毒入りだった
混沌の中の秩序	183	1098	777	6	51	混沌は梯子である：物事が混乱しているときは、簡単に操作することができる。
コロナ COVID 19種混合ワクチンは"獣の刻印"である	467	2802	2695	6	51	しかし、BM6だからといって、それが真実であるとは限らない。
大艱難は20年後に始まる	559	3354	4517	6	51	同じ発言だが、これも555である ：55933544517 -> 555558 -> 555 -> 15 強い数字6の可能性上昇
怒りと憎しみ	98	588	292	6	51	悪への道への強力なガイド
トラブルシューティング	148	888	554	6	51	旧約聖書との関係が強いようだが？
旧約聖書	148	888	545	6	51	分割統治ツール (宗教)
偏見	96	576	648	6	51	憎しみの別の言葉
トルーマン・バーバンク	156	936	786	6	51	私たちは皆、ある種の (AI) トゥルーマンショーの中で生きている。
運命	96	576	648	6	51	事前定義か自由意志か？

さて、最初の数字 (BM6) のテストが終わったところで、「単語」や「名前」だけでなく、「文章」のテストは非常に厄介であり、誤解を招く可能性があることを指摘しておきたい。

あるSUMSの結果（またはその結果のBM還元）は、その文章の「正確さ」について結論を導き出す決定的なものではない。

だから、SUMS51に戻る『コロナ・ウイルス・ワクチンは獣の刻印である』という文章や、SUMS42に戻る『コロナ・ウイルス・ワクチンは獣の刻印である』という文章（どちらもBM6）をテストしても、この文章が真か偽かということには絶対にならない。

手元にあるデータでは、あるステートメントが真か偽かを判断することはできない。つまり、これは一種の「オラクル」としてしか機能せず、何かが実際に真である可能性のレベルを示すものである。似たような結果を返す"関連ステートメント"の数によって、何かが真であるか偽であるかの確率が上がるのである。

つまり、上記の例では、どちらの文章も同じ意味だが、異なる単語（類義語のCorona Covid nineteen vs The Corona Virus）を使っており、同じBM6の結果を返している。しかし、一飲みただけでは夏にはならない。真実の可能性のレベル」を上げるには、同じ結果を導き出す、より多くの関連した記述が必要なのだ。

しかし理論的には、マトリックスの暗号が完全に解読されれば（この数式は全体像のほんの一部に過ぎない）、それを使って正確な予測をしたり、真実と嘘を「数学的に」見分けたりすることが可能になると考えている。（出版前の新着情報：善と悪の木の知識』や『119の396の数字のふり』などで、このことについてはだいぶわかってきたが、予測能力についてはまだ完全には解明できていない。）

正直なところ、（トリニティ・フォーミュラの2<sup>nd</sup>と3<sup>rd</sup>のマトリックス・ナンバー、デュオ・ナンバーとコンボ・ナンバーに関して）まだすべての知識を共有しているわけではないのだが、その理由のひとつは、まだいろいろと調査している最中で、発見全体を損なうような間違いを広めたくないということと、これが実際に「危険な知識」なのかどうかわからないからだ。（新着情報：まだ悩んでいるところです。このすべてがどれほど危険なのかまだわかりません。この知識にはくれぐれも気をつけて、善良で道徳的な行動にのみ使うようにしてください）

しかし、私の公式が真理の評価／予測能力において実際にどのように役立つと考えるかについては、すでに非常に興味深いものをお見せするつもりです。DUOSとCOMBOの数字はこの中で重要な役割を果たすので、まだ詳しく説明することはできないが、それがなくてもテスト方法の少なくとも一部を理解することはできるだろう。

ところで、もし私が『自殺』したり、事故に遭ったりすることがあれば、それは絶対に『自然』や『自業自得』ではないと指摘したい。

たとえ落ち込んでいるときでも、ストレスが溜まっているときでも、とにかく、この世界のシナリオ／シミュレーションが最終的にどうなるか、本当に本当に見てみたいからだ。

私がこの本を出版した理由は、お金や権力、あるいはその他の利己的な動機のためにお互いを傷つけることをやめさえすれば、私たちはまだ後者を達成することができることを人々に理解してもらうためです。

私たちが集団として道徳的に行動すればするほど、より多くの自由が生み出される。認知的不協和がひどいため、まだこのことに気づいていないかもしれないが、だからといって真実でなくなるわけではない。



私たちの社会のひどい状態の最終的な責任は、もちろん悪魔のようなクアトロにある：司法（弁護士）、政治（政府）、金融（銀行）であり、多国籍資本主義（ビッグ・ファーマ、ビッグ・テック、ビッグ・オイルなど）によって完結している。

普通の市民は何が起こったかわからず、常に負け組になる。しかし、彼らの命令に従う者たちがいなければ、すべてがカードハウスのように崩壊してしまうだろう。秩序に従う者たちは、彼らの給料を管理する人々と同じくらい不道德なのだ。

だから、もし私が自殺か何かだとしたら（私はうつ病のほかは健康である）、誰かがこの公式が世に出るのを嫌い、私に本の宣伝をしてほしくなかったのだろう。誤解を避けるために言うておく：私たちをこのような立場に追いやったエリートたちに対してできえも。

これは魂の戦いであり、魂のための戦いである。誰かを物理的に傷つけるなら、たとえその人が本当にその地位から強制的に解任されるに値するとしても、これはベルベット革命、いわば革命ではなく進化でなければならない。

不道德な法律、不道德な指示に従うのをやめ、腐敗した政治家、企業家、法曹界の指導者たちを平和的に排除する努力をしよう。

例えば銀行業は、もしあなたが運命の日の死刑を避けたいのであれば、決して安全な選択ではない。自分の家族、愛する人、友人や隣人、そしてもちろん最終的には自分自身をも奴隷にするシステムの一部に本当になりたいのか？

さて、話が脱線してしまった。これで、ベース・マトリックス数6（BM6）を返すSUMS計算の可能性をほぼすべて調査したことになる。そこから（もうお分かりかもしれないが）、6という数字は悪魔の好きな数字だという結論に達する。しかし、BM6を返すSUMS番号はまだ2つある：SUMS6そのものとSUMS60である。

なぜかって？単純なことだが、私自身、これまで調査してきた中でSUMS60の数字に出会ったことがない。この結果が存在しないということなのか、それとも（非常に）稀なことなのかは分からない。そして、私が今のところ発見した唯一の直接的なSUM6は、「T」の文字だけである：

テストされた単語	Ord.	サム	ユ ダ ヤ 人 だ 。	ビ ー エ ム	サムス	コメント
T	20	120	100	6	6	直接SUM6があるのはこれだけだと思う。

テストに詩的な自由を認めるべきだと私が提案したことを覚えているだろうか？さて、よく似た表現で遊んでいるうちに、実に興味深いことを発見した。私はまた、獣の本当の完全な数は、6-6-6に縮小されたバージョンではなく、24-33-42ではないだろうかと思った。そこで、何か面白いことが出てこないか、テストしてみた。

注：私はfourtyという単語の古い英語の綴りでテストしている。誰かが個人的な好みに合わせて辞書を変えただけで、長年にわたるスペルの変更がすべて正しいとは限らない。常に論理に従いなさい。数字が4である場合、Fortyは論理的ではない。

そこで私が最初にテストしたのは

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	サムス	コメント
悪魔の数は24、33、42	693	4158	6025	4	49	関係性をテストしているんだ...
獣の数は24、33、42である。	688	4128	5485	5	59	...この4つの文章のマトリックス番号の...
悪魔の数は24、33、42である。	726	4356	6138	6	51	...個別に計算する代わりに...
獣の数は24、33、42である。	721	4326	5598	7	52	...だから、行ではなく列を読み

また、SUMS nr.の51/52と49/59は、何らかのパターン（49から59は+10、51から52は+1）を示しているように見えたが、決定的なものはない（DUOSとCOMBOのデータを追加しても）。

だから、悪魔の"フル"ナンバーはおそらく24-33-42ではない。しかし、私はそう簡単にはあきらめない😊。そこで私は考えた。15と51も含めたらどうだろう、どうせBM6にも転用できるのだから。ということは、悪魔のフルナンバーは15-24-33-42-51なのでは？

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	サムス	コメント
悪魔の数は15、24、33、42、51である。	858	5148	6812	11	56	同じ発言...
獣の数は15、24、33、42、51である。	853	5118	6272	12	48	...表のように...
悪魔の数は15、24、33、42、51である。	891	5346	6925	13	58	...以上、フォーカス...
獣の数は15、24、33、42、51である。	886	5316	6385	14	59	... BM列とSUMS列

マトリックスがどのように機能するのか、おわかりいただけたでしょうか？このテストは間違いなく「真実に近い」ものだ。SUMS列もほぼ完璧に連続したものになったからだ。48だけが57になるはずだ！また、DUOSとCOMBOのデータも追加しているので、さらに確認できる。

そして、その時点ではまだBM6そのものを発見していなかったもので、まだBM6を入れていないことを思いついた。"T"の文字を発見したのはつい最近のことだ😊。それに、獣の数字が

6つ（シックス・シックス）あるのも、むしろ論理的だろう？ということは、6-15-24-33-42-51となる！

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	サムス	コメント
悪魔の数は6 15 24 33 42 51	910	5460	7211	9	36	W
獣の数は六十五、二十四、三十三、四十二、五十一である。	905	5430	6671	10	46	T
悪魔の数は6 15 20 4 30 3 40 2 50 1	943	5658	7324	11	56	F
獣の数は六十五、二十四、三十三、四十二、五十一である。	938	5628	6784	12	66	!

WTF indeed ! BM9,10,11,12とSUMS36,46,56,66は、かなりいい線いっている！その上、他の数字（DUOSとCOMBO）でさらに確認できる。例えば、最後の文のCOMBOの数字は6だ。

他の数字を説明するのは別の本になるので、今は詳しく書けないが、マトリックスの数字そのもののつながりには重要な意味がある。つまり、最後の文章（獣の数は6 15 24 33 44 2 50 1）については、和数（66）と結合数（6）を合わせると666となる！

そして最初の2つの文章は、他の数字、すなわち9.11という非常に重要な組み合わせも示している！これも非常に重要なことだが、これについてはまた後ほど。読者の皆さんはどうか知らないが、私にとってこれは、悪魔の本当の「完全数」が実際には6 - 15 - 24 - 33 - 42 - 51であることを、とてもとても強く示しているのではないだろうか？

念のため、SUMS60の最後の数字を加えた4つの文章もテストした。（次のような文章だ：獣の数は6 15 20 4 30 3 40 2 50 1 60）。私の推測では、トリニティ・フォーミュラがSUMS60の数字を作ることはないだろう。

だから、テストされた文字列は6-15-24-33-42-51-60であったが、これは3-4-5-6のBMとSUMS 30,31,32,42（同期していない）を与えたので、SUMS60の数字は存在せず、デビルズナンバーは3つの6ではなく、6つの6（6-15-24-33-42-51）で構成されていると私は信じている。私はマトリックスを読むために6<sup>th</sup>の感覚を開発し始めているようだ😊。

懐疑的な人のために言うておく：というのも、ある種の数字リスト（または数字）については、行列の中にそのような連続したパターンがいずれ現れるはずだからだ。しかし、ほとんどの数字リストは縦に並ばないし、6-15-24-33-42-51はただの乱数ではない。これは6つの6である。そうそう、SUMS列（36,46,56,66）は、1ではなく10の倍数でインクリメントするので、「完全に」整列していないことは認める。しかし、これは紛れもなくパターンなのだ。

まだ納得できない？わかりました。いくつか追加テストをしてみよう！6+15+24+33+42+51って、実際どれくらいなんだろう？なぜなら、その合計は個々の悪魔の数字の合計だから、実際の悪魔（結果）の数字と考えられるのではないか？出た...SUMは...171！

真ん中に7がある11だ。1が離れていることは知っているが、「複数の計算次元」を考慮に入れなければならない。まだ説明していなかったが、私が2番目のマトリックス・ナンバーにつけた名前から推測できるように、「デュオ」（11,22,33,44,...のような）は非常に重要で

あり、個々の数字（この例では、171の数字の外側（エッジ）にある1と1）は、デュオを形成する可能性があるため、常に隣り合ってはならない。

つまり、数字が書かれた紙の上で左から右へと2次元的に考えるだけでなく、数字の「文脈／次元」についても考える必要があるのだ。

独自に調査しているうちに、実は「7」という数字が、何らかの理由でイルミナティにとって非常に重要であることを知った。彼らにとって最も「魔法の数字」のようなものだが、その理由は誰も知らないようだ。

実は（次巻のネタバレ注意！）、「9」と「11」は最も重要な数字なのだ。「9」は多かれ少なかれ「カルマ」のようなもので、非常に悪いこともあれば（その場合、「6」を逆さまにしたものとも考えることもできる）、非常に良いこともある（また、多くの「神聖」な、あるいは善良な言葉や名前が「9」になる）。

11という数字は完璧なバランスを表し、また「神聖な」数字でもあるため、ダークサイドにとっても嫌われている。彼らはイレブンを滅ぼしたいと考えており、象徴的な意味だけでなく、マトリックスのゼロサムゲーム（これについても後で詳しく説明する）において数学的な意味でもイレブンを滅ぼしたいと考えている。

その最も象徴的な例が、ツインタワーの破壊である。ツインタワーは数字の11を表し、その結果、9を表す9月だけが残された数字となった。そしてこの9は、2001年に起こったことを考えれば、むしろ6である。

ところで、6月11日（9を6にすると9月11日ではなく6月11日になる）は1年で162日目であることをご存知だろうか？そして $1+6=7$ 、 $7+2=9$ となり、その年の「日数」を考慮すると11/9に戻る。

また、171という数字も777に酷似しており、使用するフォントによっては171のような数字になることもある。ということは、おそらく、盛んに宣伝されている「幸運の」777という数字も、獣の本当の数である171（27と密接な関係がある）の（象徴的な）表現なのだろう。（新注：私はここでミスを犯したと思うが、そのような視覚的な余分な層が存在する可能性はある。しかし、777はいい）

なぜ7がそんなに重要なのか？それは11（または2）を9に変えるからだ！覚えておいてほしいのは、ゼロサムゲームなので、マトリックスは確かにすべてを合計している（3Dチェス盤の駒のように、ポーンの代わりに数字がある）。

よし、この理論をマトリックスのテストにかけてみよう。

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	サムス	コンボ
悪魔の数は711	335	2010	2978	4	40	ヒドゥン
獣の数は7 11	330	1980	2438	5	41	ヒドゥン
悪魔の数は7 11	368	2208	3091	6	42	66
獣の数は7 11	363	2178	2551	7	43	ヒドゥン

このテストは大当たりだと思う！BMテーブルが完璧に（4-5-6-7）揃うだけでなく、SUMS（40-41-42-43）さえも+1で連続的に並んでいる！そして、「悪魔の数は7 11」もCOMBOの数で66を返すので、（縮小された）SUMS（=BM6）とCOMBOの数を組み合わせて666を与える、前の例の「獣の数は六十五二十四三四十二五十一」（SUMSは66、COMBOは6、この2つの文では「悪魔」と「獣」が異なり、この同義性によってSUMSとCOMBOの値が明らかに入れ替わることに注意）と同じように。

皆さんはどう思われるかわかりませんが、私はもうセブンイレブンでは買い物をしません 😊

セブン-イレブン・インクは、テキサス州ダラスに本社を置く国際的なコンビニエンス・ストア・チェーンである。創業は1927年。だから、27という数字が破滅的な数字であることはすでにうかがい知ることができる。それとも、27歳で亡くなった有名人の長いリストも、本当に不幸な偶然だと思う？彼らの多くは自然死ではないようだ。

27クラブのリストは

[https://en.wikipedia.org/wiki/27\\_Club#:~:text=Brian%20Jones%2C%20Jimi%20Hendrix%2C%20Janis%20Joplin%2C%20and%20Jim%20Morrison,catch%20on%20in%20public%20perception.](https://en.wikipedia.org/wiki/27_Club#:~:text=Brian%20Jones%2C%20Jimi%20Hendrix%2C%20Janis%20Joplin%2C%20and%20Jim%20Morrison,catch%20on%20in%20public%20perception.)

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	サムス	コメント
セブンイレブン	205	1230	1940	9	27	1927年設立。

まだ納得できない？覚えておいてほしいのだが、この文章を他の数字でテストすると、両者は一致しないのだ！私の言葉を鵜呑みにせず、信じられないなら自分でテストしてほしい。しかしちょっと待ってほしい。'one hundred seventy one' それ自体も、私の「理論」が正しければ、（10ではなく1刻みで）完璧に整列するはずだ。なぜなら、「one hundred seventy one」と「seven eleven」は同じ数字／記号を表しているのだから、何の違いもないはずだからだ。

これは、「悪魔の数は6 15 20 4 30 3 442 50 1である」というフレーズが間違いであることを意味するわけではないが（オフセット10で連続的でもあるため）、BM6のすべての数の合計である171である数の「短いバージョン」が「ソース」に近いことを示していると思う。おそらく、数字はマトリックスの次元間で、ある種のもつれによって同時に接続されているのだろう。これは不可能ではなさそうだが、マトリックスが実際にどのような構造になっているのかは知らない。それぞれの数字が"次元"であり、光よりも速いスピードでシミュレーションを操る異なる"次元"の間で、あらゆる種類の計算が行われているのかもしれない。

マトリックスのセル/キューブ/フィールド(?)そのものが0であり、2つのフィールドを合計する。つまり、マトリックスは常に、ゼロの磁石の床のように、互いに接する2つの値を合計しているのだ。例えば、7が11に当たると、新しい9の次元が作られる。あるいは、その結果はすでに存在する9の次元に移動する。デュオは合計されないの、11、22、33、44、...99の数字が作られる。（注：これは私の推測であり、部分的には正しいかもしれませんが）

関連性テストに戻る：

テストされた単語	Ord.	サム	ユダヤ人だ。	ビーエム	サムス	コンボ
悪魔の数は171	459	2754	3234	12	48	さらに+20
獣の数は百七十一	454	2724	2694	13	49	整列
悪魔の数は171	492	2952	3347	5	50	さらに+20
獣の数は百七十一である。	487	2922	2807	6	51	整列

BM12とBM13に惑わされてはいけない。最も縮小された形では、これも3と4だから、BMは3,4,5,6となり、SUMSも私の予想通り、48,49,50,51と完璧に揃う。

このテストでケーキの上のアイシングは、COMBOの数字も+20の差で連続していることだ！他のどのテストでもこのようなことは起こらなかったのも、「171」の数字／単語が正しい文の最も良い／近い表現であると結論づけるしかない。

マトリックスの予想される "結果 "について、私がすでに "予測 "を始めることができるのなら、トリニティ・フォーミュラを使って膨大なビッグデータを集中的に分析し、その逆が可能になるのは時間の問題だと思うのだが.....このフォーミュラには予測能力があるのだろうか？

SUMSとCOMBOの数値の計算式部分／計算方法を明かさないと我慢しているのは分かっているが、これが本当に危険な情報なのかどうかはまだ分からない。どんな可能性があるのか分からないし、一番避けたいのは危険なことを発見することなんだ。

そして、この特別な数の分析が、私をBNナンバーズふるいスプレッドシートの発見の道へと導いてくれた。この英文分析が、他のすべてのリバース・エンジニアリング式への道を示し、119の396ふるい数を生成する「善悪の知識ふるい数」の発見につながったのだ。マトリックスの主要なアルゴリズムは、これらのふるいを使って世界的な道徳と結果を規制しているのだと思う。これらの（主に）"ゲーム"アルゴリズムのいくつかの"垣間見"については、スプレッドシートをご覧ください... 本当は"戦争ゲーム"と呼べるのかもしれない。あらゆるレベルにおいて、良い数字「235811」と悪い数字「14679」の戦い。

映画のように、三目並べで救出？違う！不道徳な命令に従うのをやめ、自分が不当な扱いを受けているときには平和的に抵抗しよう。黄金律に従え：他人を傷つけるな！

皆さんの幸運と健康、そして平和と愛と優しさに満ちた人生を祈っています。安全で、勇敢であれ！

♡和愛優♡さ